الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

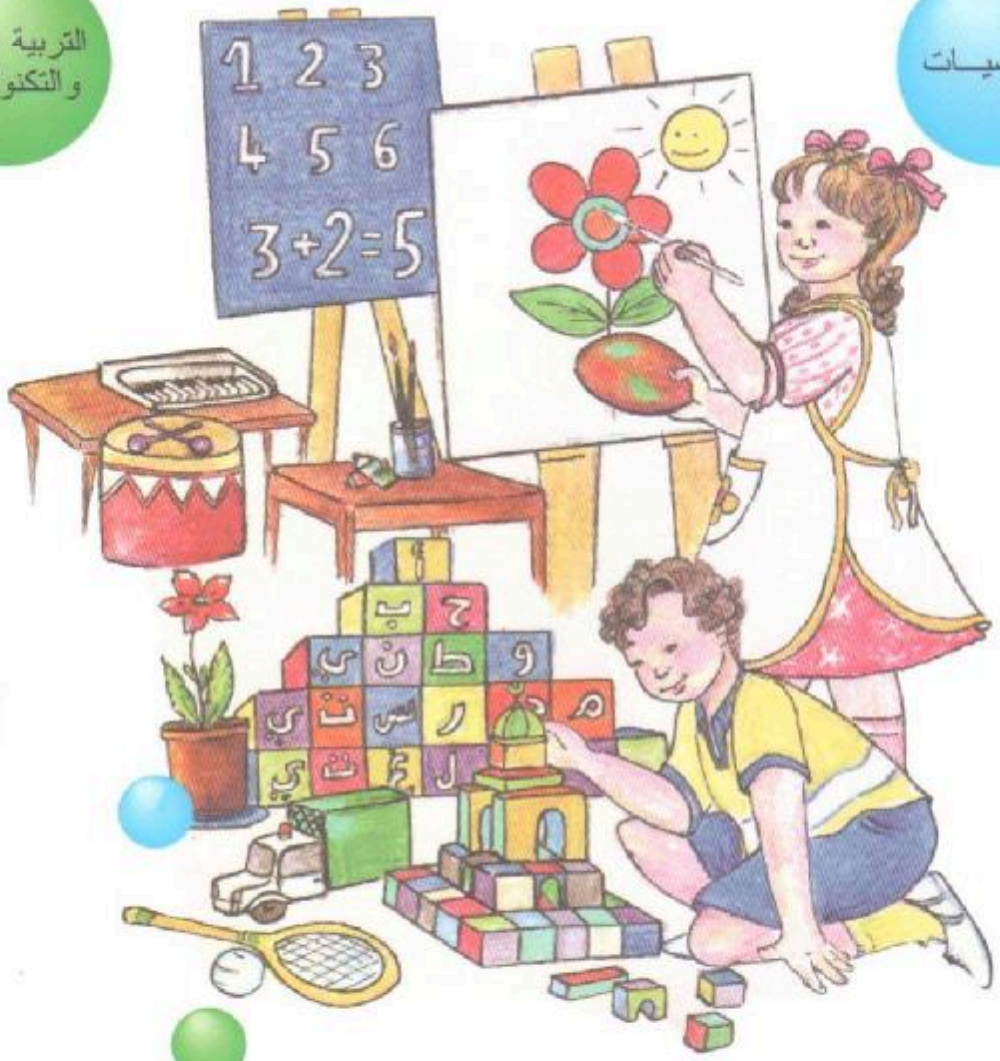
وزارة التربية الوطنية

تعلماتي الأولى

دفتر الأنشطة العلمية للتربية التحضيرية

التربية العلمية والتكنولوجية

رياضيات



5-6 سنوات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

تقديم

إن هـذا الدفتـر موجه لأطفال التربية التحضيرية (5 – 6) سنوات، تم تصميمه وفق المنهاج الرسمي لوزارة التربية الوطنية، حيث يشكل دعما للتعلمات التي يبنيها الطفل خلال الوضعيات التعلمية، وتحضره لتلك التي سيتناولهـا فـي السنة الأولى الإبتدائية.

يحتوي هذا الدفتر على تمـارين متنوعة ومهيكلة بحيث تعالج التعلمات القاعدية الواردة في المنهـاج مقدمـة بطريقة تستجيب لحاجات الطفل، وتحترم خصائصه النمائية.

إن هـذه الكيفية في عرض التمـارين تمكـن المربي (ة) من تتبع المسار التعلمي الخاص بكل طفـل مع تشخيص صعوباته التعلمية، واختيار الأساليب العلاجية الملائمة.

* تحتوي كل صفحة تمارين على العناصر الآتية :

– عنوان التمرين: يحدد أهدافه الأساسية ومحتواه.

– الأهـداف:

أ- أهداف ترتبط بالنشاط في حد ذاته.

ب- أهداف تتعلق بنشاطات أخرى وذلك تأكيدا لمبدأ تكامل الأنشطة وتداخلها.

– محتوى التمرين: رسومات وأشكال ذات دلالات تأخذ بعين الإعتبار محيط الطـفـل الاجتماعي والثقافي مع تحديد وضعها على الصفحة بكيفيـة بيداغوجية هادفة .

– التعليمة: موجهة أساسا للمربي (ة) يقوم بقراءتها على الأطفال ويفسر محتواها، قبل إنجاز التمرين.

اقترحنا:

* في بعض الصفحات تمارين إضافية على شكل إفريزات تنجز منفصلة عن التمارين الأساسية.
* وصفحات ملـحقة تحتوي علـى مشاهد، رسومـات، وأعداد تستخدم لإنجاز بعض التمارين وفق تقنية القص واللصق.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التربية الوطنية

تعلماتي الأولى

دفتر الأنشطة العلمية للتربية التحضيرية
أطفال في سن 5-6 سنوات

التأليف:

السيدة ساعود- فتاح فاطمة
مفتشة التربية والتكوين للتربية وعلم النفس

السيد عزوز حمزة
مفتش التربية والتعليم الابتدائي

السيدة بادة – مكناسي ليلـــى
مستشارة بيداغوجية مكلفة بالتفتيش في التربية التحضيرية

الرسوم:

الآنسة زديرة كريمة و السيدة عزوز – غربوج سمية
أستاذتا التربية التشكيلية

المعالجة المعلوماتية:

الآنسة قرفي أنيسة والسيد زهاني عادل
مكتب "الوحدة" للإعلام الآلي

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

تقديم التمارين

تستهدف تمارين الرياضيـــات والتربية العلمية والتكنولوجية تدعيم المفاهيم المتناولة في الوضعيات التعلمية و تقويمها.

في الرياضيات تتمثل المفاهيم فيما يأتي :
- الفضـــــاء والزمن.
- التجميعـــات.
- عمليات الفرزّ والترتيب والتصنيف.
- العمليـــات العدديـــــة (العدد الكمي والعدد الرتبي)
- الهندسة (أشكال متنوعة)
- القياسات.

في التربية العلمية والتكنولوجية تتمثل المفاهيم فيما يأتي :
- العالـــم الحـــي : الإنسان، الحيوان والنبات.
- عالم الأشياء والمادة.
- العالـــم التقني والحرفي.

تذكير بالكفاءات والأهداف الواردة في المنهاج

النشاط	الكفاءات	الأهداف
الرياضيات	- يتحكم في الفضاء والزمن - يجري عمليات حسابية - يوظف القياس - يحل مشكلات	- يعين معالم الفضاء والزمن. - ينظم مسارات. - يفرز ويرتب ويصنف أشياء. - يقرأ الأعداد والأرقام من (1 - 9) - يقارن بين عناصر التجميعات (الجمع - الطرح - التوزيع) - ينجز أشكال هندسية بسيطة.
التربية العلمية والتكنولوجية	- يكتشف العالم الحي - يكتشف العالم المادي - يحافظ على البيئة	- يتعرف على جسمه. - يعبر عن المتطلبات البيولوجية للجسم. - يصنف النباتات. - يصنف الحيوانات. - يحدد مصادر المواد. - يقارن بين خصائص المواد. - يتعرف على أدوات ووسائل تكنولوجية.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

توجيهات

- عدم إستخدام الدفتر إلا بعد الإنتهاء من إنجاز الوضعية التعلمية.
- الإطلاع على الأهداف التعلمية المحددة لكل تمرين والسعي لتحقيقها.
- توضيح المطلوب تنفيذه للطفل قبل البدء في إنجاز التمرين.
- توفير الأدوات اللازمة لتنفيذ التمرين.
- توضيح التعليمة بقراءتها وشرحها.
- قبل إنجاز التمرين :

تشجيع الطفل على ملاحظة صفحة التمرين وحثه على وصف محتواهـــا والتعليق على ما يشاهده (تسمية الأشياء، الحيوانات، الألوان، وعدّهـــا وذكر خصائصها ووظائفها...).

- متابعة إنجاز الأطفال بصفة فردية وتذليل الصعوبـــات التي تعترض عملية التنفيذ.
- مراعاة الفروق الفردية واحترام وتيرة إنجاز التمرين لدى كل طفل.
- إخضاع كل إنجاز إلى التقويم من خلال تقدير مدى تحقيق الأهداف التعلمية المحددة لكل تمرين مع عدم اللجوء إلى وضع علامات أو ملاحظات عامة.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الفهرس

التمرين 1	– على / تحت.	رياضيات
التمرين 2	– أمام / وراء.	رياضيات
التمرين 3	– أتعرف على جسمي: وجهي	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 4	– فوق / تحت.	رياضيات
التمرين 5	– داخل / خارج.	رياضيات
التمرين 6	– الحواس.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 7	– الأشكال الهندسية (1)	رياضيات
التمرين 8	– قريب من / بعيد عن.	رياضيات
التمرين 9	– السكون والحركة (1) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 10	– الإنطلاق والوصول(1)	رياضيات
التمرين 11	– العدد الرتبي (1).	رياضيات
التمرين 12	– السكون والحركة (2).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 13	– العدد الرتبي (2).	رياضيات
التمرين 14	– يمين / يسار (1).	رياضيات
التمرين 15	– السكون والحركة (3).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 16	– الأرقام 1، 2، 3 .	رياضيات
التمرين 17	– الأعداد 1، 2، 3 (1).	رياضيات
التمرين 18	– نظافة الجسم.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 19	– أعلى / أسفل (1).	رياضيات
التمرين 20	– الأشكال الهندسية (2).	رياضيات
التمرين 21	– أصناف الأغذيـــة (1)	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 22	– الأعداد 1، 2، 3 (2).	رياضيات
التمرين 23	– يمين / يسار (2).	رياضيات
التمرين 24	– أصناف الأغذيـــة (2).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 25	– الأشكال الهندسية (3).	رياضيات
التمرين 26	– أكثر من / أقل من.	رياضيات
التمرين 27	– أصناف الأغذيـــة (3)	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 28	– بقدر.	رياضيات
التمرين 29	– أكثر من/أقل من/ بقدر	رياضيات
التمرين 30	– أصناف الأغذية (4).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 31	– التجميعات (1).	رياضيات
التمرين 32	– التجميعات (2).	رياضيات
التمرين 33	– الصحة .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 34	– الأطول / الأقصر.	رياضيات
التمرين 35	– العدد 3.	رياضيات
التمرين 36	– منافع الماء.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 37	– الأعداد 1، 2، 3 (3)	رياضيات
التمرين 38	– التجميعات (3).	رياضيات
التمرين 39	– النبـــات.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 40	– الإنطلاق والوصول 2)	رياضيات
التمرين 41	– العدد4.	رياضيات
التمرين 42	– نمو النبات.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 43	– الأعداد 3، 4 (1).	رياضيات
التمرين 44	– يمين / يسار (3).	رياضيات
التمرين 45	– الحيوانات (1) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 46	– يمين / يسار (4).	رياضيات
التمرين 47	– التجميعات (4).	رياضيات
التمرين 48	– الحيوانات (2) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 49	– العدد 5.	رياضيات
التمرين 50	– الأعداد 4، 5	رياضيات
التمرين 51	– الحيوانات (3) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 52	– الليل والنهار.	رياضيات
التمرين 53	– الأعداد من 1إلى5 (1).	رياضيات
التمرين 54	– نمو الحيوانات.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 55	– الأعداد من 1إلى5 (2).	رياضيات
التمرين 56	– الأعداد من 1إلى5 (3).	رياضيات
التمرين 57	– الحيوانات (4).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 58	– الأعداد من 1إلى5 (4).	رياضيات
التمرين 59	– المملوء والفارغ.	رياضيات
التمرين 60	– الحيوانات (5) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 61	– العدد 6.	رياضيات
التمرين 62	– الأعداد 5، 6 (1) .	رياضيات
التمرين 63	– الحيوانات (6) .	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 64	– أحداث اليوم.	رياضيات
التمرين 65	– الأعداد 5، 6 (2).	رياضيات
التمرين 66	– الحيوانات (7).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 67	– العدد 7 (1).	رياضيات
التمرين 68	– العدد الرتبي 7.	رياضيات
التمرين 69	– الحيوانات (8).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 70	– العدد 7 (2).	رياضيات
التمرين 71	– الأشكال الهندسية (4).	رياضيات
التمرين 72	– الحيوانات (9).	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 73	– الأعداد 5، 6، 7.	رياضيات
التمرين 74	– العدد الرتبي 8	رياضيات
التمرين 75	– المادة ومشتقاتها.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 76	– العدد 8 (1).	رياضيات
التمرين 77	– العدد 8 (2).	رياضيات
التمرين 78	– وسائل الإتصال.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 79	– العدد 8 (3).	رياضيات
التمرين 80	– الأعداد 5، 6، 7، 8.	رياضيات
التمرين 81	– الأدوات التكنولوجية.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 82	– العدد 9 (1).	رياضيات
التمرين 83	– العدد 9 (2).	رياضيات
التمرين 84	– الأدوات الكهربائية.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 85	– السعة.	رياضيات
التمرين 86	– الأعداد 6، 7، 8، 9	رياضيات
التمرين 87	– أحافظ على بيئتي.	ت.علمية وتكنولوجية
التمرين 88	– الأعداد من 1 إلى 9	رياضيات
التمرين 89	– فصول السنة.	رياضيات
التمرين 90	–أحافظ على الماء والكهرباء	ت.علمية وتكنولوجية

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

صورتي

إسمي ولقبي :

تاريخ ومكان ميلادي :

إسم مدرستي :

السنة الدراسية :

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

1

على / تحت

الأهداف

- يعين شيئا بالنسبة لشيء آخر.
- يتعرف على مدلول كلمتي : على، تحت.



- لون بالأخضر الولد الذي على الطاولة.



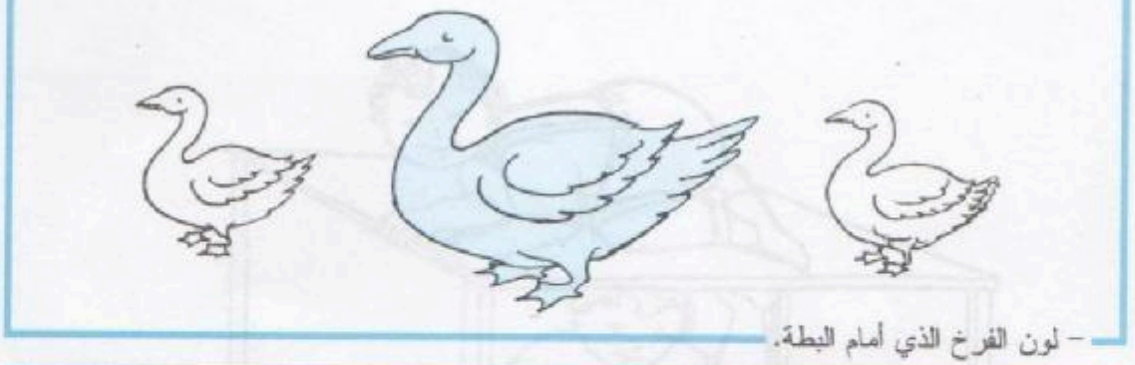
- لون بالأحمر البنت التي تحت الكرسي.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

2 أمام / وراء

الأهداف

- يعين شيئا بالنسبة لشيء آخر.
- يتعرف على مدلول كلمتي : أمام، وراء.



- لون الفرخ الذي أمام البطة.



- لون الولد الذي وراء البنت.



- لون بالأزرق الأرنب الذي أمام القنفذ.
- لون بالأخضر الأرنب الذي وراء القنفذ.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الأهداف

- يتعرف على عناصر الوجه.
- يميز بين الجنسين من حيث ملامح الوجه.

3 أكتشف جسمي: وجهي





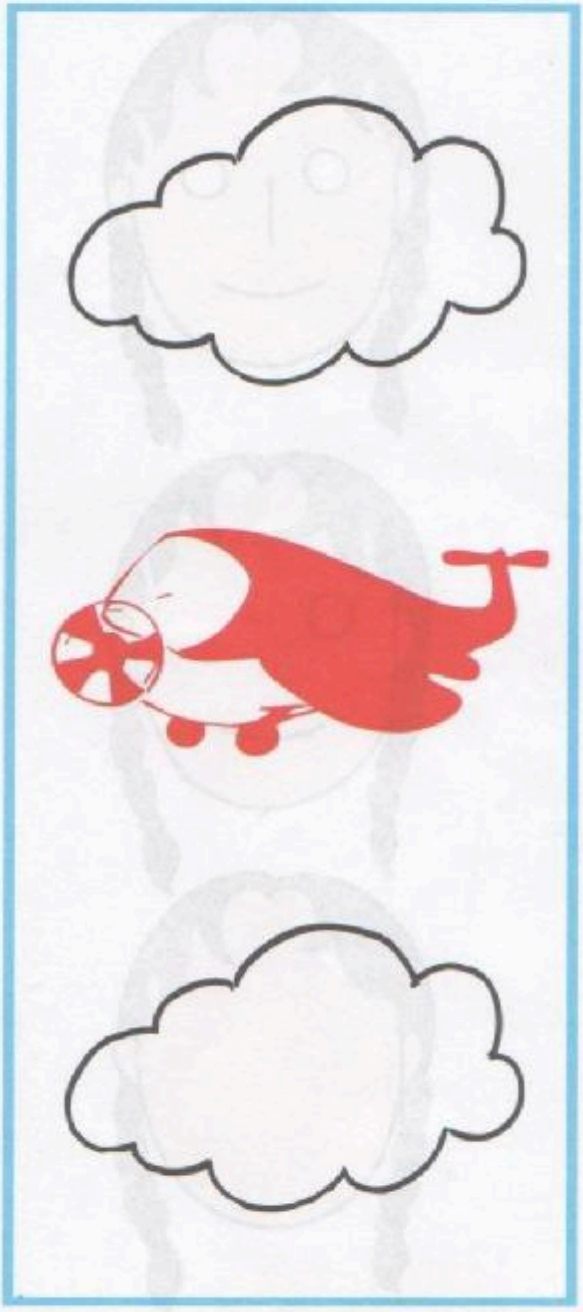
أكمل في كل وجه العناصر الناقصة

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

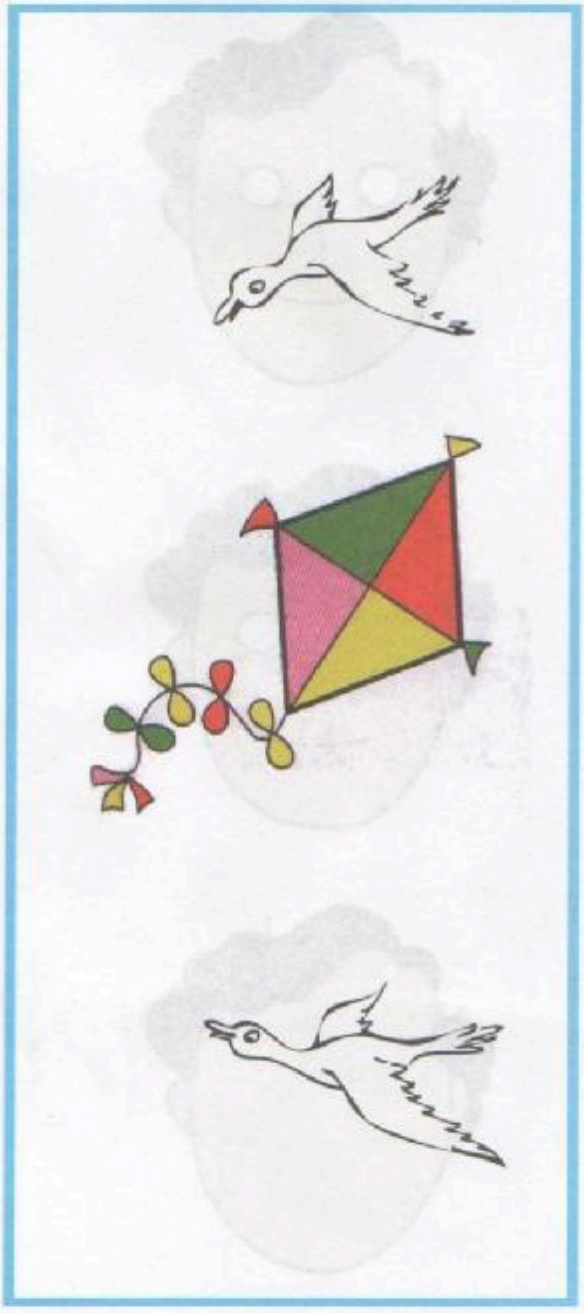
4 فوق / تحت

الأهداف

- يعين شيئا بالنسبة لشيء آخر.
- يتعرف على مدلول كلمتي : فوق، تحت.



- لون بالأزرق الغيمة التي تحت الطائرة.



- لون بالأصفر الإوزة التي فوق الطائرة الورقية.

