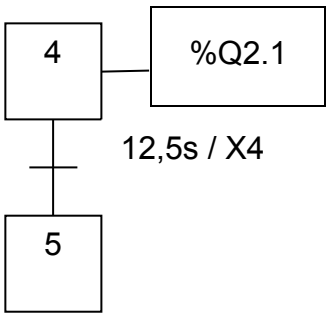
PROGRAMMATION D'UNE TEMPORISATION

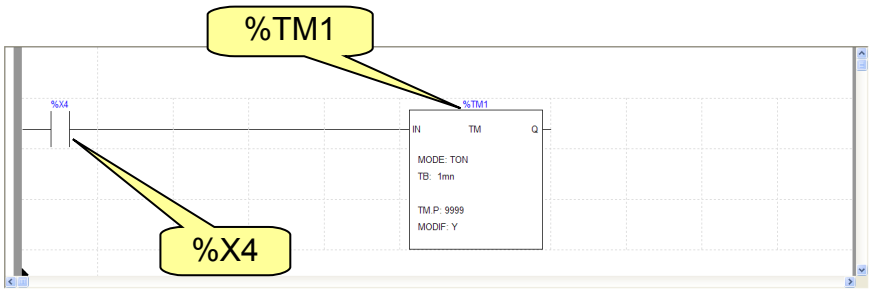
Exposé du grafcet à programmer :

Dans l'exemple ci-contre, l'étape 4 dure 12,5s puis l'étape 5 est activée. L'action %Q2.1 durera donc 12,5s.	
Programmation à effectuer :	• Écriture du Grafcet (langage SFC) • Écriture de l'action " TIMER " • Configuration du bloc " TIMER " • Écriture de la réceptivité

Saisie du grafcet

On commence par représenter le grafcet.	Se reporter à la fiche "*Saisie de programme en langage SFC (Grafcet)*".

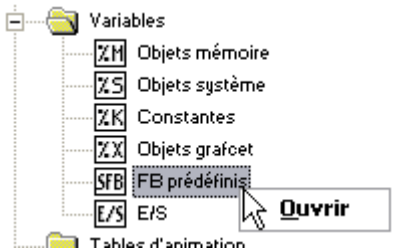
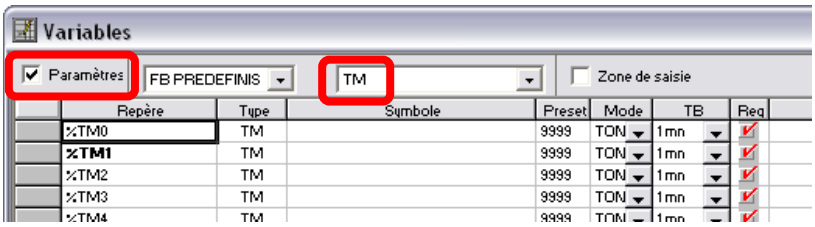
Écriture de l'action associée à l'étape 4 (Bloc Timer)

L'action s'écrit dans le module POST. On saisit le réseau ci-contre.	
Remarques :	• L'étape 4 (%X4) commande le bloc Timer. • Le bloc Timer est obtenu par cette icône :  • Le bloc Timer est nommé **%TM1** à la création. • On remarquera que la temporisation est initialisée à 9999 min !! • La sortie Q du bloc Timer n'est pas connectée.

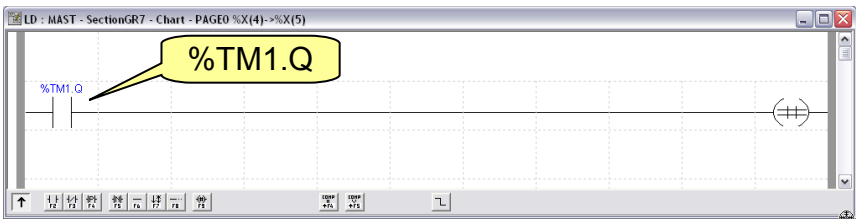
WWW.DZPEN.COM | قلم الجزائر

PROGRAMMATION D'UNE TEMPORISATION

RÉGLAGE DE LA DURÉE DE TEMPORISATION

Dans le Navigateur Application, chercher "Variables", puis FB prédéfinis.	• Avec le bouton droit, choisir " **Ouvrir** ". 
Une fenêtre s'ouvre.	
Effectuer les réglages suivants :	1. Cliquer sur la case Paramètres. 2. Vérifier que la liste déroulante affiche **TM**.
Il faut maintenant modifier les paramètres de la ligne %TM1.	
Modifier Preset et TB.	 • Le produit Preset x TB est maintenant égal à 12,5 s. • La fenêtre Variables peut être fermée.

ÉCRITURE DE LA RÉCEPTIVITÉ %X4 -> %X5

Ouvrir l'écran correspondant à la réceptivité.	Se reporter à la fiche "*Saisie de programme en langage SFC (Grafcet)*".
On saisit alors le réseau ci-contre.	
Remarques	• %TM1.Q rend la réceptivité vraie au bout de 12,5 s.

WWW.DZPEN.COM | قلم الجزائر