



2021/2020

المستوى: الثالثة متوسط

اختبار الفصل الثاني في مادة الاعلام الالي

الموضوع 1

التمرين 1 :

يعتبر برنامج Power point من البرامج البسيطة والفعالة في إعداد العروض التفاعلية، لإدراج صوت في هذا البرنامج نتبع المراحل التالية، قم بترتيبها:

1. يظهر إطار خيارات نختار : أفلام وأصوات sons / audio
2. يفتح إطار خيارات المكتبة به أنواع من ملفات الصوت نختار منها ما نريد ثم Insérer
3. نختار : صوت من مكتبة الوسائط المتعددة Son de la Bibliothèque multimédia أو صوت من ملف صوتي A partir du fichier audio
4. نضغط على إدراج Insertion
5. فيظهر على الشريحة مكبر الصوت ينطلق بمجرد النقر عليه

الترتيب:

الوضعية الإدماجية:

تكمن أهمية سكراتش في تسهيل الصعوبات التي تطرحها لغات البرمجة وفي تنمية الإبداع والابتكار لدى الشباب، ويشجعهم على تصميم مشاريعهم الخاصة.

(a) عرف هذا البرنامج:

.....

.....

.....

(b) تتكون واجهة هذا البرنامج من عدة مكونات ماهي؟

.....

.....

.....

(c) اكتب المصطلح الدال في كل عبارة:

(الكائنات/ منطقة التحكم / (X , Y) // اللبنة/الخلفية/المنصة/منطقة اللبنة).

- ..... هي مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع.
- ..... أمر برمجي لإنجاز مهمة معينة.
- ..... هي المنطقة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية

(d) إذا لاحظنا خروج الكائن عن حدود المنصة و لم يعد ظاهرا، ماهي اللبنة التي تمنعه عن ذلك؟

.....

(e) إذا لاحظنا أن الكائن لم يخرج عن حدود المنصة، لكن الارتداد أظهر كائن القط مقلوبا فكيف يمكن إظهار الكائن معتدل (اذكر اللبنة المستعملة):

.....

(f) أربط بين العمودين:

avancer de 10 pas
répéter indéfiniment
dire Bonjour! pendant 2 secondes
quand est cliqué

Contrôle (التحكم)
Évènement (الاحداث)
Apparence (الهيئة)
Mouvement (الحركة)

الاسم: .....

اللقب: .....

القسم: .....

20

بالتوفيق للجميع

## التصحيح

التمرين 1:

الترتيب: 5-2-3-1-4

الوضعية الإدماجية:

تكمن أهمية سكراتش في تدليل الصعوبات التي تطرحها لغات البرمجة وفي تنمية الإبداع و الابتكار لدى الشباب، و يشجعهم على تصميم مشاريعهم الخاصة.

(g) عرف هذا البرنامج:

هو لغة برمجة تسمح لمستخدميها إنشاء الرسوم المتحركة و القصص كما تعتمد لغة سكراتش على

البرمجة باللبات (blocs) حيث يمكن تجميعها لتشكيل مقاطع برمجية

(h) تتكون واجهة هذا البرنامج من عدة مكونات ماهي؟

المنصة – التحكم- الكائنات-اللبات

(i) اكتب المصطلح الدال في كل عبارة: (الكائنات-منطقة التحكم-X, Y-اللبنة-الخلفية-المنصة-منطقة اللبنة).

- المنصة هي مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع.
- اللبنة أمر برمجي لإنجاز مهمة معينة.
- التحكم هي المنطقة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية

(j) إذا لاحظنا خروج الكائن عن حدود المنصة و لم يعد ظاهرا، ماهي اللبنة التي تمنعه عن ذلك؟

«Rebondir si le bord est atteint»

ارتد إذا كنت عند الحافة

(k) إذا لاحظنا أن الكائن لم يخرج عن حدود المنصة، لكن الارتداد أظهر كائن القط مقلوبا فكيف يمكن إظهار الكائن معتدل (اذكر اللبنة المستعملة):

Fixer le sens de rotation

(l) أربط بين العمودين:

avancer de 10 pas
répéter indéfiniment
dire Bonjour! pendant 2 secondes
quand est cliqué

Contrôle (التحكم)
Évènement (الاحداث)
Apparence (الهيئة)
Mouvement (الحركة)