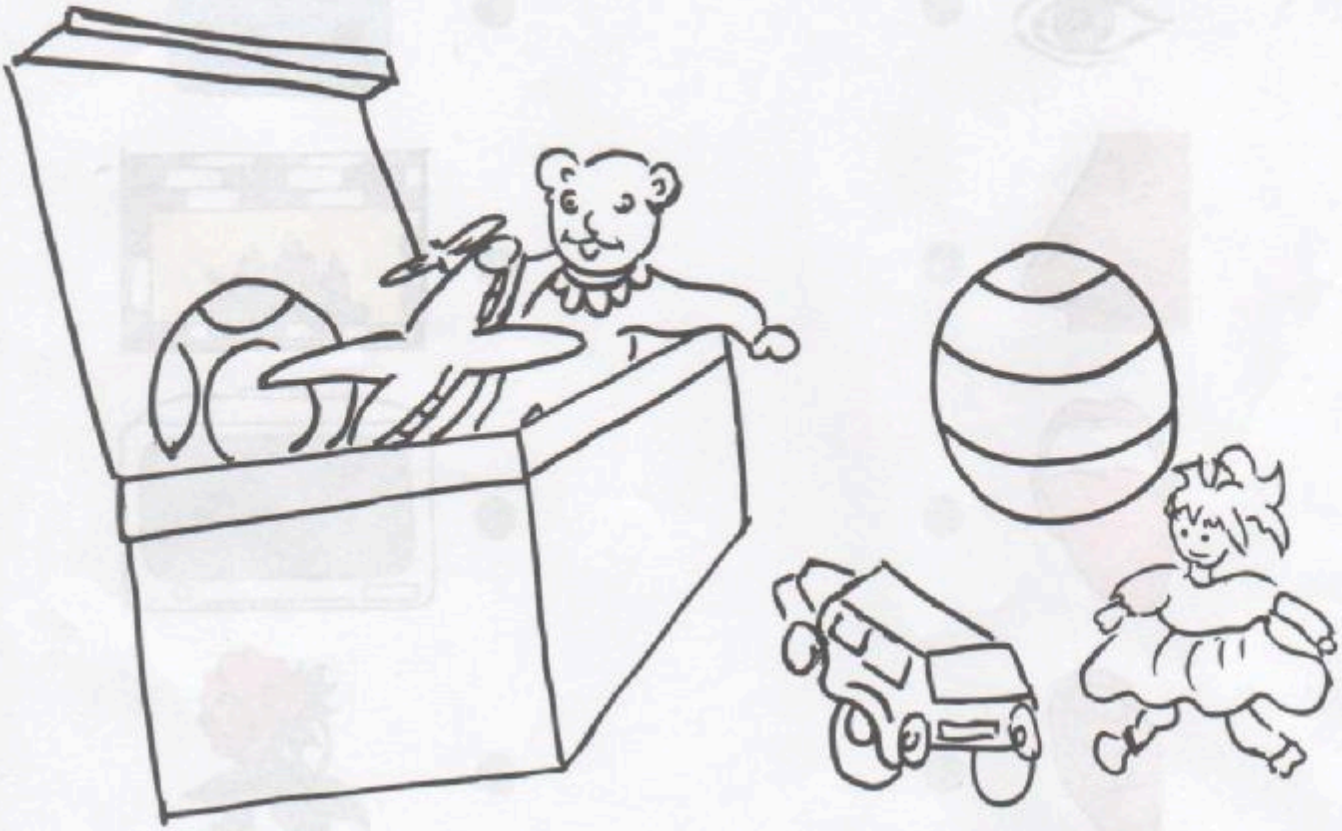
رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الأهداف

- يعين شيء بالنسبة لشيء آخر.
- يتعرف على مدلول كلمتي : داخل، خارج.

5 داخل / خارج



- لون بالأزرق اللعب التي داخل الصندوق وبالأحمر اللعب التي خارج الصندوق.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

6 الحواس

الأهداف

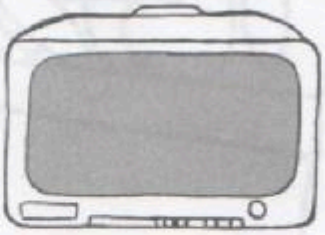
- يسمي الحواس الخمس.
- يميز بين وظائف الحواس الخمس.













لاحظ الأشياء ثم صلّ كل شيء بالعضو الذي يحس به.

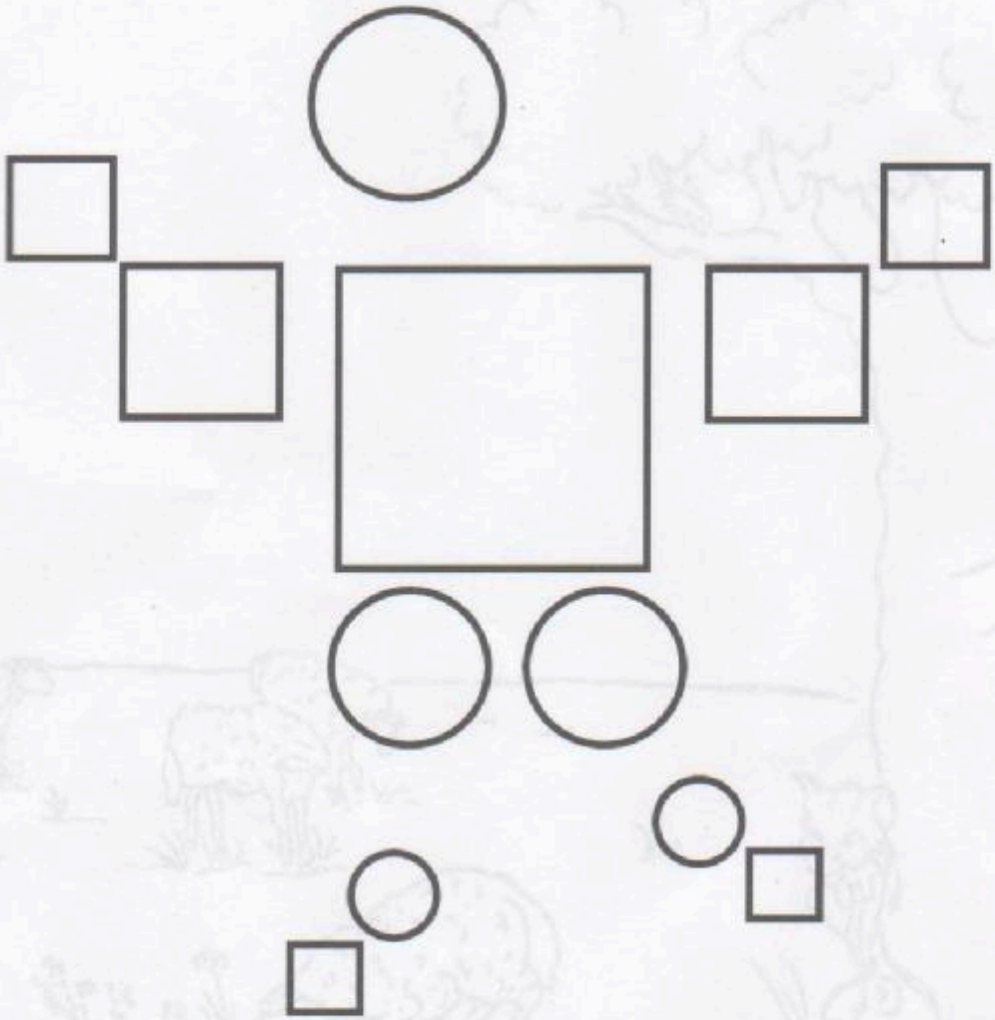
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

7

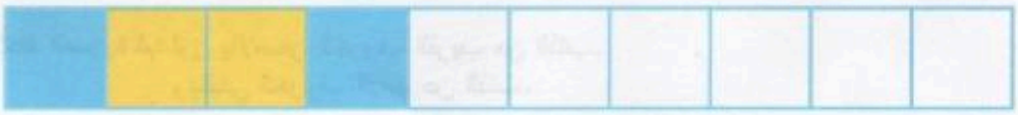
الأشكال الهندسية
(1)

الهدف

- يميز بين الأشكال.



- لون بالأصفر المربعات.
- لون بالأحمر الدوائـــر.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

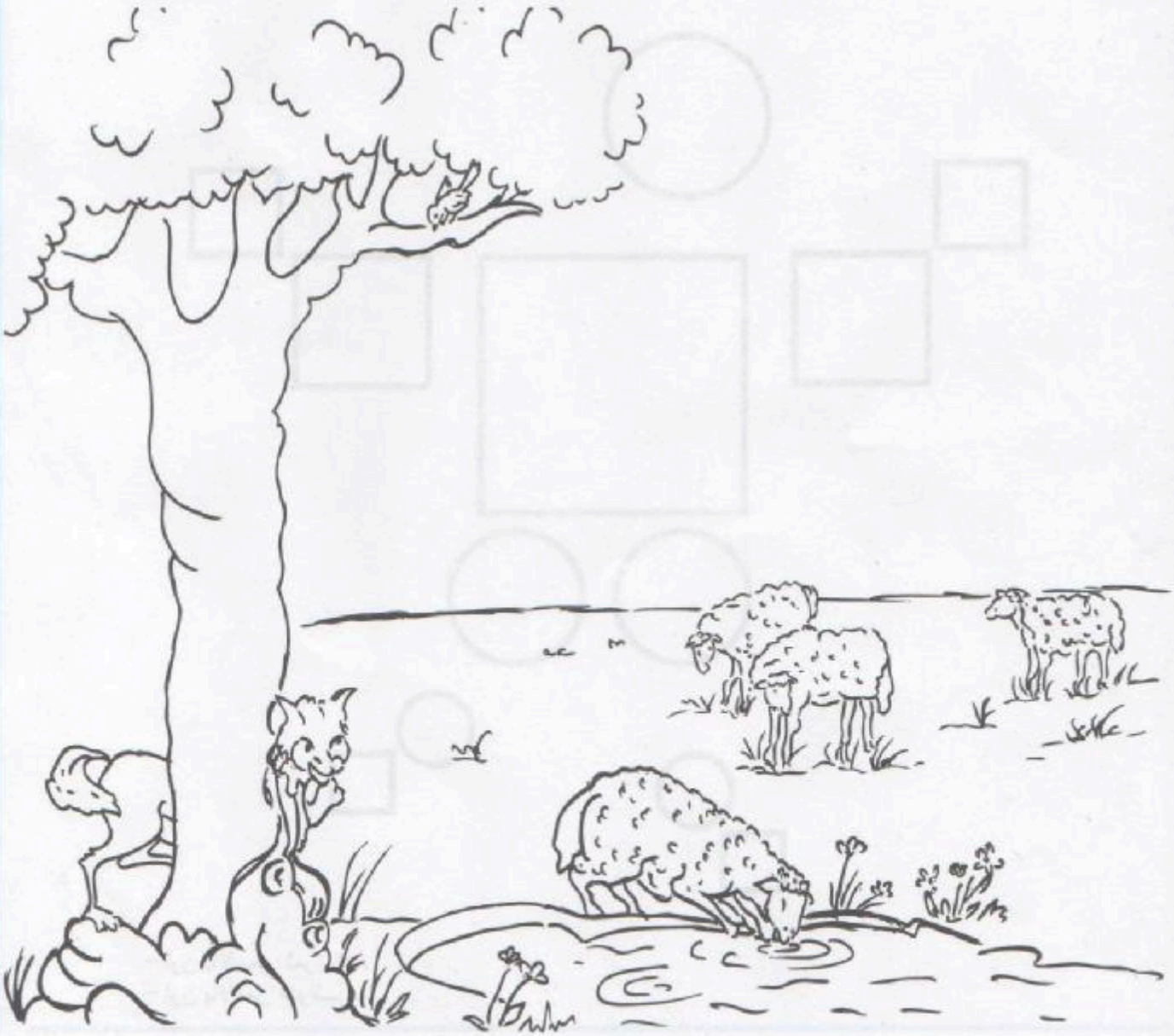
رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

8 قريب من / بعيد عن

الأهداف

- يعين شيئا بالنسبة لشيء آخر.
- يميز بين عبارتي: قريب من، بعيد عن.



- لاحظ الصورة ثم: لون بالأصفر الخروف القريب من الذئب.
وبالبني الخروف البعيد عن الذئب.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

9

السكون والحركة
(1)

الأهداف

- يميز بين مختلف وضعيات الجسم (الجلوس والوقوف).
- يتعرف على مدلول كلمتي : الجلوس والوقوف.



- لاحظ الصورة ثم: لون بالأخضر الأطفال الجالسين و بالأزرق الأطفال الواقفين.

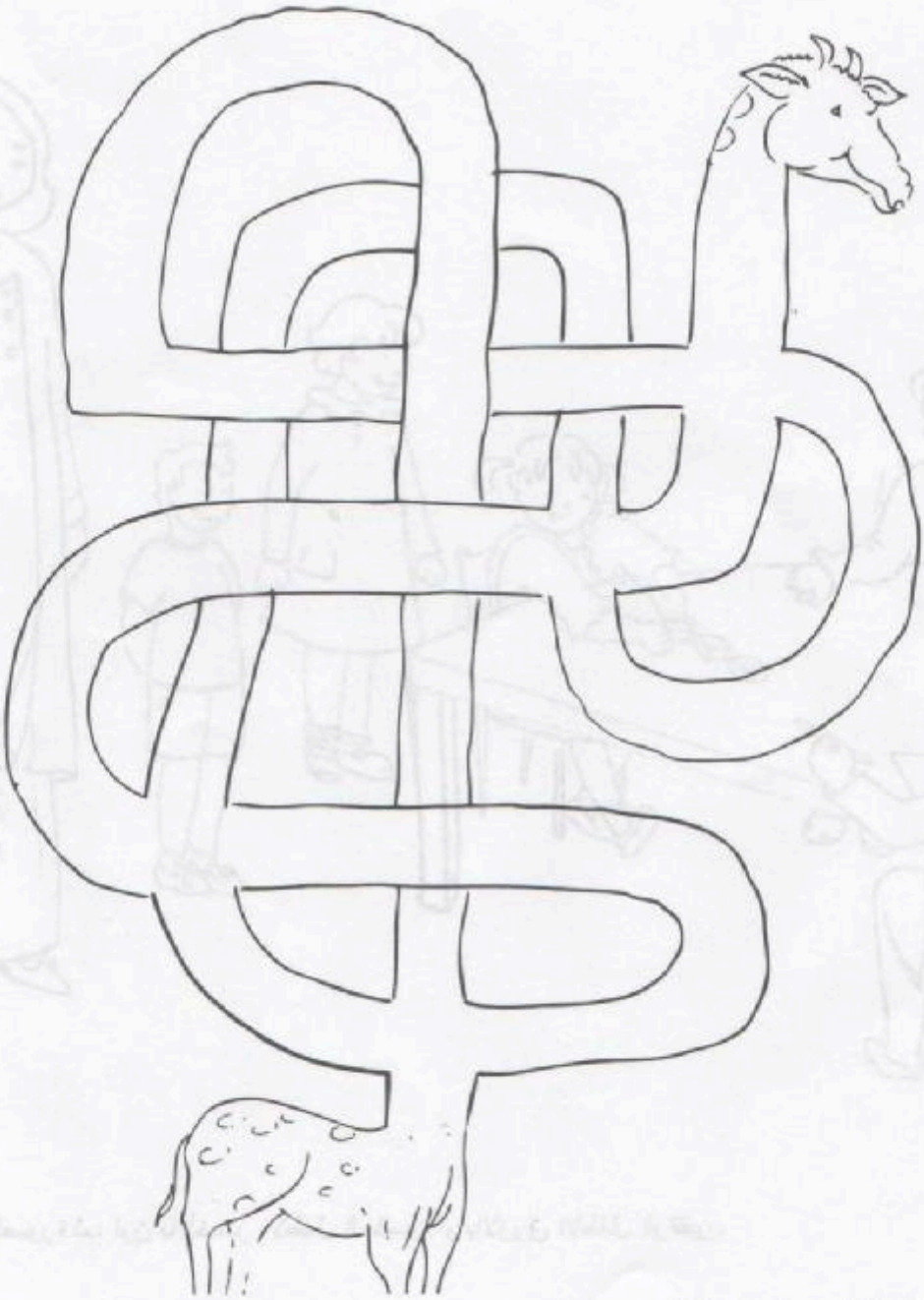
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

10

الإنطلاق و الوصول
(1)

الهدف

- يتبع مسارا.



ساعد الزرافة لتجد رأسها انطلاقا من جسدها.

رياضيات

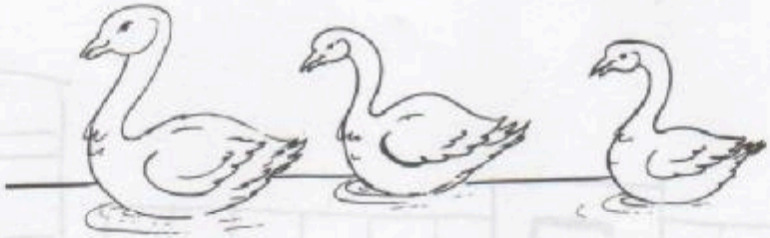
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

11

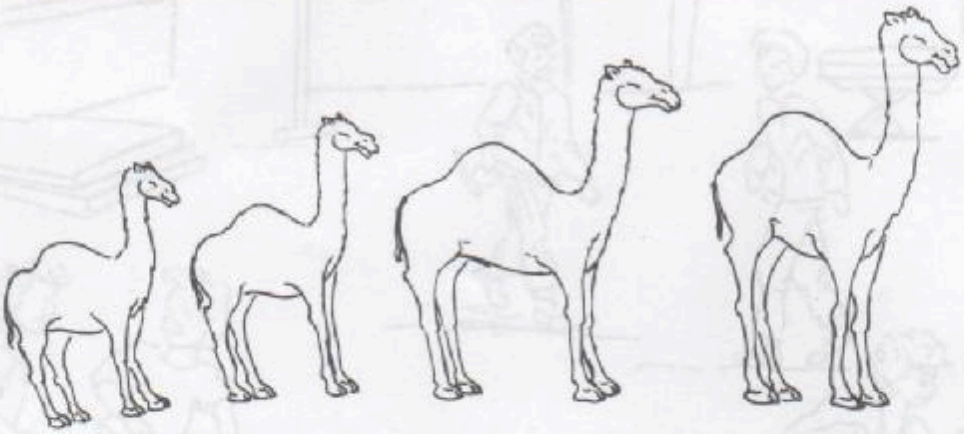
العدد الرتبي: الأول ، الأخير (1)

الأهداف

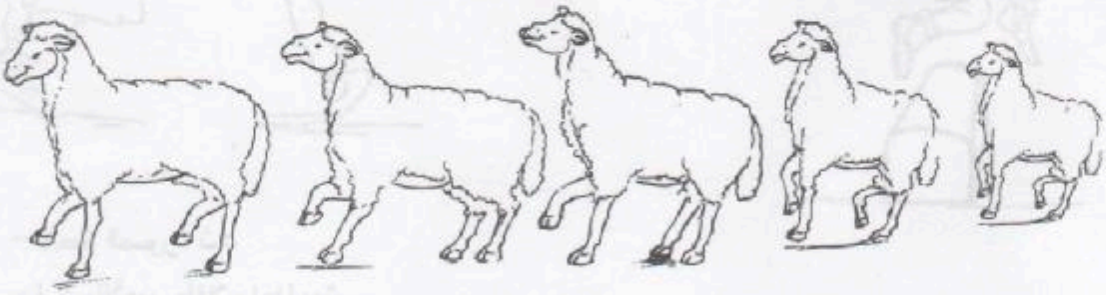
- يميز بين الأول والأخير.
- يتعرف على مدلول كلمتي: الأول ، الأخير.



- لون بالأزرق البطة الأولى.



- لون بالأصفر الجمل الأخير.



- لون بالأحمر الخروف الأول و بالأخضر الخروف الأخير.

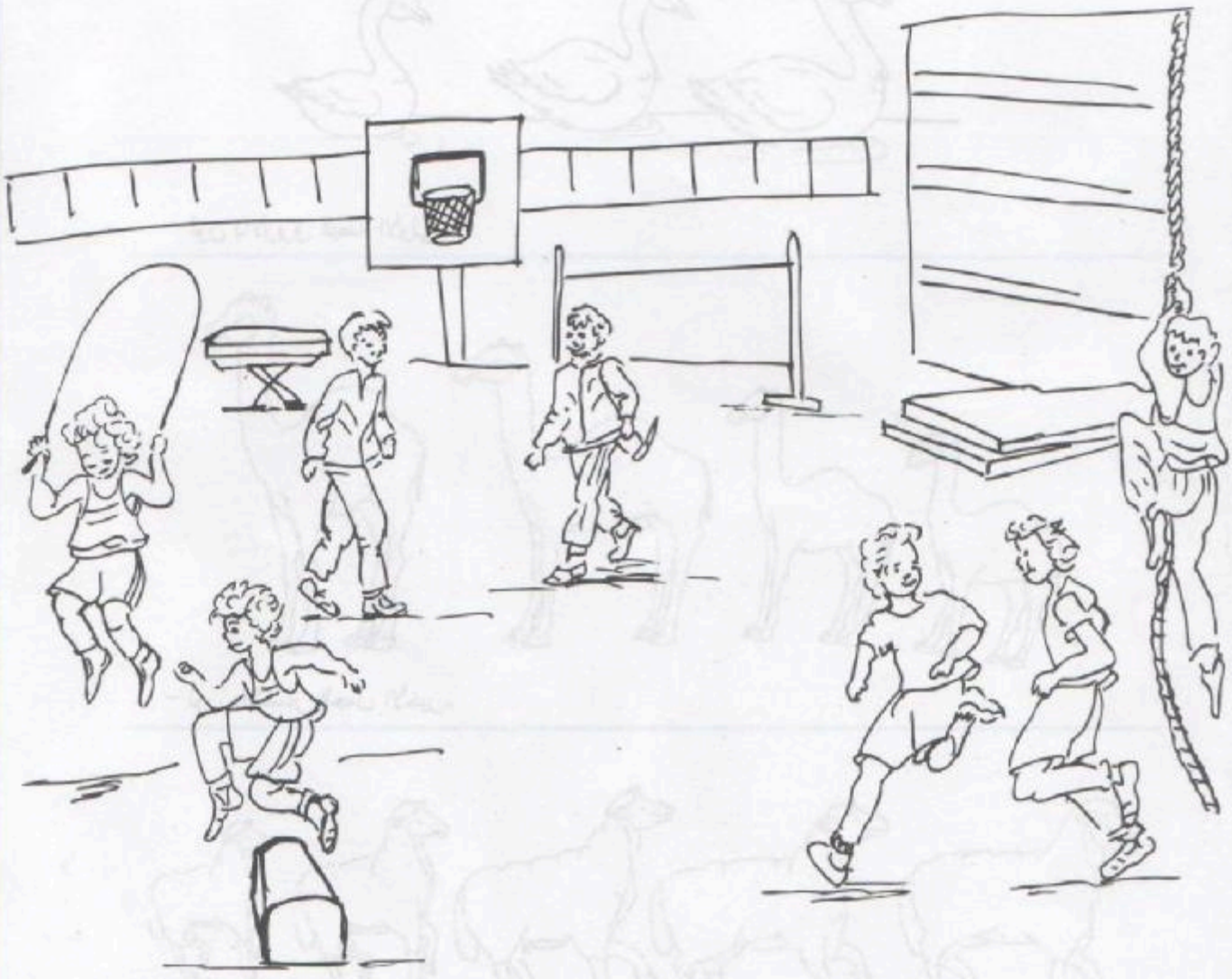
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

12

السكون والحركة
(2)

الأهداف

- يميز بين مختلف وضعيات الجسم
- يتعرف على مدلول الكلمات:
المشي، الجري، القفز، التسلق .



- لاحظ الصورة ثم:
- لون بالأحمر طفلا واحدا يمشي.
- لون بالأزرق طفلا واحدا يجري.
- لون بالأخضر طفلا واحدا يقفـز.
- لون بالأصفر طفلا واحدا يتسلق.

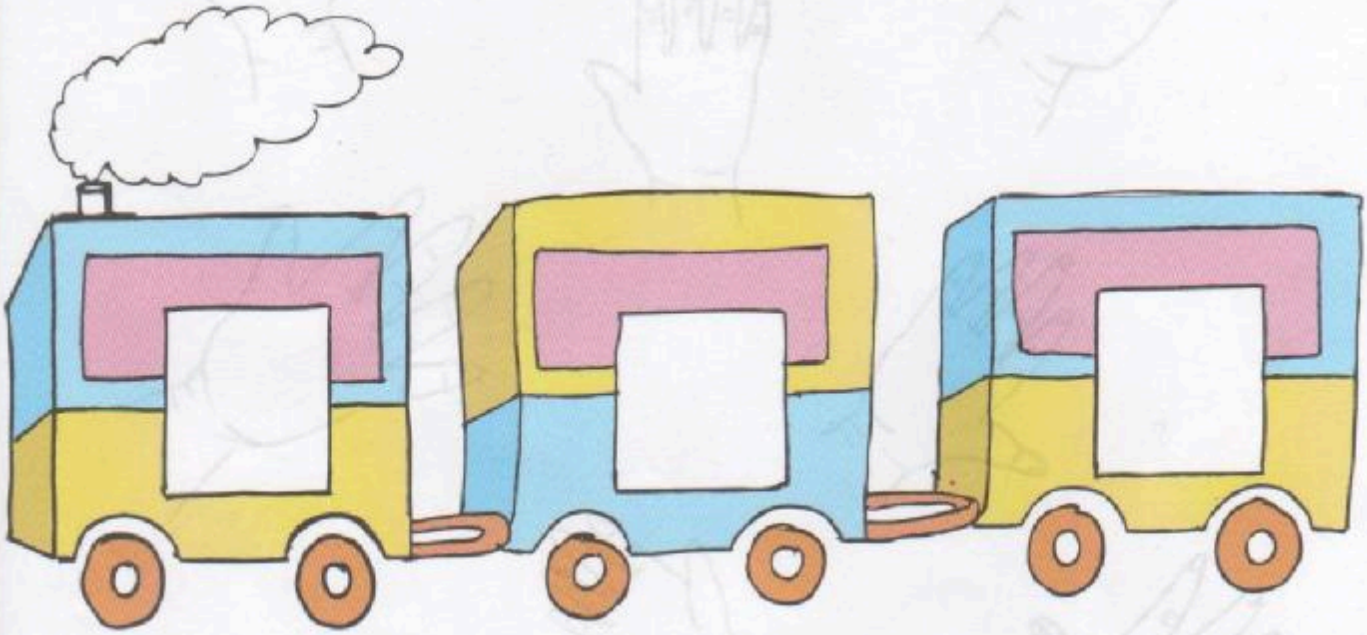
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

13

العدد الرتبي
الأول، الثاني و الثالث
(2)

الهدف

- يرتب الأعداد من 1 إلى 3.



قص الأرقام الموجودة في الملحق ثم ألصقها مرتبة في مكانها.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

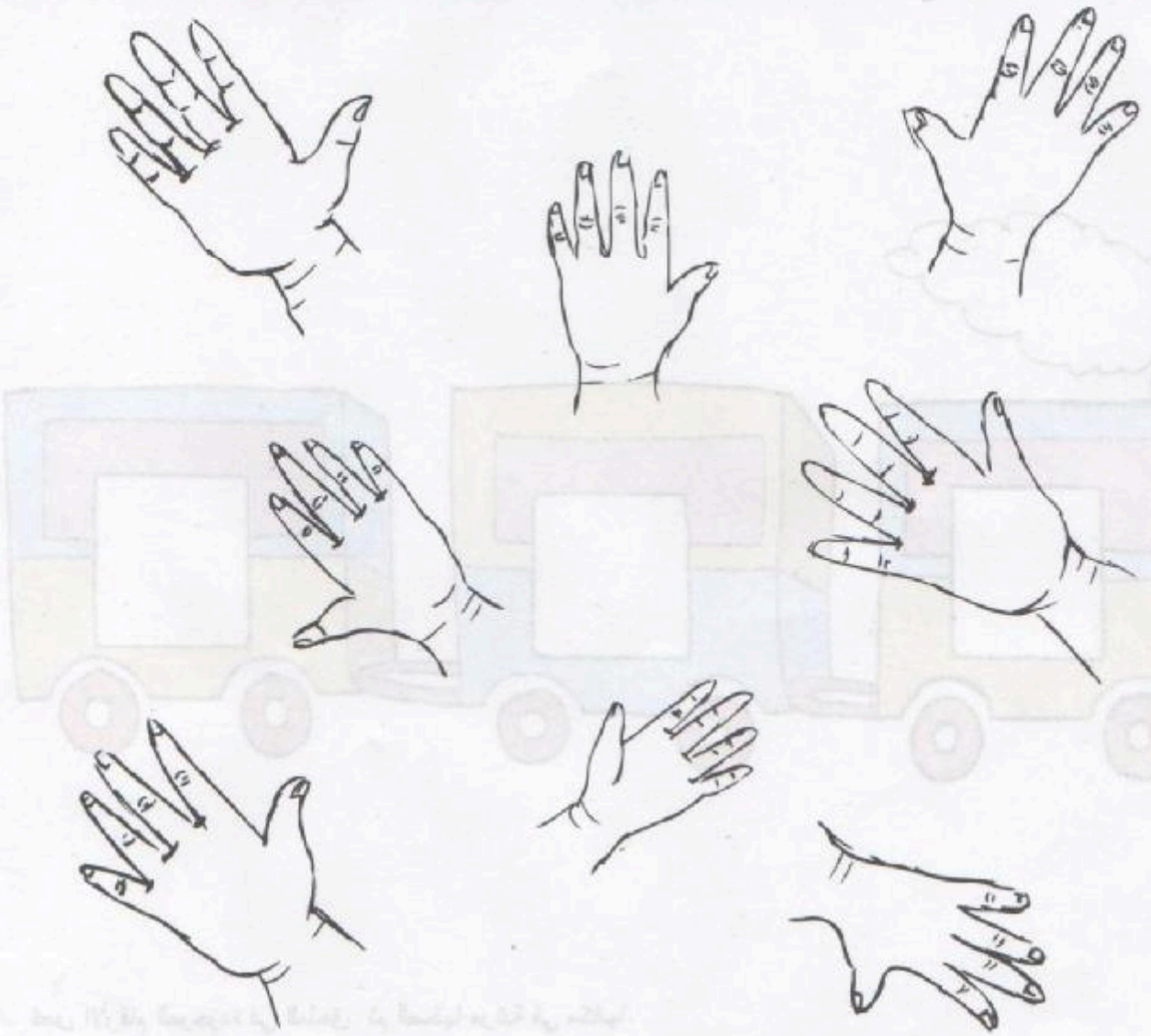
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

14

يمين / يسار
(1)

الهدف

- يميز بين اليمين واليسار.



- لاحظ ثم: لون بالأزرق الأيدي اليمنى و بالأصفر الأيدي اليسرى.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

15

السكون والحركة (3)

الأهداف

- يميز بين مختلف وضعيات الجسم.
- يتعرف على مدلول كلمتي : السكون والحركة.



- لاحظ الصورة ثم: لون بالأصفر طفلا في وضعية حركة و بالأزرق طفلا في وضعية سكون.

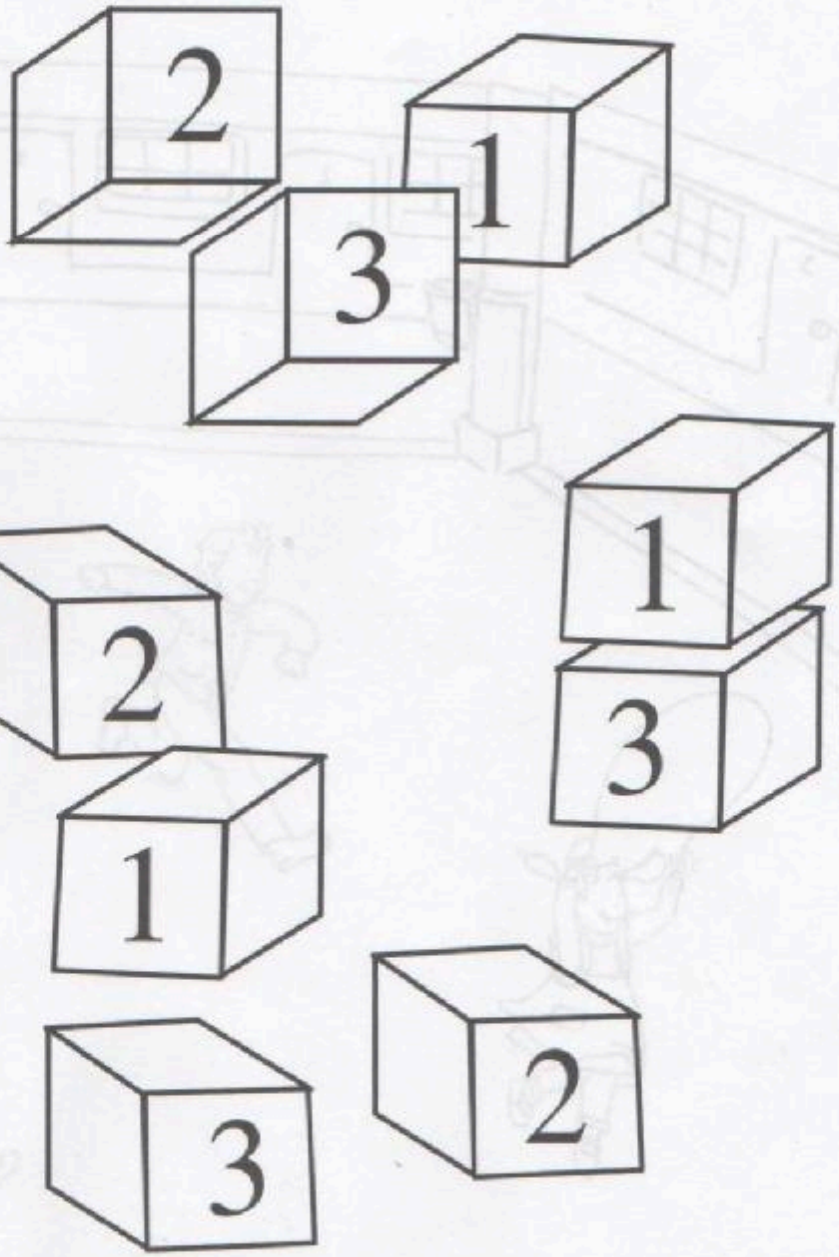
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

16

الأرقام : 1، 2، 3 .

الهدف

- يميز بين الأرقام 1، 2، 3.



- لون بالأصفر المكعبات التي تحمل الرقم1.
- لون بالأخضر المكعبات التي تحمل الرقم2.
- لون بالأحمر المكعبات التي تحمل الرقم3.

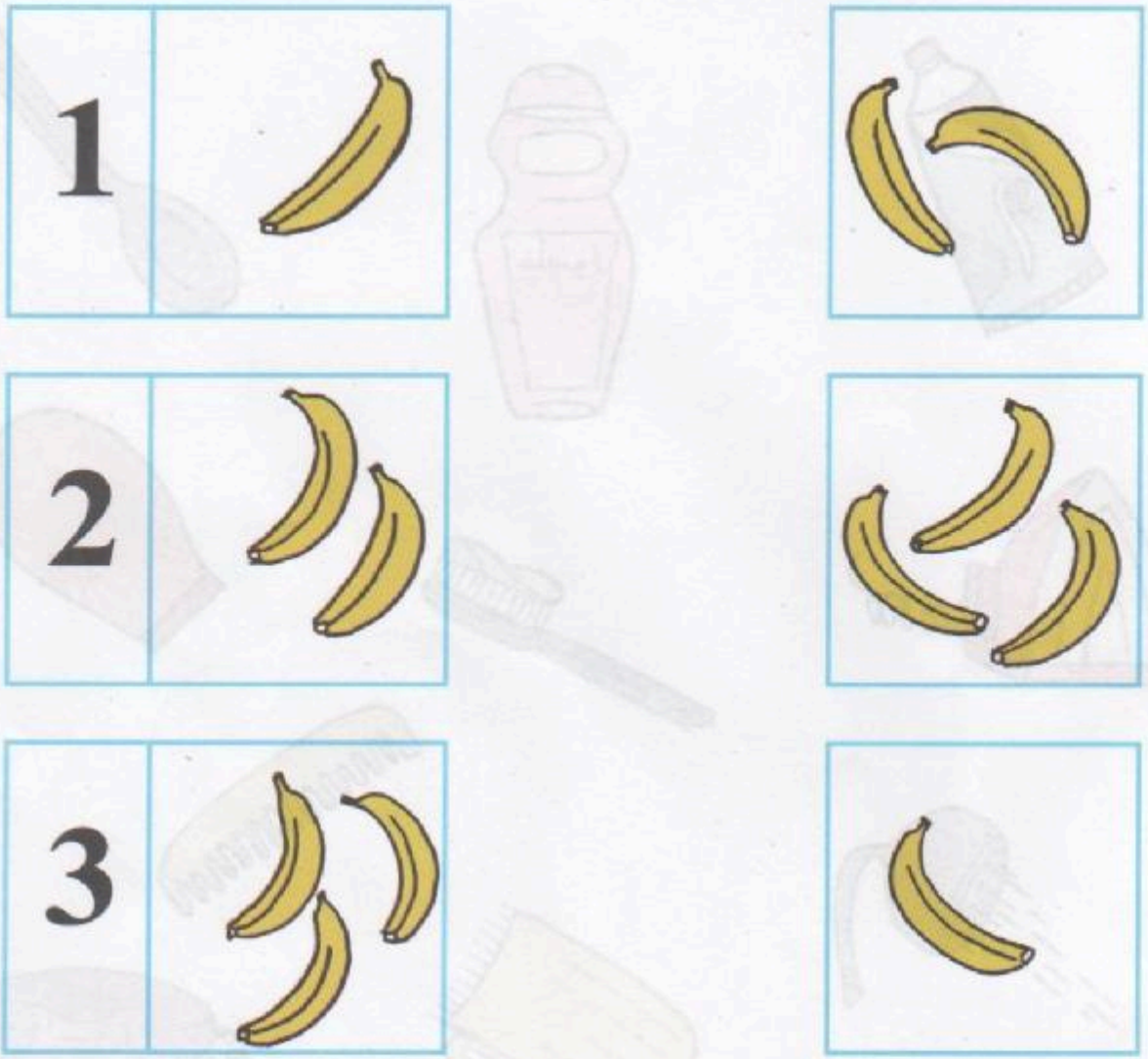
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

17

الأعداد 1، 2، 3.
(1)

الهدف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.



- لاحظ ثم: اربط كل مقدار على اليسار بالمقدار الذي يماثله على اليمين.

- أكمل الكتابة:



ريـاضيـات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

18 نظافة الجسم

الأهداف

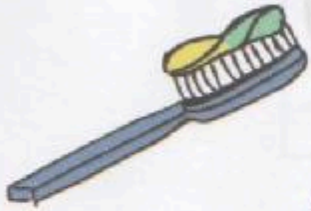
- يعين وسائل تنظيف الجسم.
- يسمي وسائل تنظيف الجسم.
- يجمع الأشياء حسب وظيفتها.

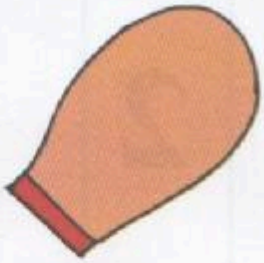


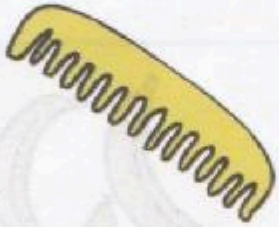




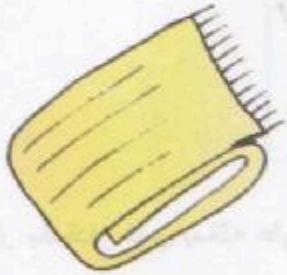
















ضع داخل حيز الأشياء التي تتنظف بها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

19

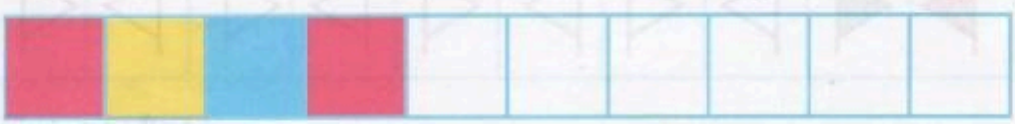
أعلى / أسفل
(1)

الهدف

- يميز بين أعلى وأسفل.



لون الطفل الذي في أسفل السلم.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

رياضيات

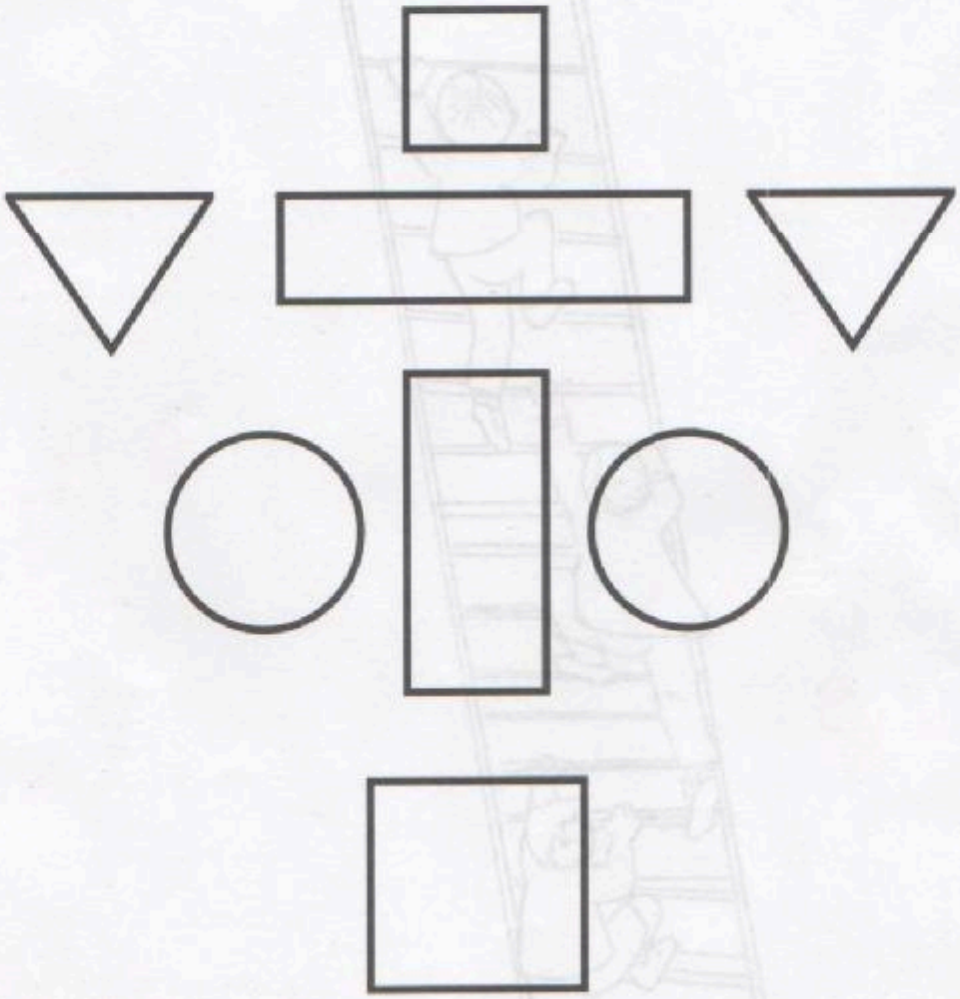
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

20

الأشكال الهندسية
(2)

الهدف

- يميز بين الأشكال.



- لاحظ الأشكال ثم:
- لون بالأصفر المربعات. - لون بالأخضر المثلثات.
- لون بالأزرق الدوائر. - لون بالبني المستطيلات.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

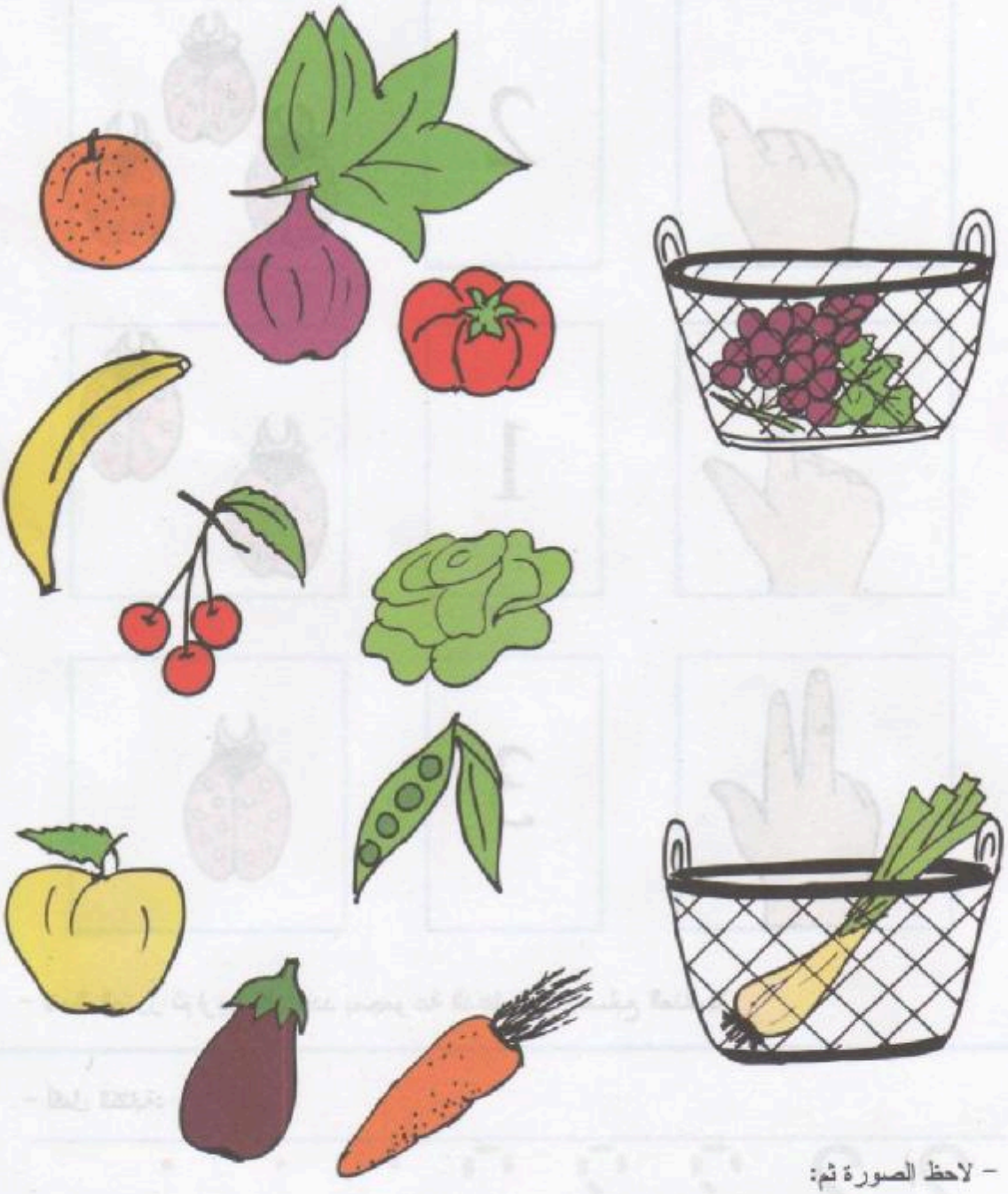
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

21

أصناف الأغذية (1)

الأهداف

- يميز بين مختلف أصناف الأغذية.
- يسمي بعض الخضر والفواكه.
- يجمع الأشياء حسب عائلتها.



- لاحظ الصورة ثم:
- ضع الفواكه في السلة المخصصة لها.
- ضع الخضر في السلة المخصصة لها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

22 الأعداد 1، 2، 3. (2)

الهدف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد




2




1




3

- لاحظ الصور ثم اربط كل عدد بمجموعة الدعاسق و الأصابع المناسبة.

- أكمل الكتابة:

2 2 2 2 2

رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

23

يمين / يسار
(2)

الهدف

- يميز بين اليمين و اليسار.



- لاحظ الصورة ثم لون الولد الذي على يسار أبيه.



- لاحظ الصورة ثم لون البنت التي على يمين أمها.

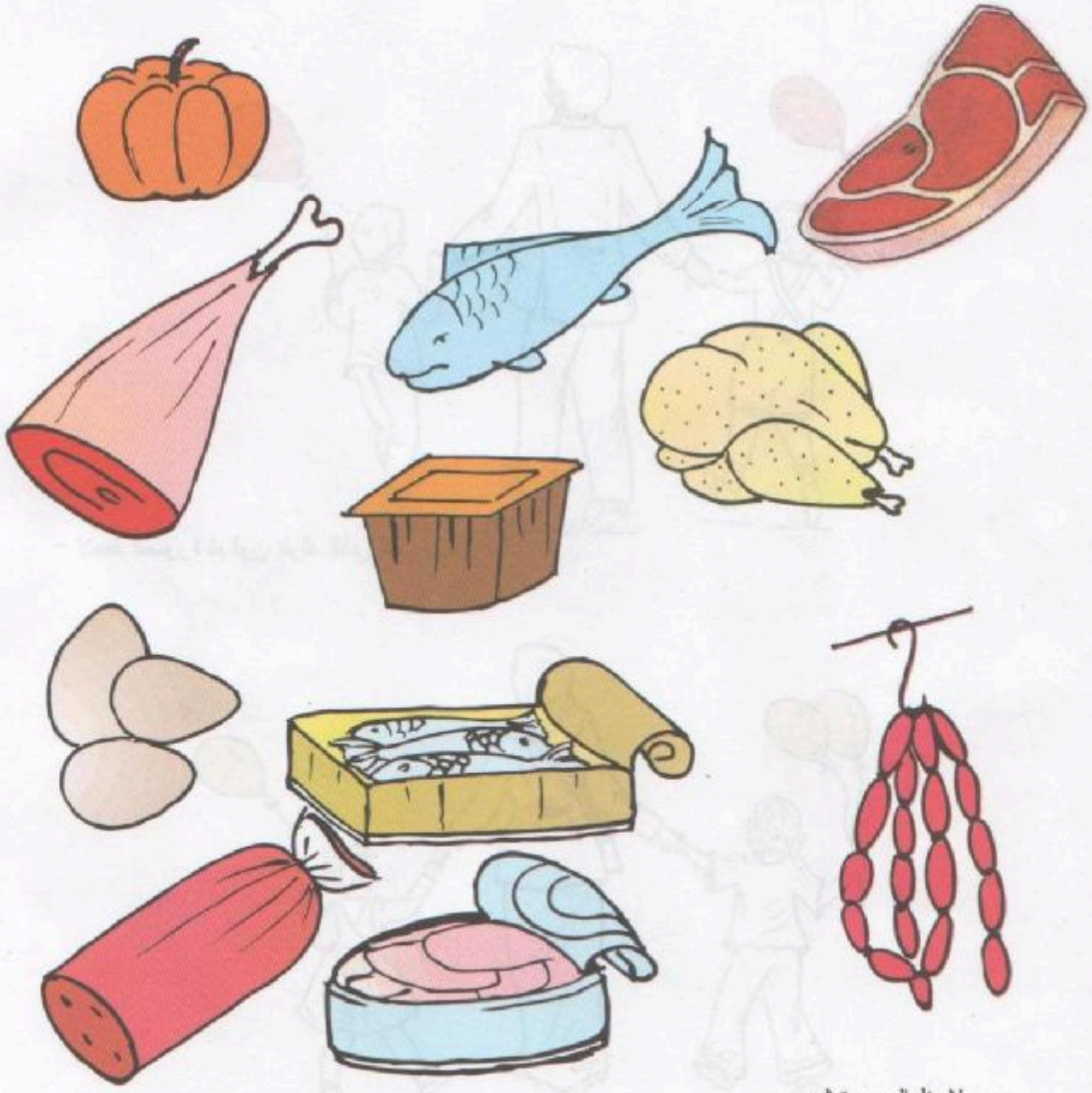
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

24

أصناف الأغذية (2)

الأهداف

- يميز بين مختلف أصناف الأغذية (اللحوم ومشتقاتها).
- يسمي أنواع اللحوم ومشتقاتها.



- لاحظ الصورة ثم:

ضع داخل حيز اللحوم.

ضع داخل حيز مشتقات اللحوم.

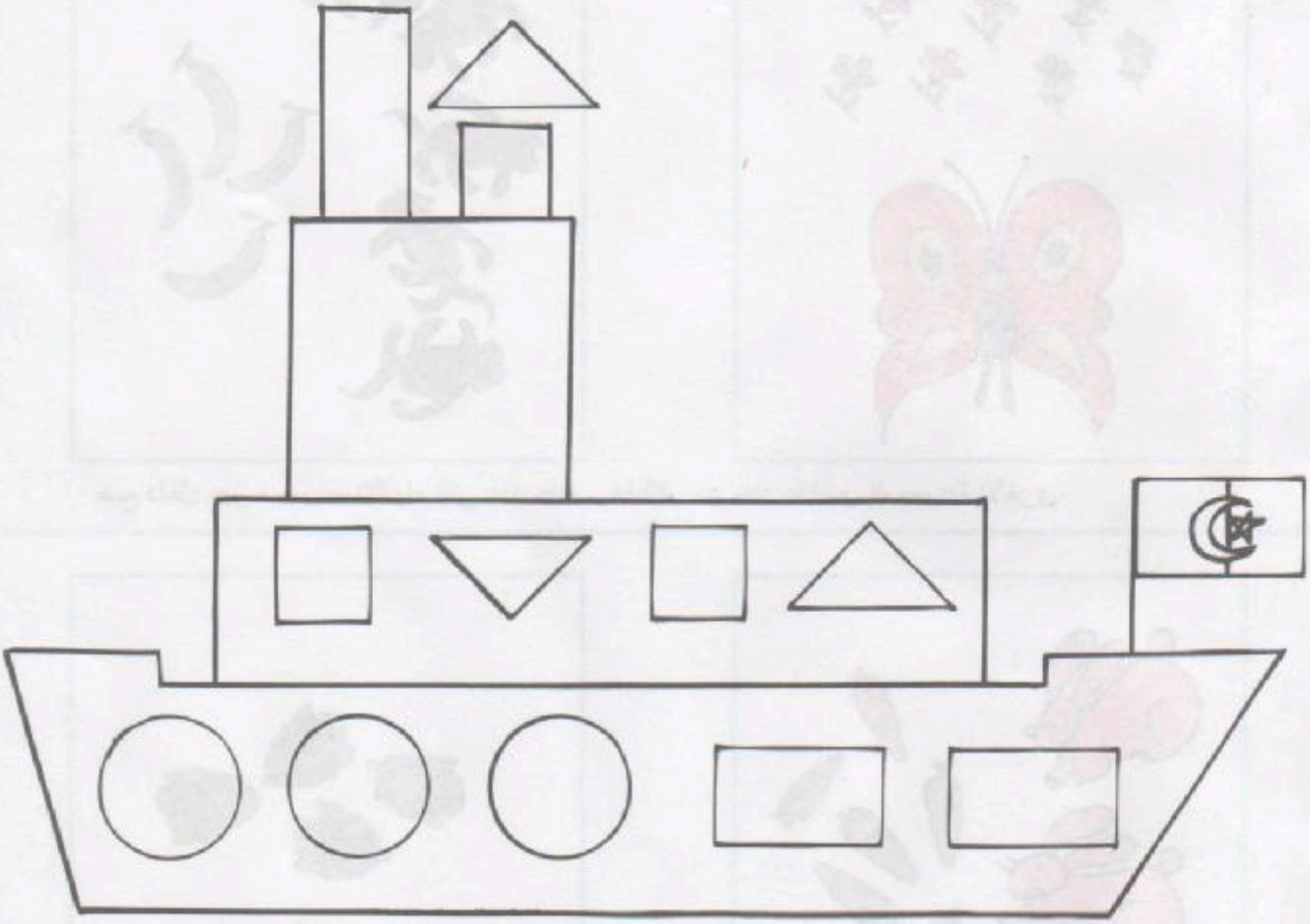
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

25

الأشكال الهندسية
(3)

الأهداف

- يميز بين الأشكال.
- يقرأ دليل الألوان.
- يلتزم بقواعد الدليل.





- لاحظ ثم: لون الأشكال الموجودة على الباخرة وفق دليل الألوان المقترح.

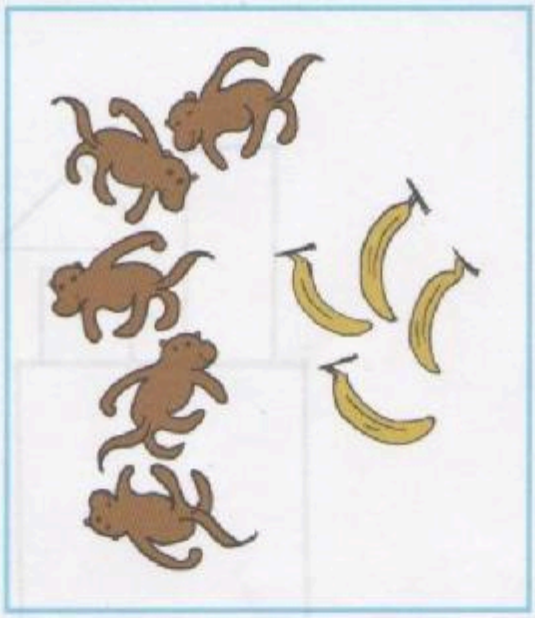
رياضيات

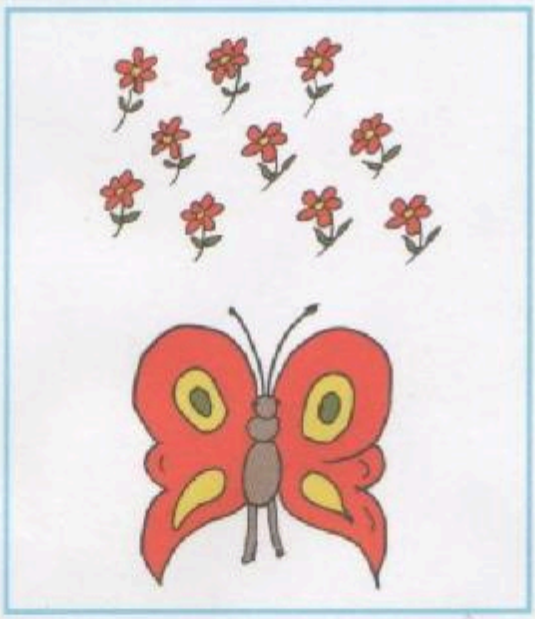
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

26 أكثر من / أقل من

الهدف

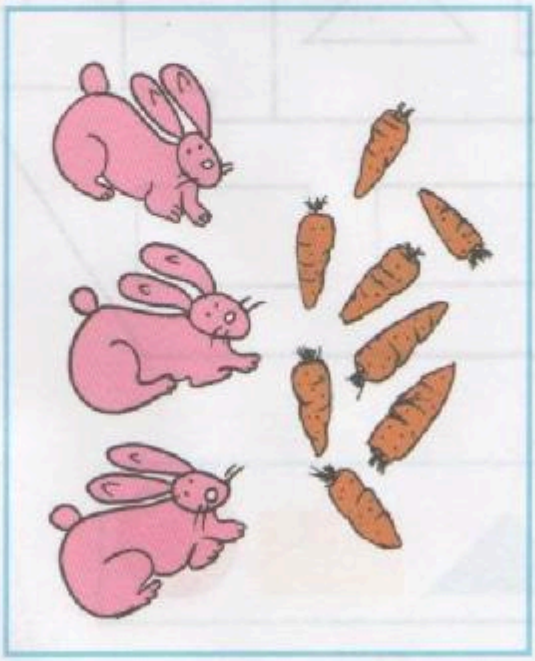
- يميز بين مقدارين (أكثر من و أقل من).





ضع داخل حيز مجموعة الأشياء التي عدد عناصرها أكثر من عدد عناصر المجموعة الأخرى.





ضع داخل حيز مجموعة الأشياء التي عدد عناصرها أقل من عدد عناصر المجموعة الأخرى.

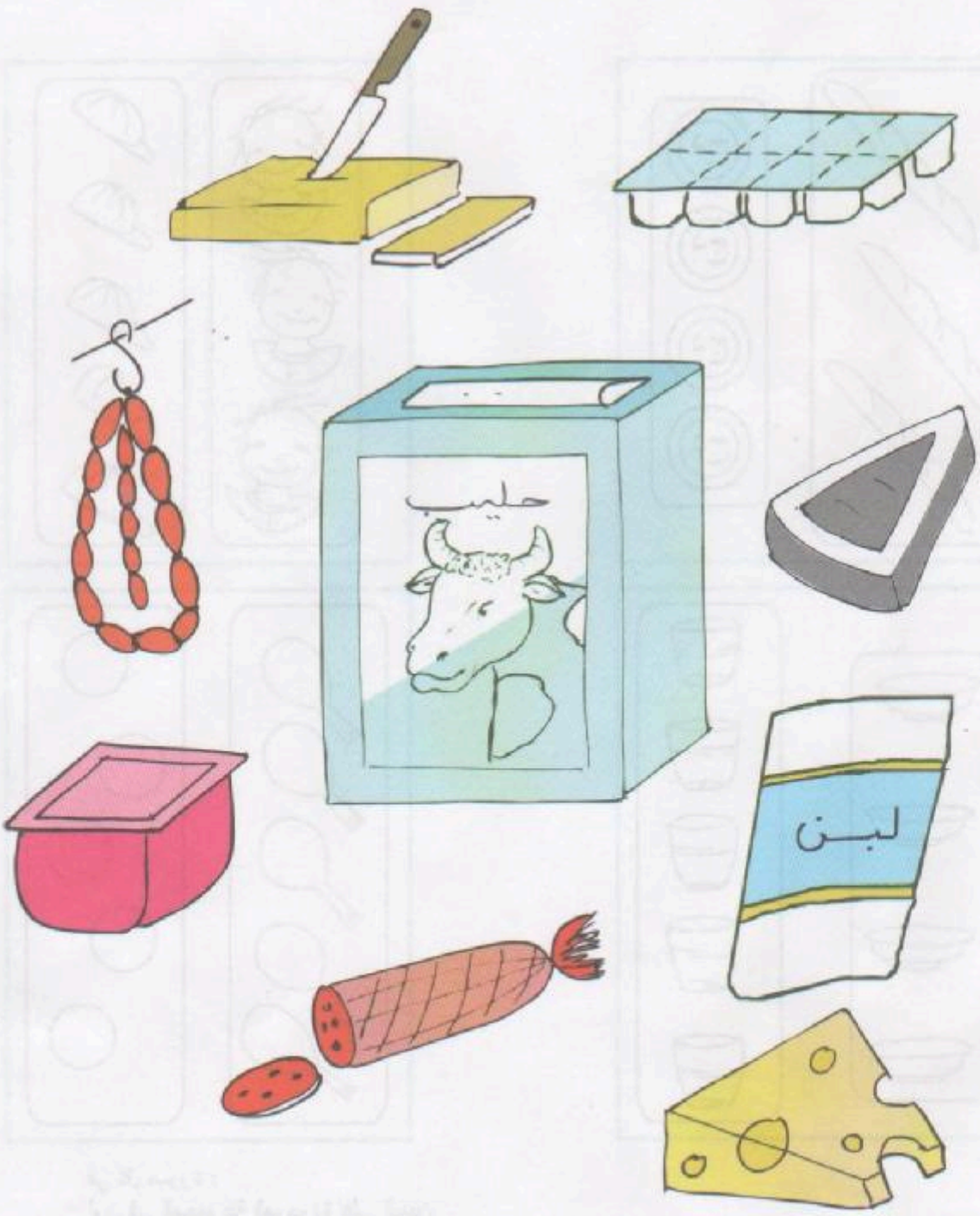
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

27

أصناف الأغذية
(3)

الأهداف

- يميز بين مختلف أصناف الأغذية (الحليب ومشتقاته).
- يسمي مشتقات الحليب.
- يجمع الأشياء حسب عائلتها.



صل مشتقات الحليب بمصدرها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

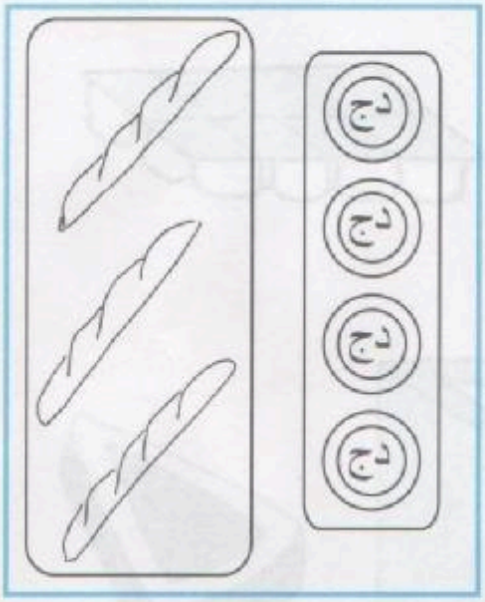
28

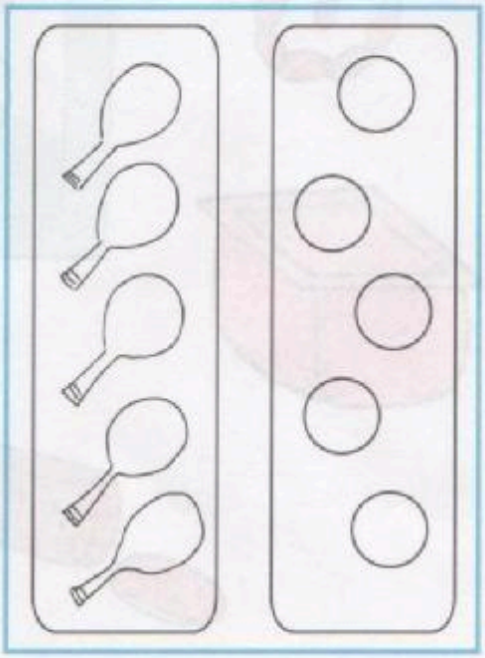
بـقـــدر

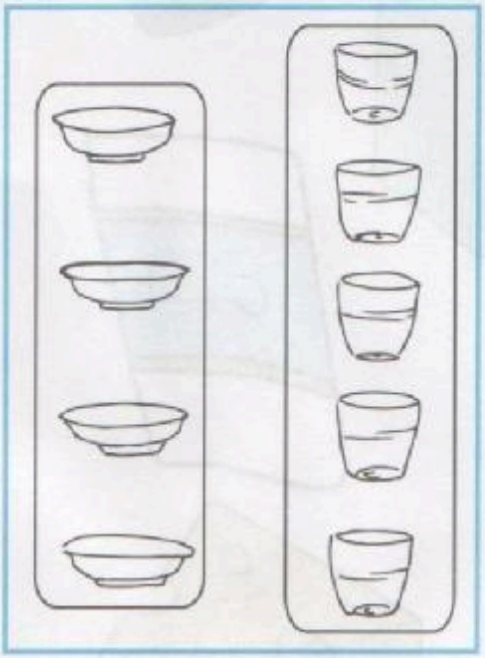
الهدف

- يشكل مجموعة متكافئة مع مجموعة أخرى.









في كل صورة :

- لون في المجموعة الموجودة على اليمين

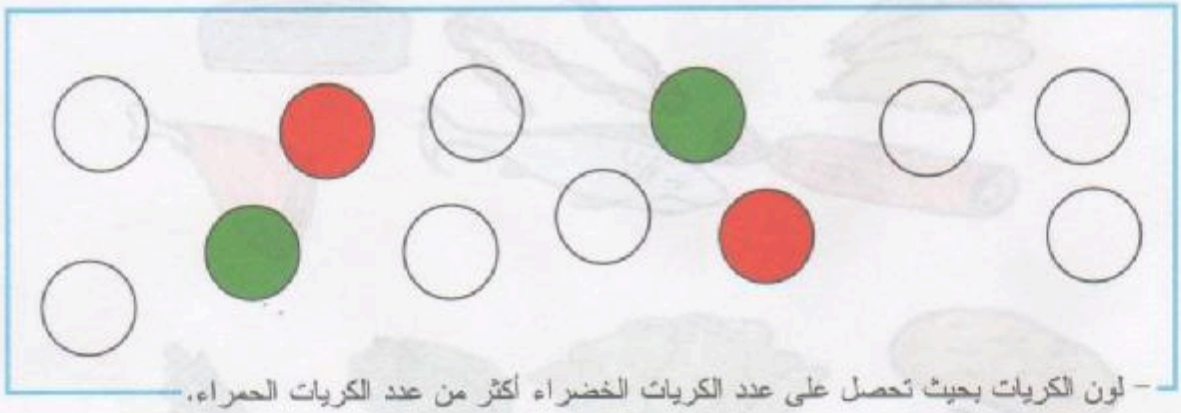
نفس عدد عناصر المجموعة الموجودة على اليسار.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

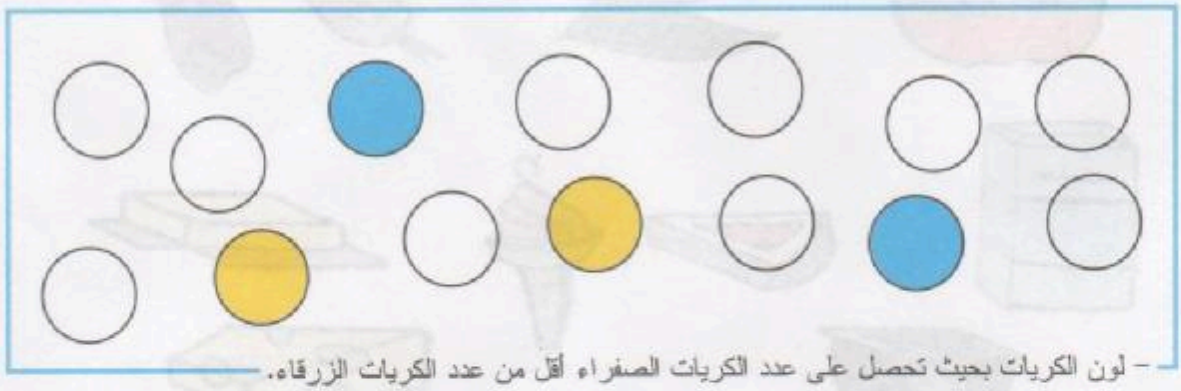
الهدف

- يكوّن مجموعات متكافئة.

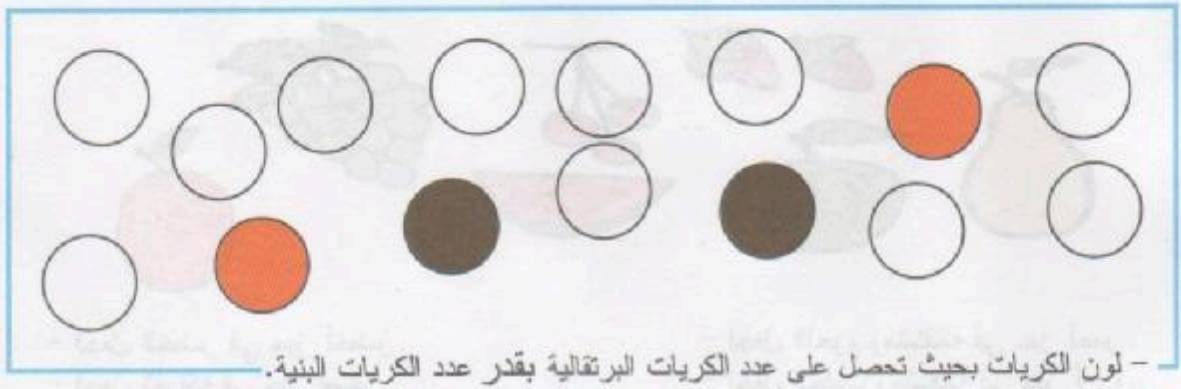
29 أكثر من / أقل من / بقدر



- لون الكريات بحيث تحصل على عدد الكريات الخضراء أكثر من عدد الكريات الحمراء.



- لون الكريات بحيث تحصل على عدد الكريات الصفراء أقل من عدد الكريات الزرقاء.



- لون الكريات بحيث تحصل على عدد الكريات البرتقالية بقدر عدد الكريات البنية.

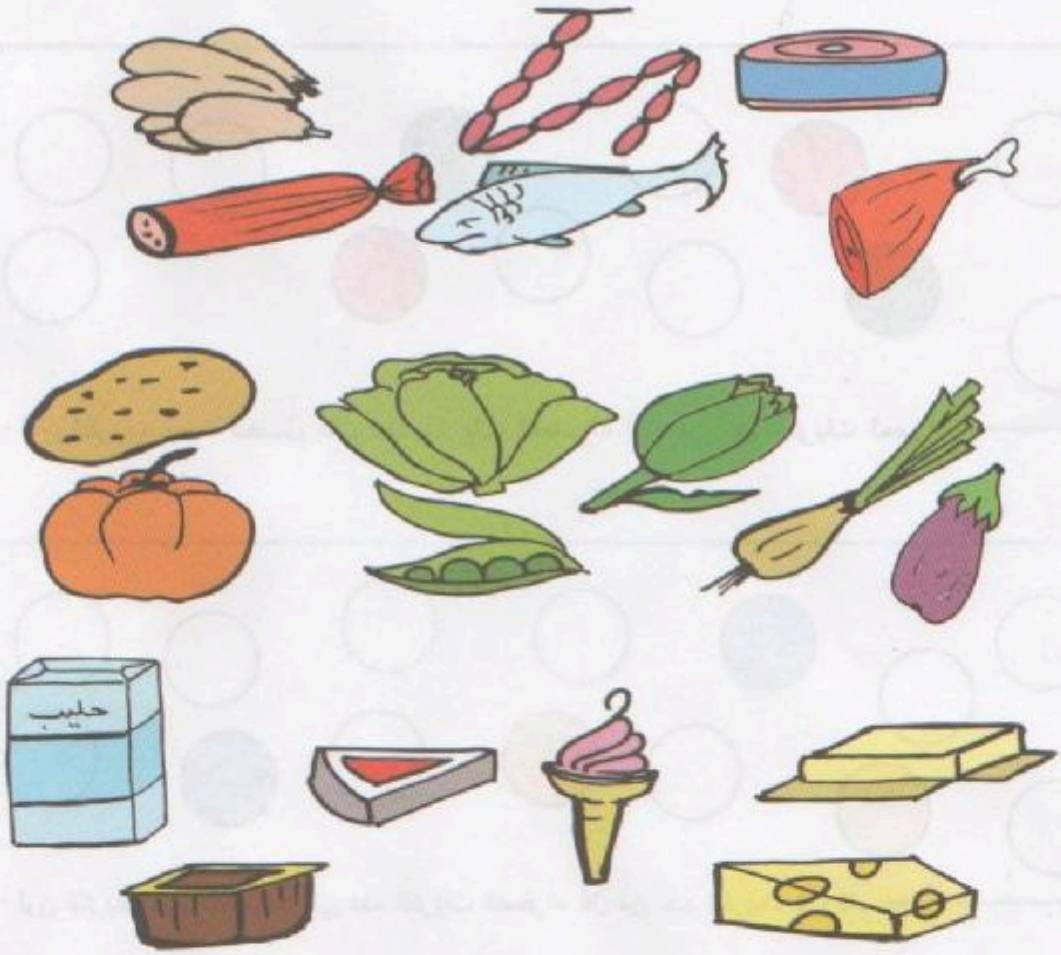
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

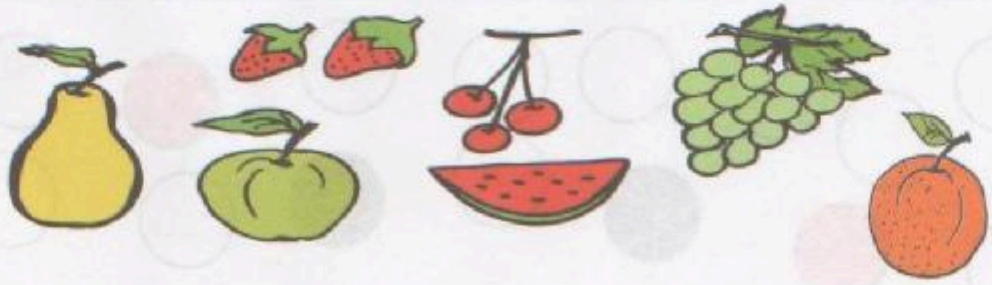
30

أصناف الأغذية (4)

الأهداف

- يميز بين مختلف أصناف الأغذية: الخضر، الفواكه، اللحوم والحليب.
- يصنف الأشياء





- اجعل الخضر في حيز أخضر.
- اجعل الفواكه في حيز أصفر.
- اجعل اللحوم ومشتقاته في حيز أحمر.
- اجعل الحليب ومشتقاته في حيز أزرق.

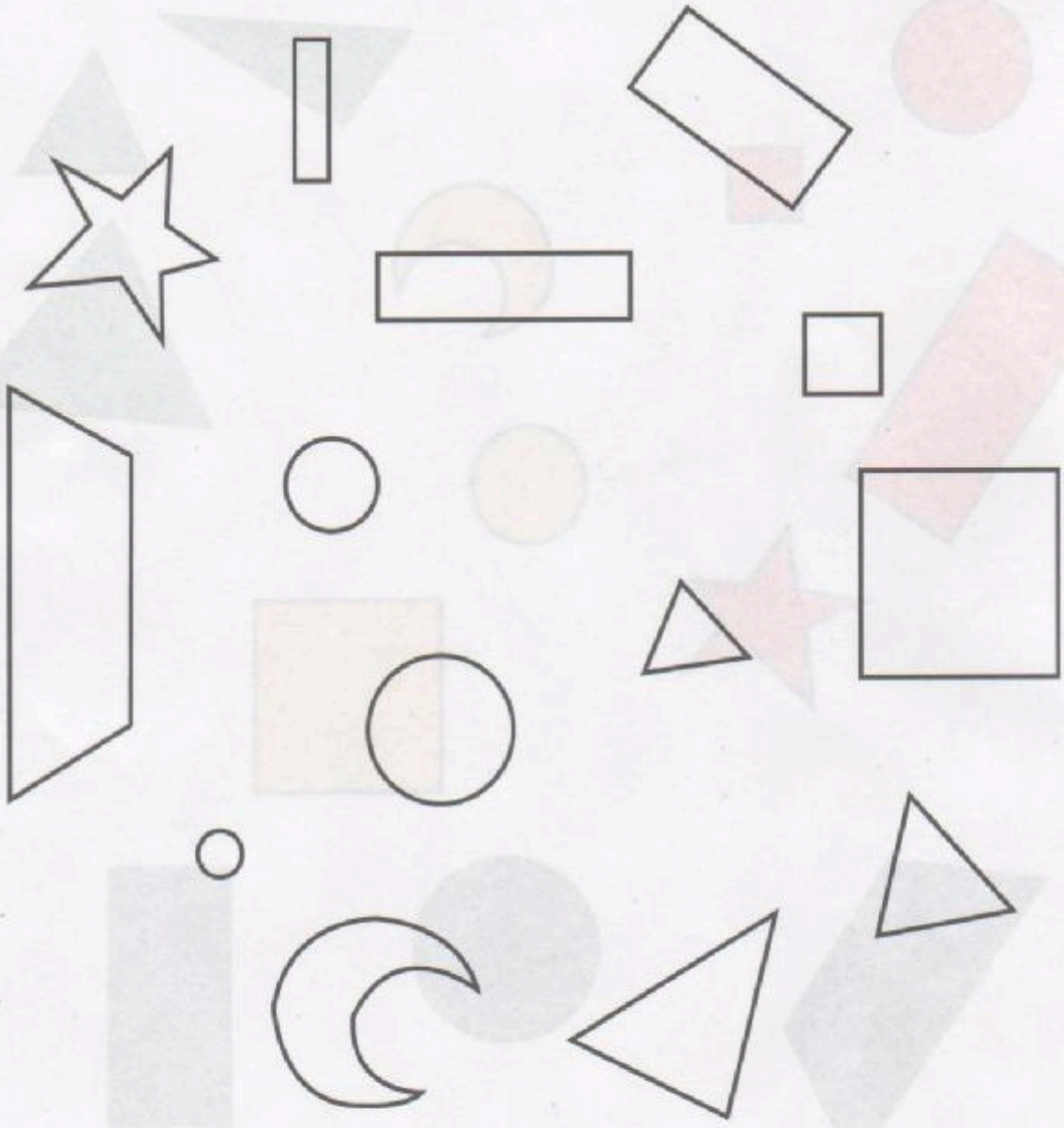
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

31

التجميعات
(1)

الأهداف

- يكون تجميعات حسب الشكل.
- يسمي الأشكال.



ضع الأشكال المتشابهة داخل حيز.

رياضيات

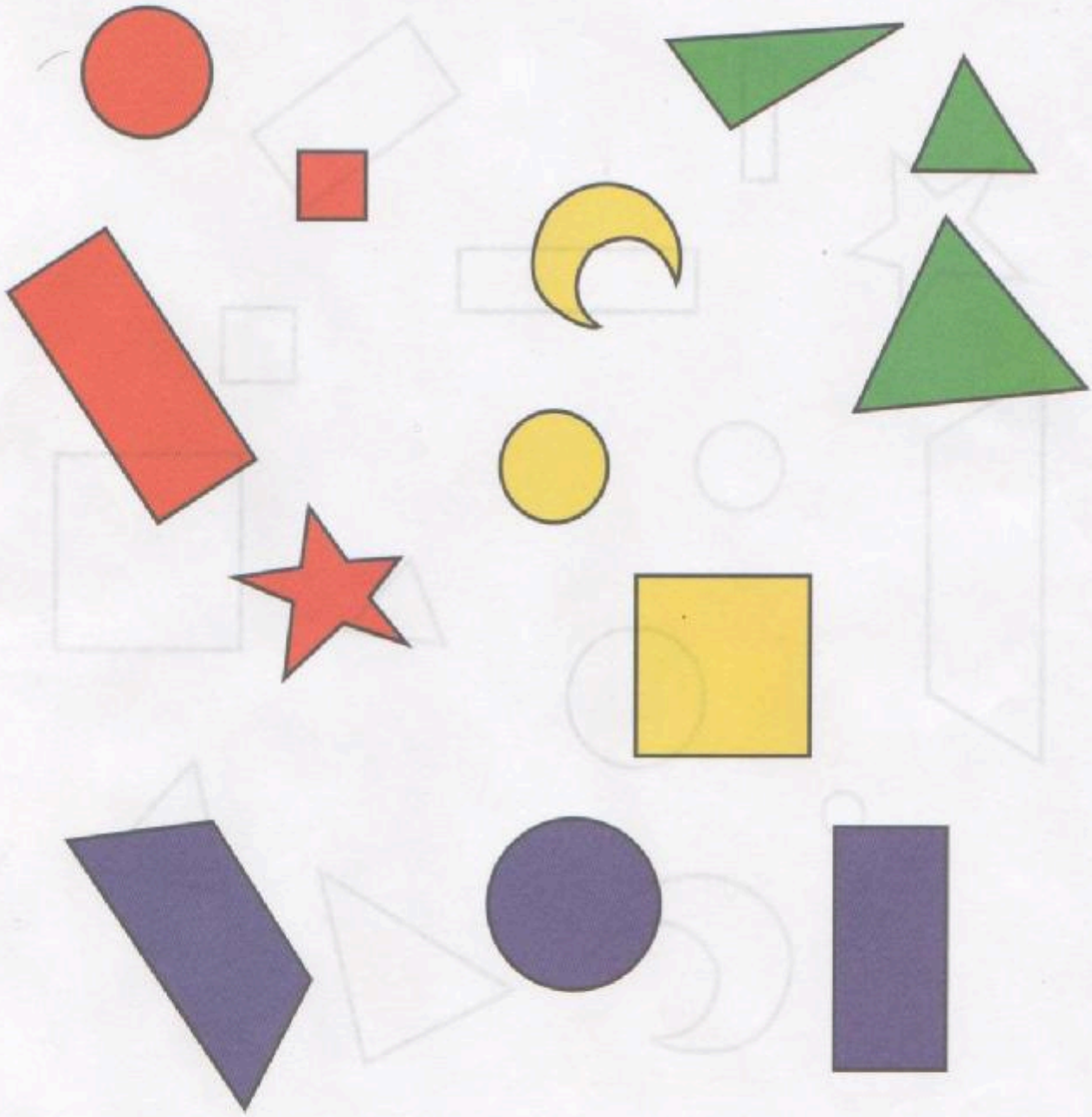
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

32

التجميعات
(2)

الأهداف

- يكون تجميعات حسب اللون.
- يسمي الألوان.



ضع داخل حيز الأشكال التي لها نفس اللون.

رياضيات

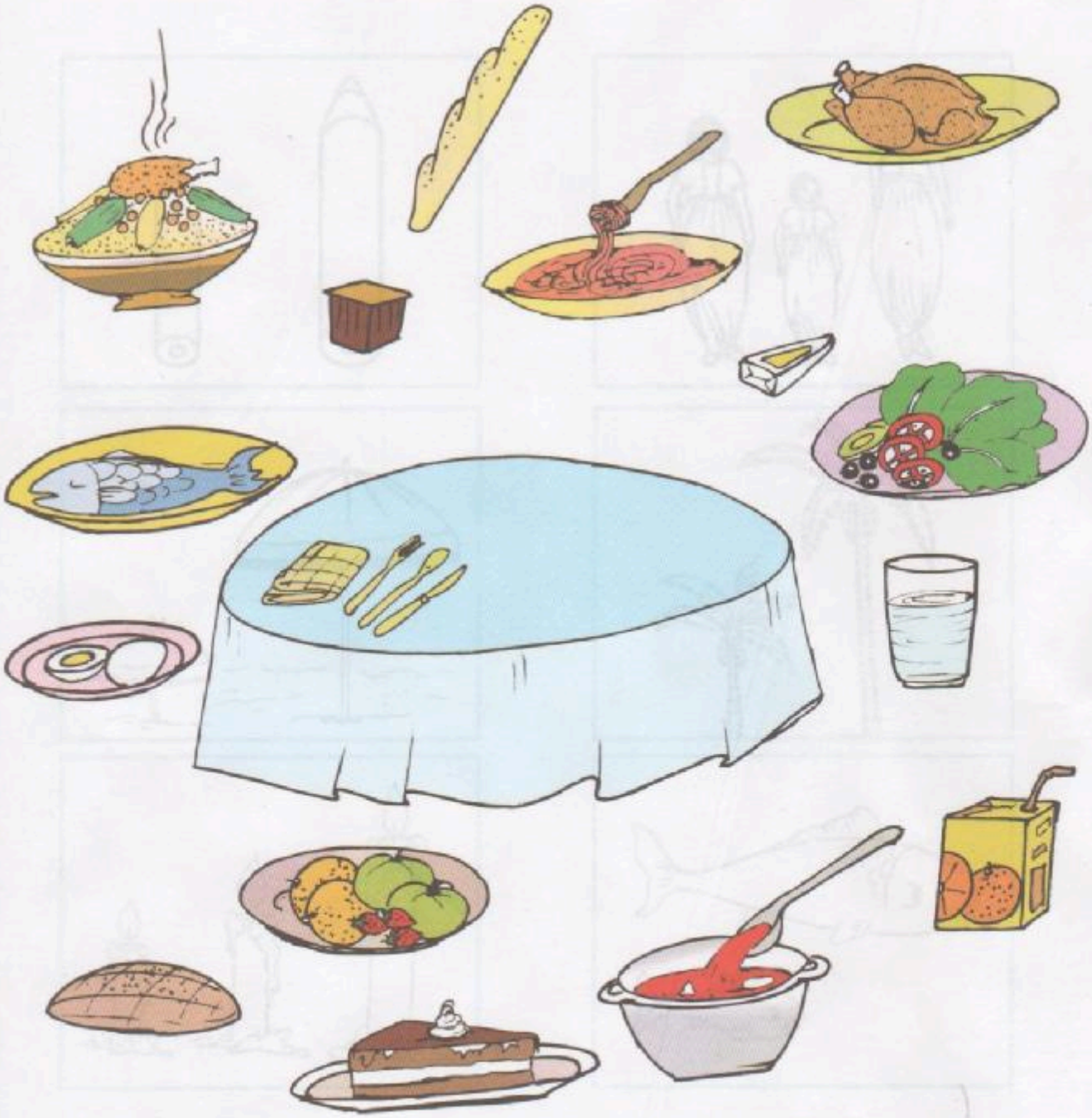
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

33

الصحـــــة

الأهداف

- يحافظ على صحة جسمه.
- يسمي الأغذية.
- يصنف الأغذية.



لاحظ الأغذية الموجودة في الصورة ثم اختر واحد من كل نوع
و ضعه على الطاولة لتحصل على وجبة غذائية متوازنة .

التربية العلمية و التكنولوجية

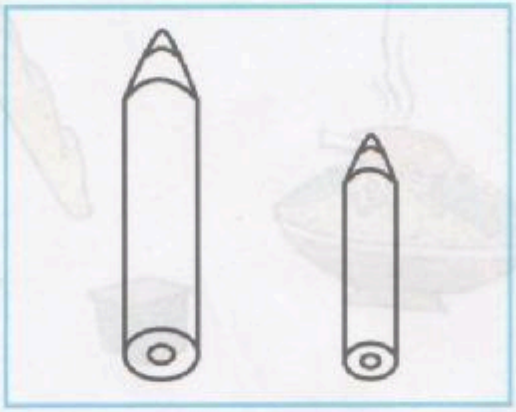
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

34 الأطول / الأقصر

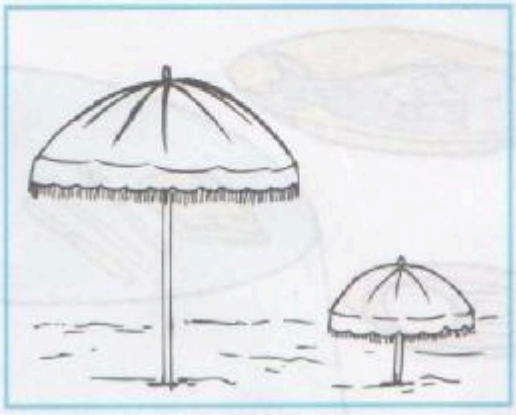
الأهداف

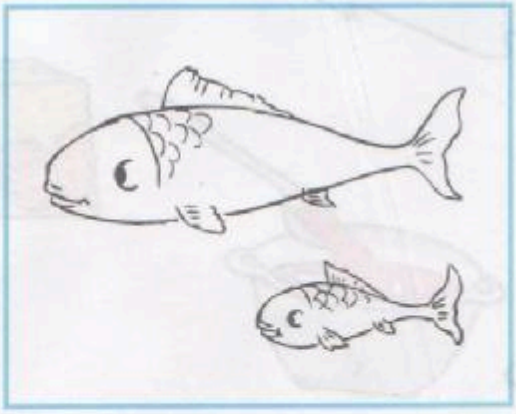
- يميز بين الأطوال.
- يتعرف على مدلول كلمتي: أطول وأقصر.













لون في كل صورة الشيء الأقصر بالأزرق والأطول بالأحمر.

رياضيات

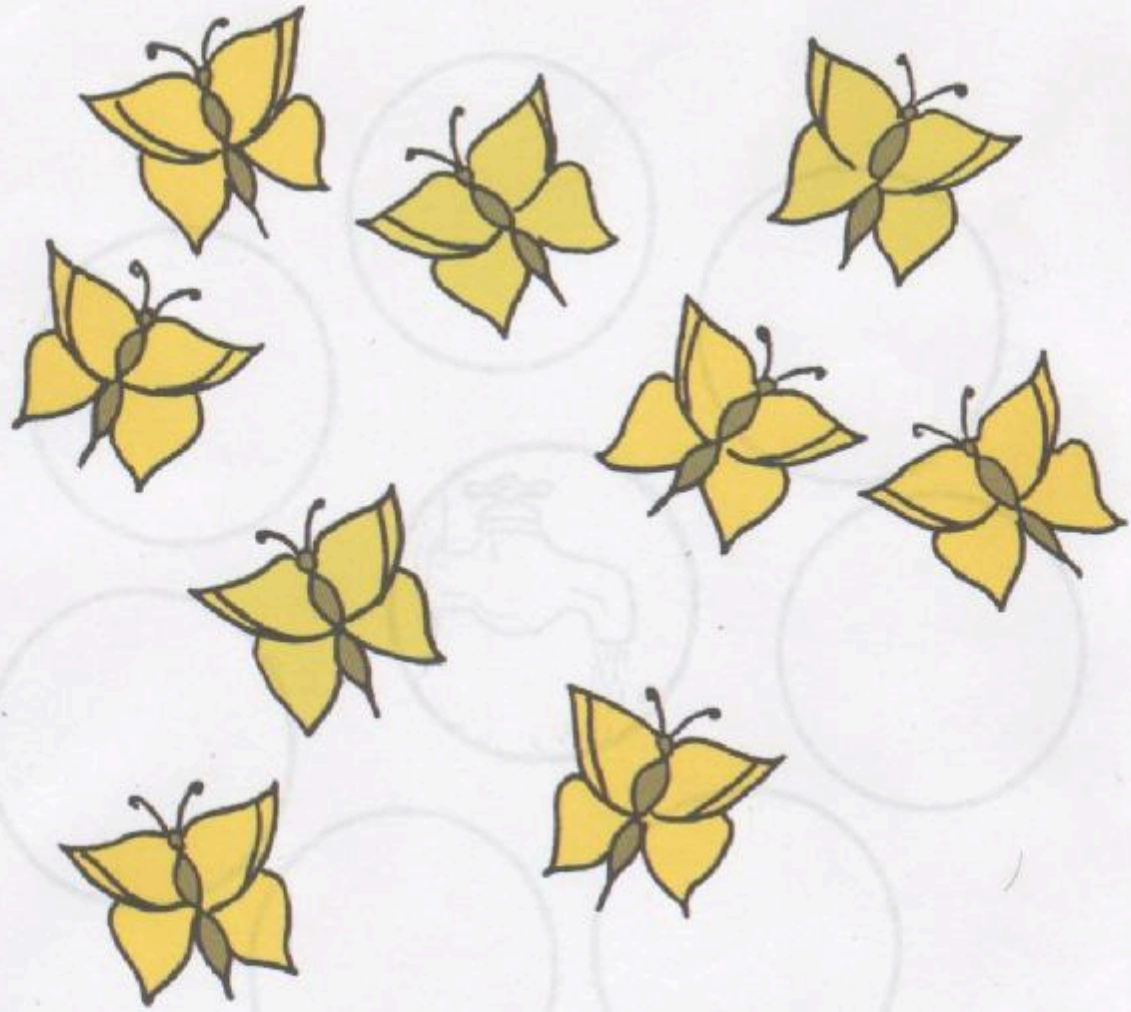
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

35

العدد 3

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



اجمع كل ثلاث فراشات داخل حيّز.

- أكمل الكتابة:

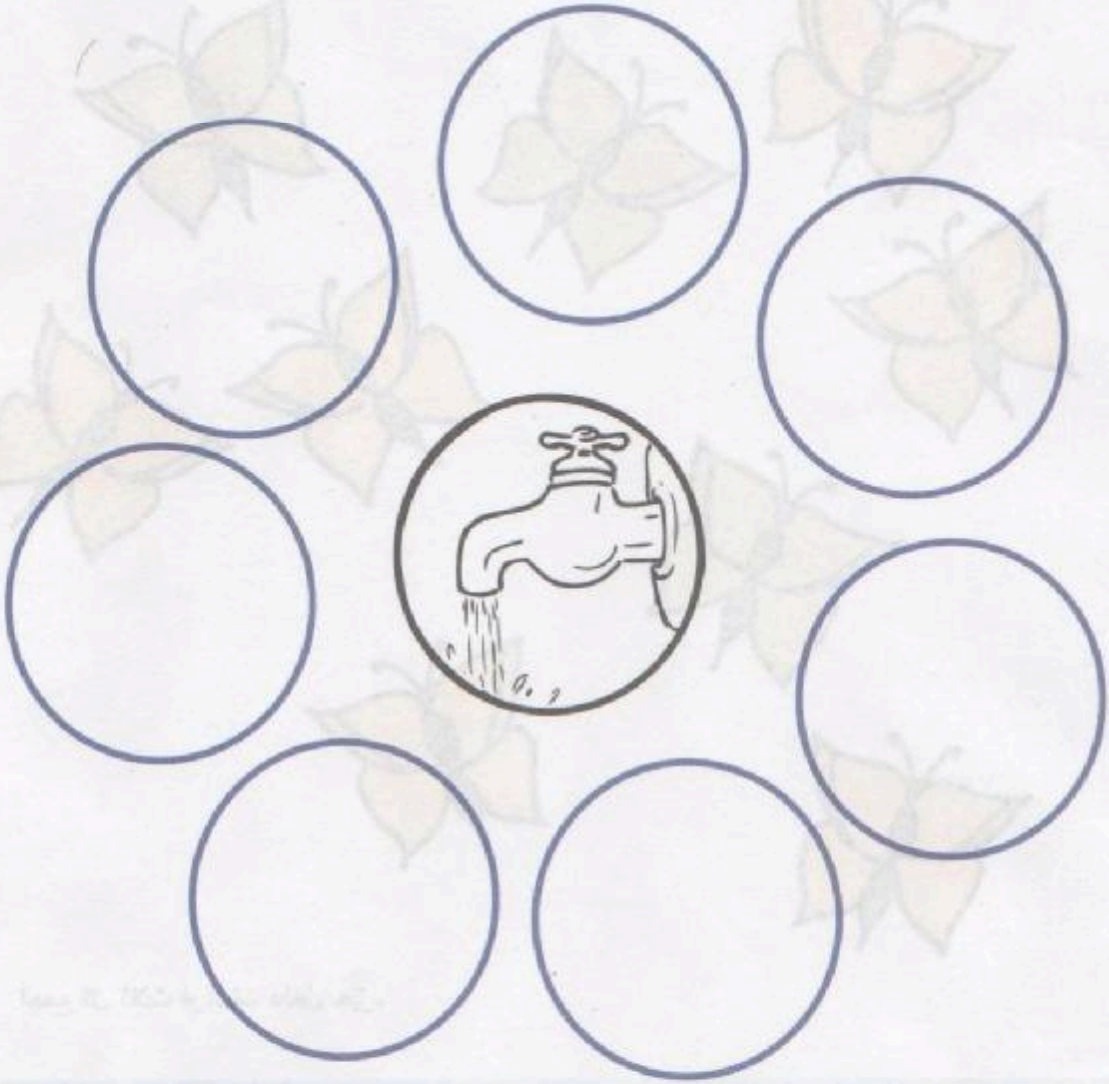
3 3 3 3

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

36 منافع الماء

الأهداف

- يتعرف على بعض فوائد الماء.
- يعبر عن منافع الماء.
- يحافظ على الماء.



- قص الصور الموجودة في الملحق.
- ألصق الصور التي تعبر عن منافع الماء في الدوائر الفارغة.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

37

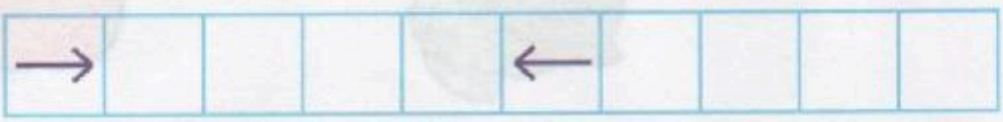
الأعداد 1، 2، 3.
(3)

الأهداف

- يقيم علاقة بين عدد ومقدار.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



ارسم في كل مجموعة، أزهارا بقدر العدد المكتوب في البطاقة.



أرسم الأسهم حسب الإتجاه المحدد في النموذج

رياضيات

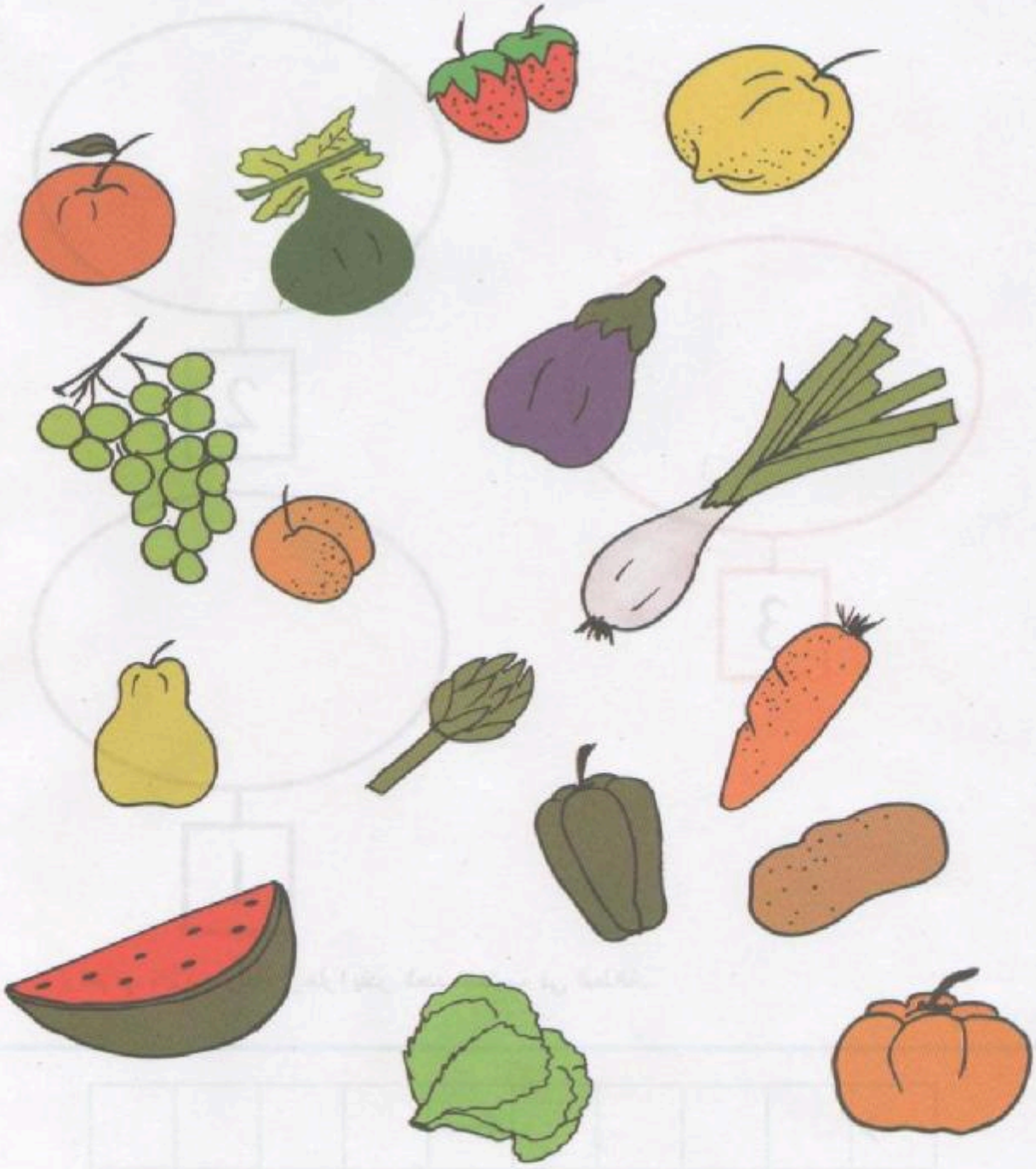
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

38

التجميعات (3)

الأهداف

- يكوّن تجميعات حسب العائلة.
- يسمي بعض الخضر والفواكه.



ضع الفواكه داخل خط أصفر والخضر داخل خط أخضر.

رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

39

النبات

الأهداف

- يميز ثمار الأشجار عن الثمار الأخرى.
- يسمي بعض الثمار.
- يفرز أشياء.



سمي الثمار الموجودة في الصورة ثم صل بالشجرة كل نوع تنتجه.

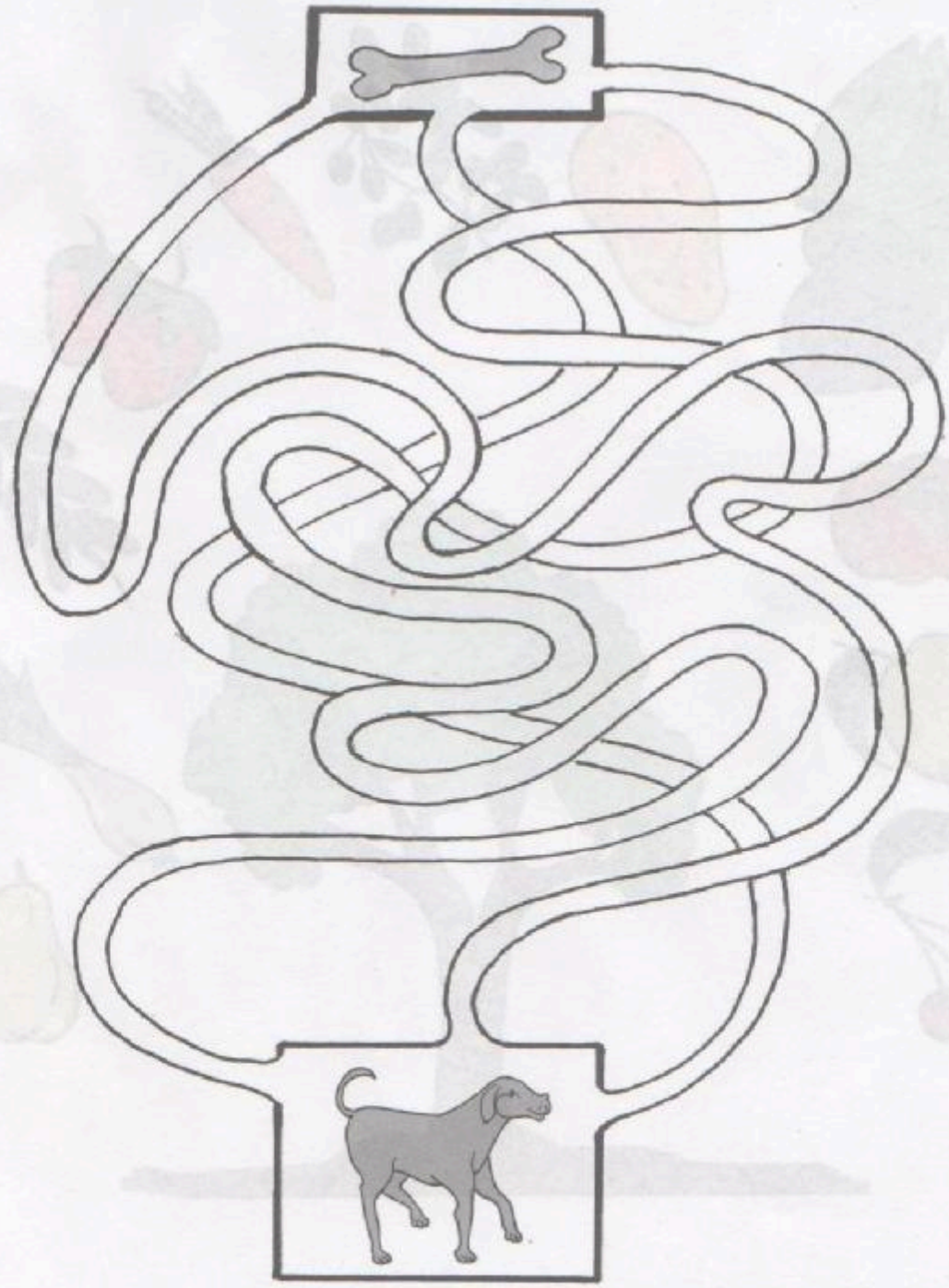
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

40

الإنطلاق و الوصول
(2)

الهدف

- يتبع مسارا.



- ساعد الكلب ليصل إلى العظم.

رياضيات

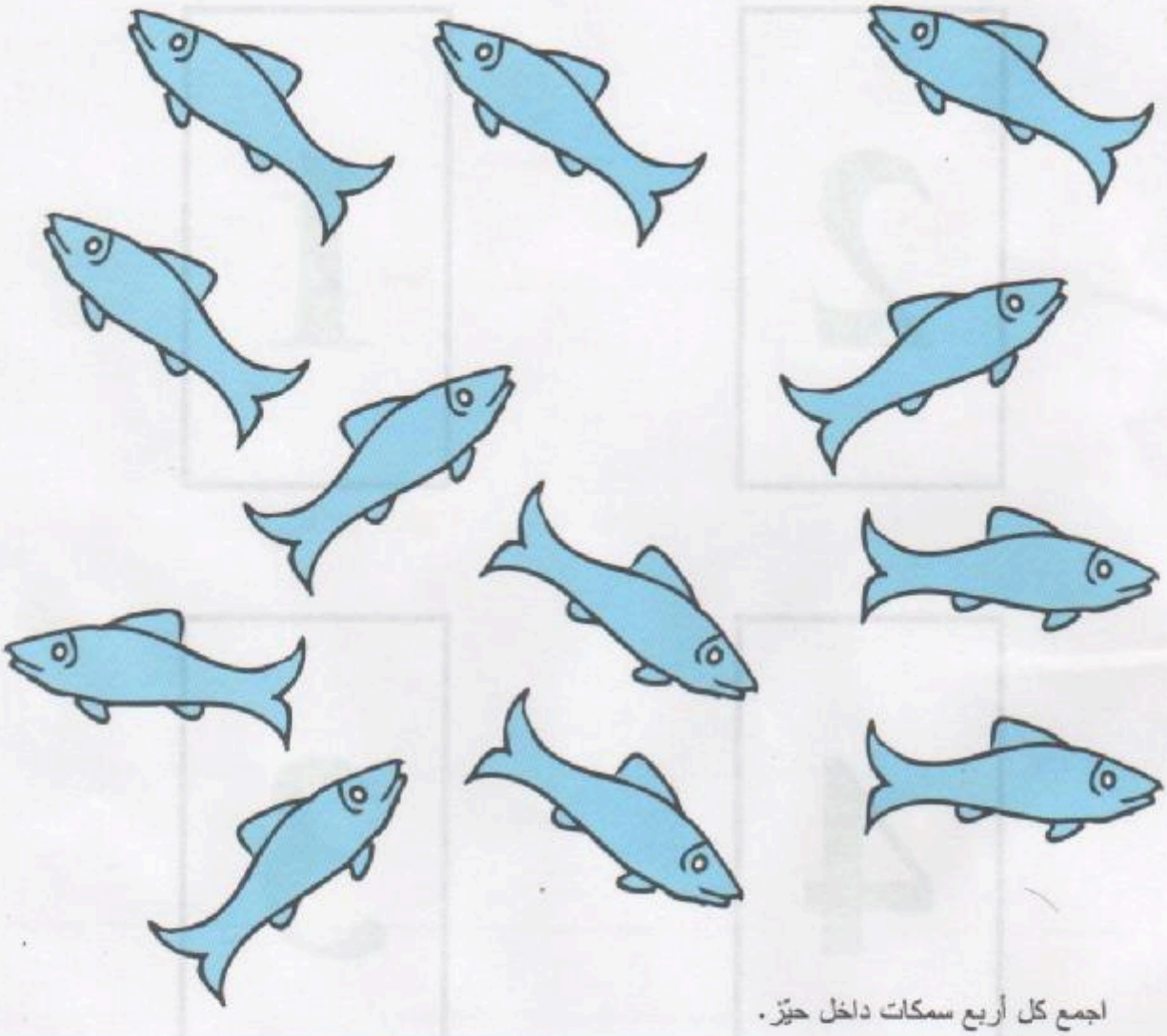
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

41

العدد 4

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



اجمع كل أربع سمكات داخل حيّز.

- أكمل الكتابة:



ريـاضيـات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

42

نمو النبات

الأهداف

- يتعرف على مراحل نمو النبات.
- يتعرف على أجزاء النبتة.
- يرتب أحداثا.









- قص الصور الموجودة في الملحق ثم ألصقها وفق مراحل نمو النبات.

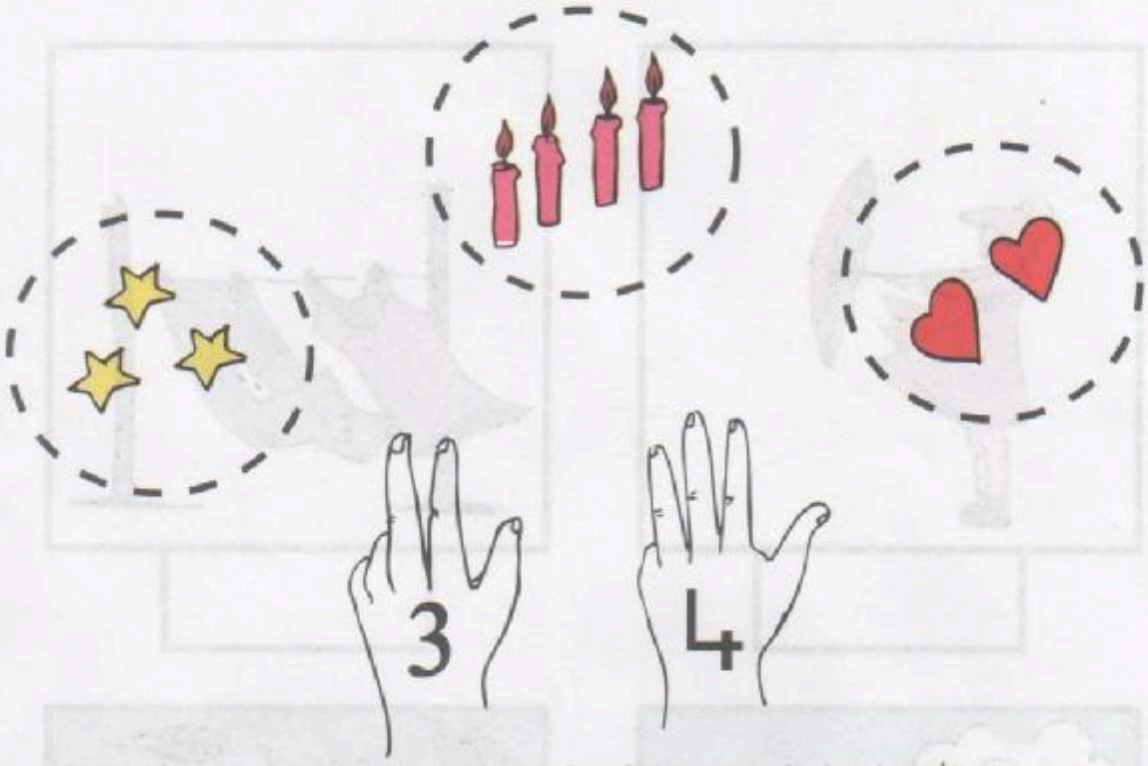
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

43

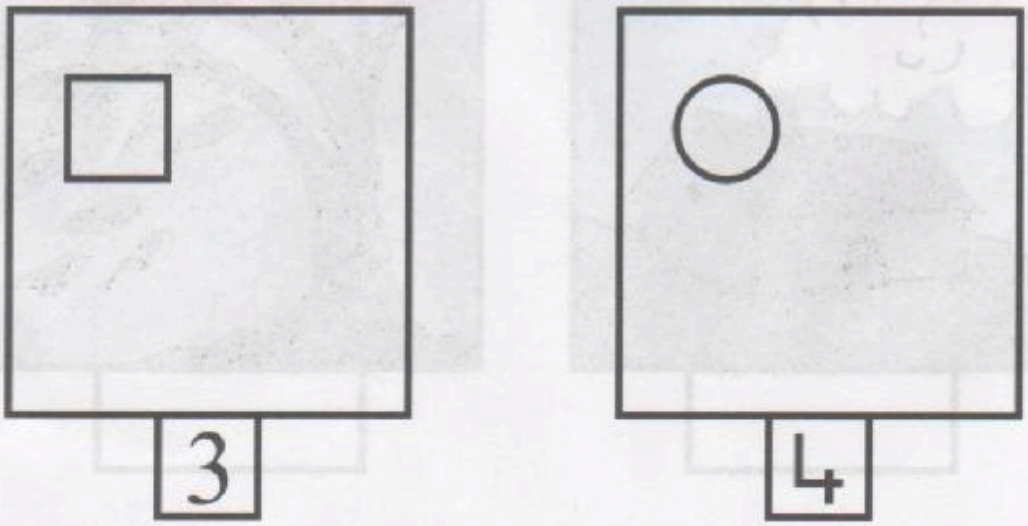
الأعداد 3، 4.
(1)

الأهداف

- يقيم علاقة بين عدد ومقدار.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



كون مجموعات الأشياء ثم صل كل واحدة منها بالعدد المناسب.



ضف أشكالا لتحصل على مقدار العدد المكتوب في كل بطاقة.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

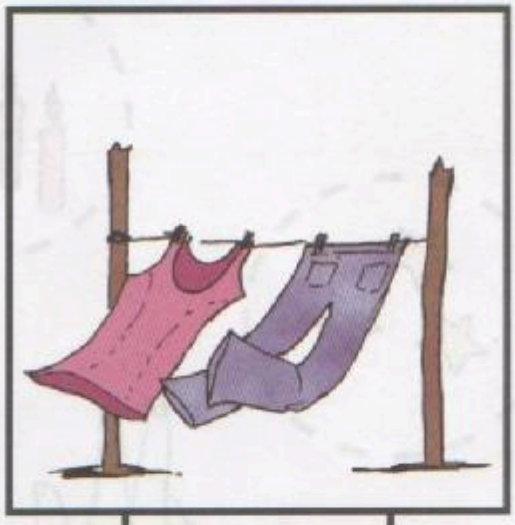
44

يمين / يسار
(3)

الهدف

- يميز بين اليمين واليسار.









لاحظ الصور ثم عين بسهم اتجاه الريح في كل بطاقة.

← →

ريـاضيـات

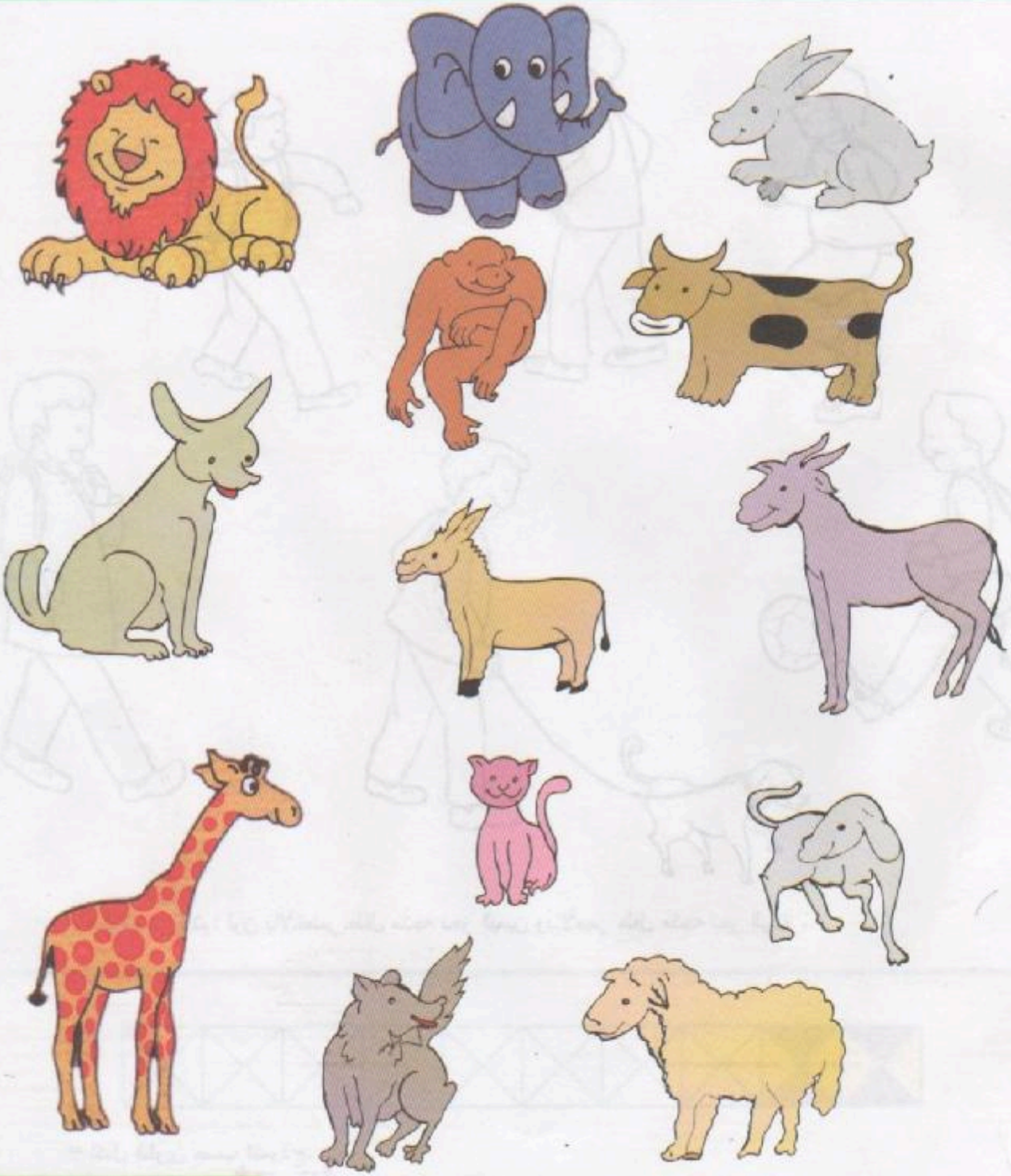
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

45

الحيوانات
(1)

الأهداف

- يميز بين الحيوانات الأليفة و غير الأليفة .
- يسمي بعض الحيوانات.
- يجمع الأشياء حسب عائلتها.



- اجعل الحيوانات الأليفة داخل خط أخضر والحيوانات غير الأليفة داخل خط أحمر.

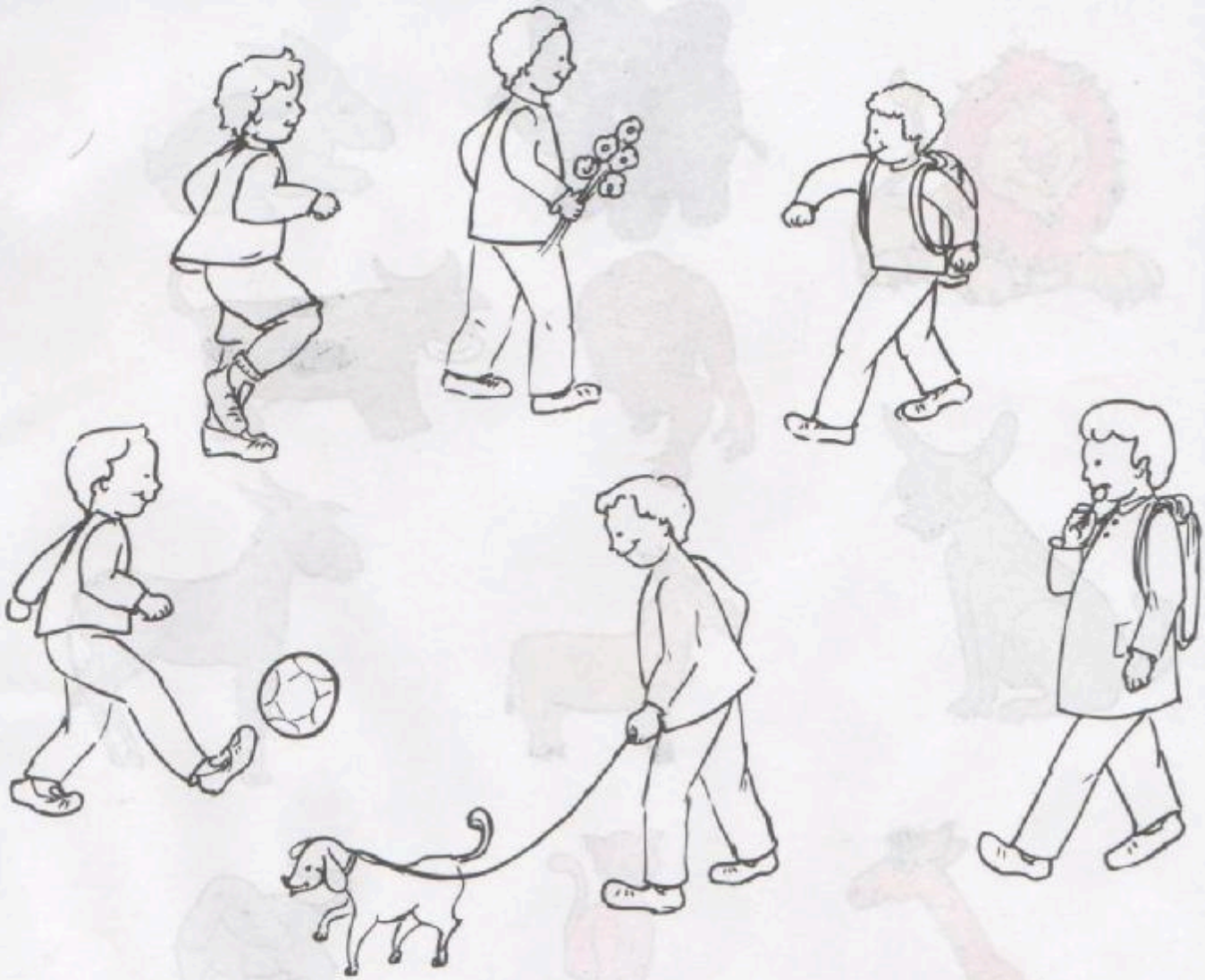
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

46

يمين / يسار
(4)

الهدف

- يميز بين اليمين واليسار.



لاحظ الصورة ثم: لون بالأخضر طفل متجه نحو اليمين وبالأحمر طفل متجه نحو اليسار.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

رياضيات

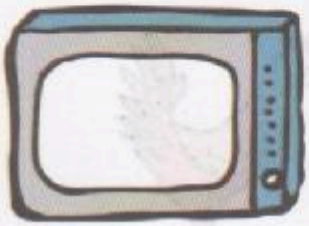
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

47

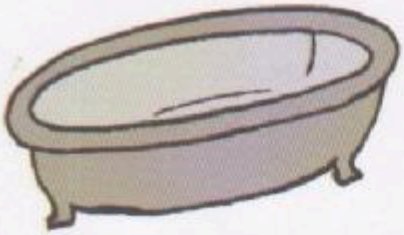
التجميعات
(4)

الأهداف

- يكون تجميعات حسب الوظيفة.
- يسمي بعض أدوات الحمام.















صل بالحمام العناصر التي تنتمي إليه.



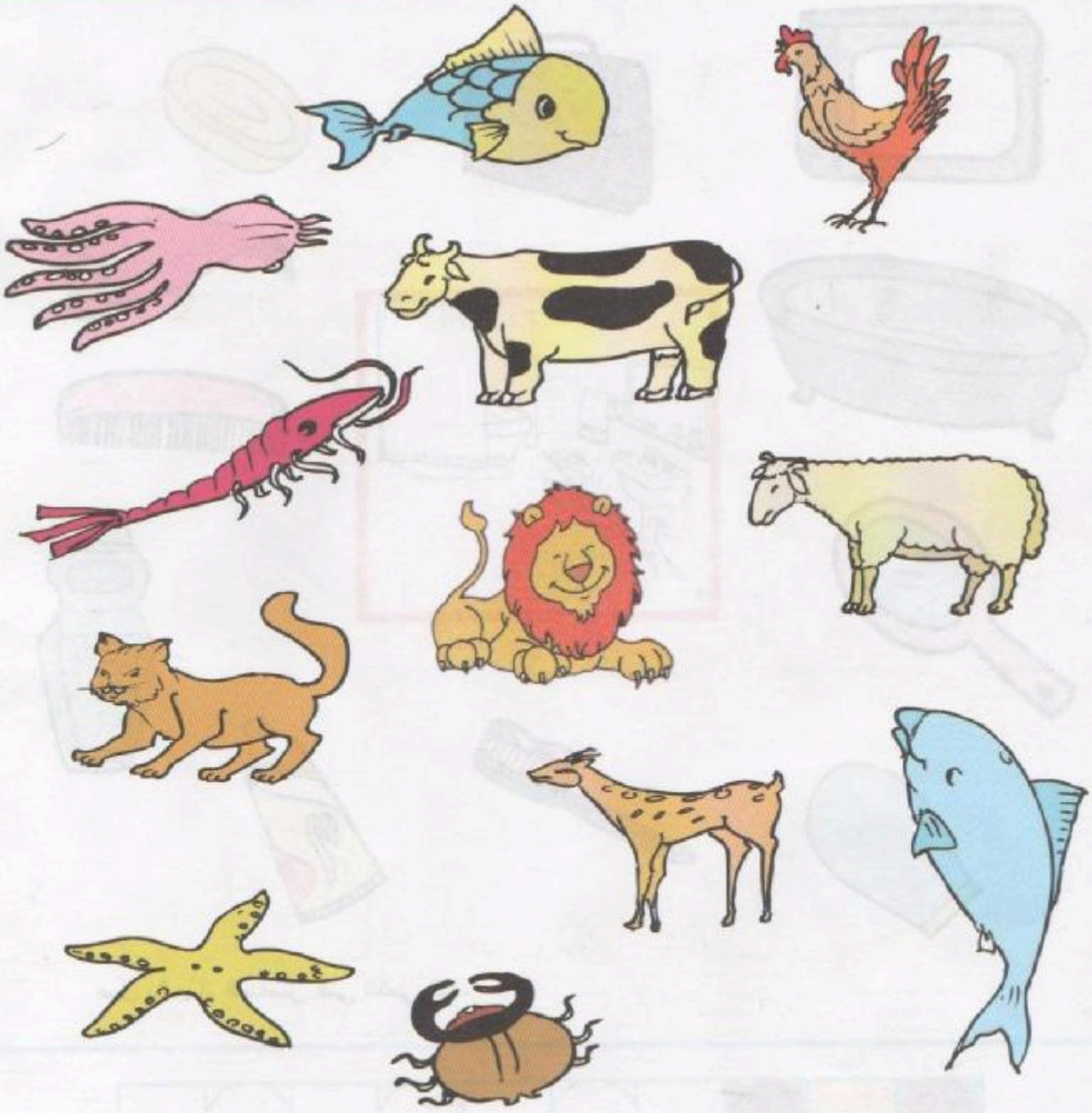
- أكمل التلوين حسب النموذج.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

48 الحيوانات (2)

الأهداف

- يميز بين الحيوانات من حيث وسط حياتها الطبيعي.
- يسمي بعض الحيوانات.
- يفرز أشياء.



- اجعل خطا أخضر حول الحيوانات البرية
ثم اجعل خطا أزرق حول الحيوانات المائية.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

49

العدد 5

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



صل كل مجموعة تحتوي على 5 عناصر بالعدد 5.

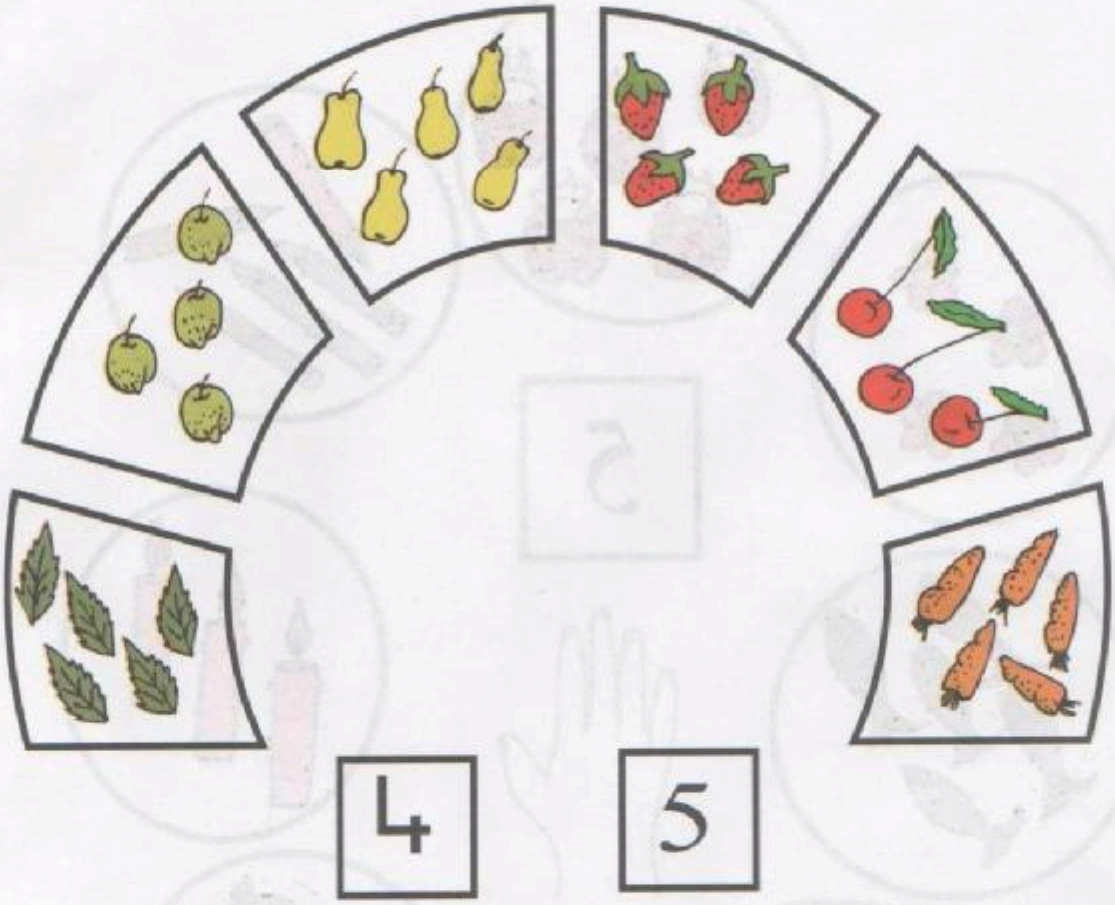
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

50

الأعداد 4، 5.

الأهداف

- يفهم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



4 5

صل كل مجموعة بالعدد المناسب لها.

- أكمل الكتابة:

5 5 5 5

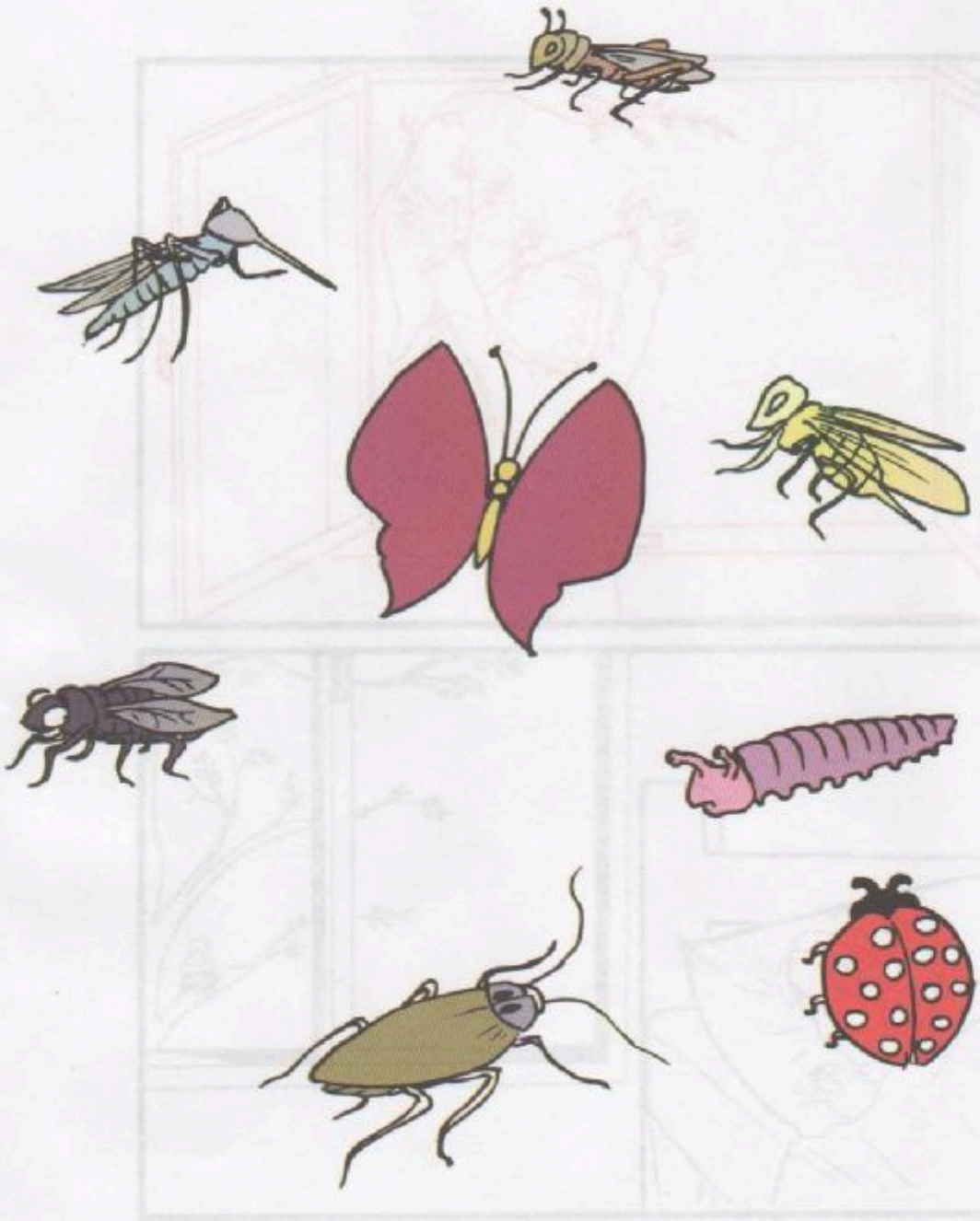
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

51

الحيوانات
(3)

الأهداف

- يميز بين الحشرات المفيدة والضارة.
- يسمي بعض الحشرات.
- يفرز أشياء.



لاحظ الصورة ثم:

اجعل الحشرات المفيدة داخل حيّز أخضر والحشرات الضارة داخل حيز أحمر.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

52 الليل و النهار

الأهداف

- يميز بين الليل و النهار.
- يميز بين أحداث حسب التسلسل الزمني الموضوعي.
- يعبر عن مميزات الليل و النهار.



أرسم كل من الشمس و القمر و النجوم في الصورة المناسبة لها.

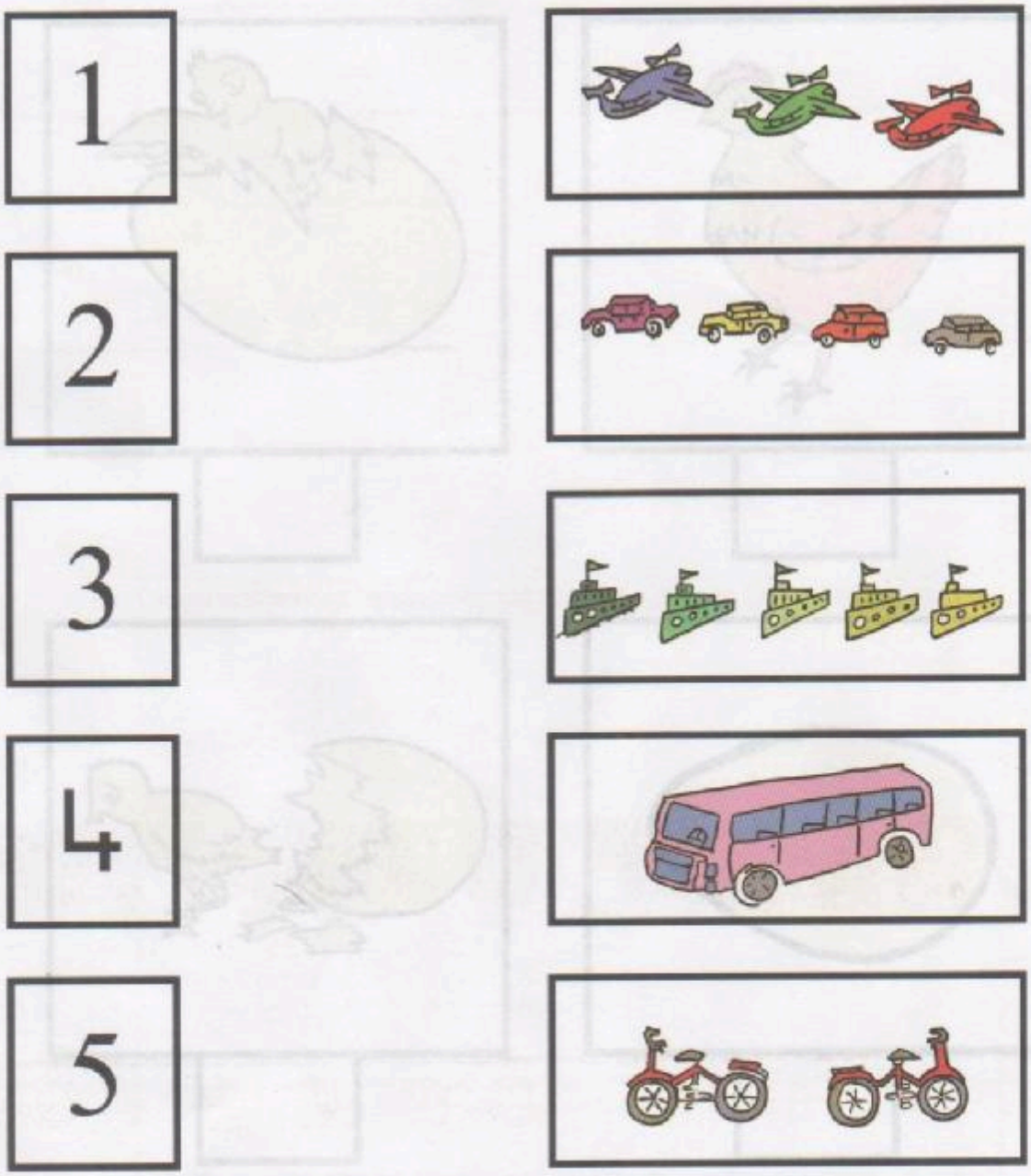
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

53

الأعداد 1، 2، 3، 4، 5.
(1)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يرتب أعدادا ترتيبا تصاعديا.



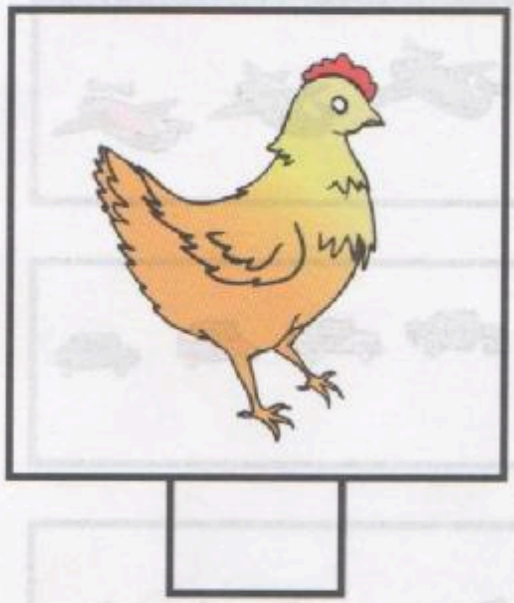
صل كل مجموعة أشياء بالعدد المناسب لها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

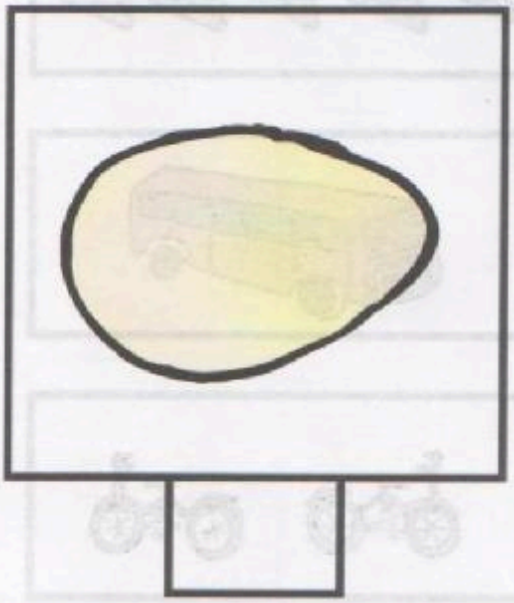
54 نمو الحيوانات

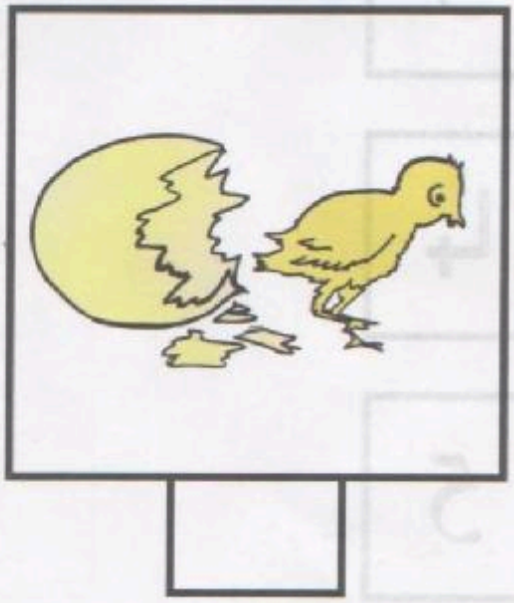
الأهداف

- يتعرف على مراحل النمو عند الطيور.
- يرتب أحداثا.









لاحظ الصورة ثم:
أكتب في بطاقة كل صورة الرقم المناسب من 1 إلى 4 حسب مراحل نمو الدجاجة

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

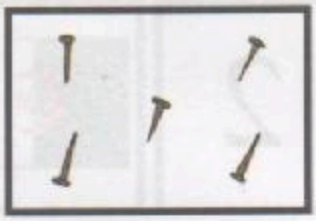
55

الأعداد 1، 2، 3، 4، 5.
(2)

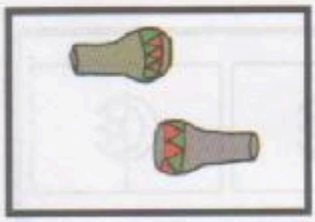
الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يرتب أعدادا ترتيبا تنازليا.






	5	
	4	
	3	
	2	
	1	

صل كل مجموعة أشياء بالعدد المناسب لها.

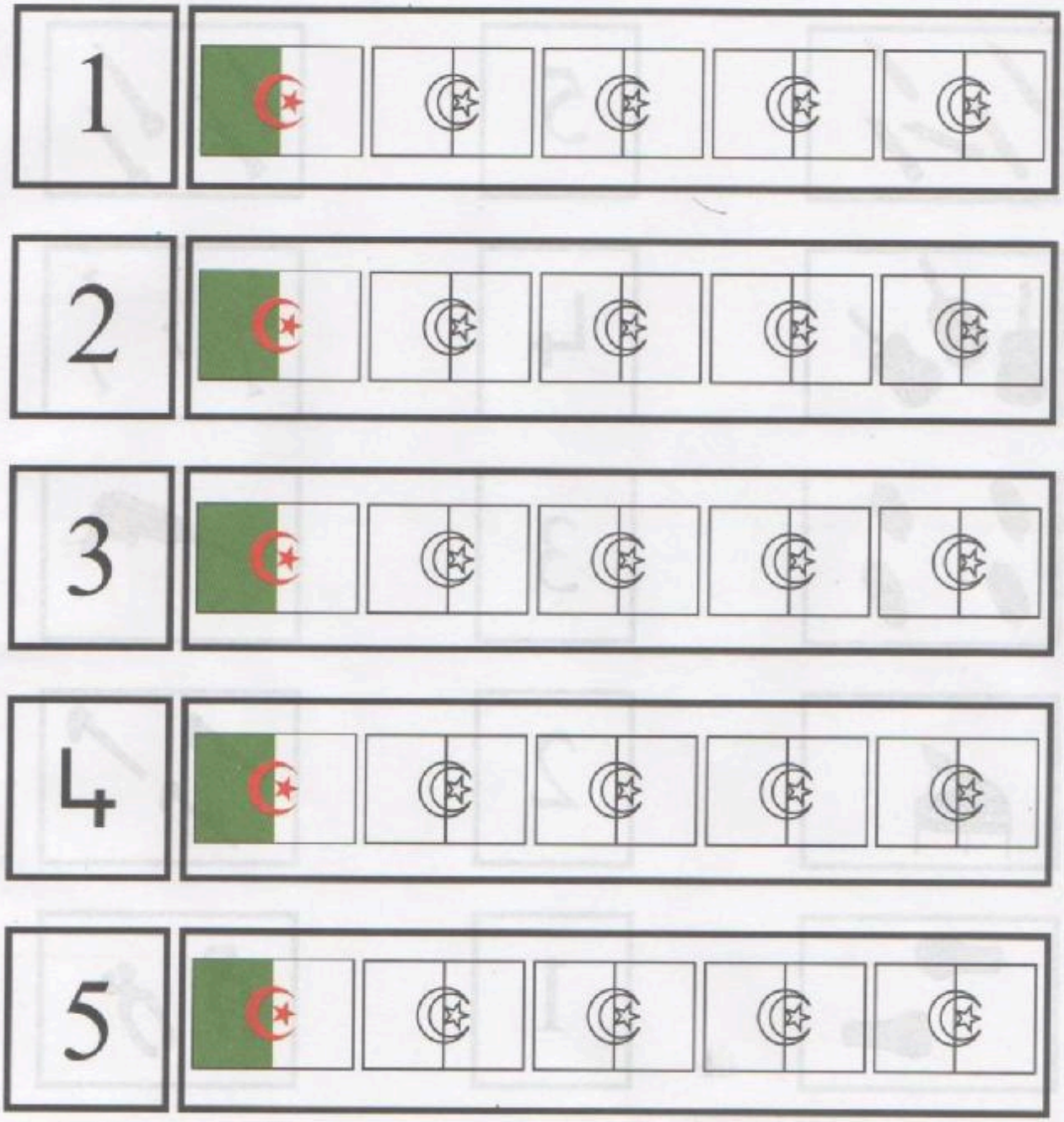
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

56

الأعداد 1، 2، 3، 4، 5.
(3)

الهدف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.



لون الأعلام حسب العدد المسجل في البطاقة المقابلة.

رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

57

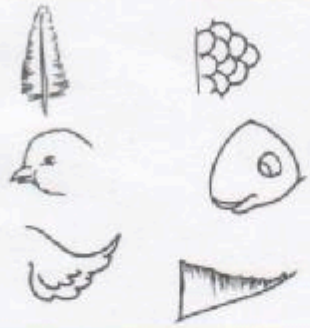
الحيوانات
(4)

الأهداف

- يميز بين الحيوانات من حيث مظهرها الخارجي.
- يسمي الحيوانات.
- يربط الجزء بالكل.

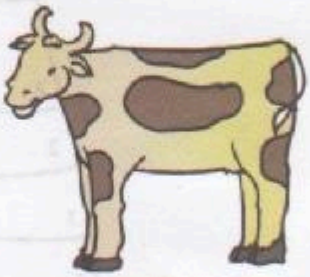
















صل كل حيوان الشيء الذي يناسبه.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

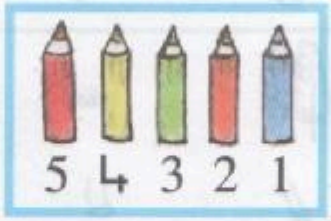
58

الأعداد 1، 2، 3، 4، 5.
(4)

الأهداف

- يميز بين أرقام.
- يطبق قواعد دليل.





لون الصورة وفق دليل الألوان المقترح.

رياضيات

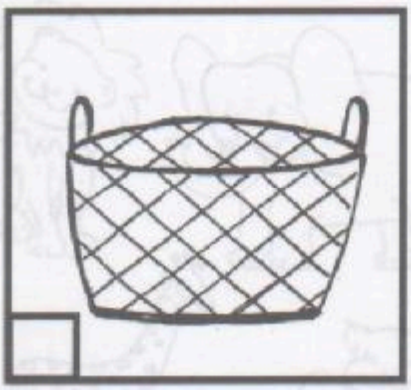
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

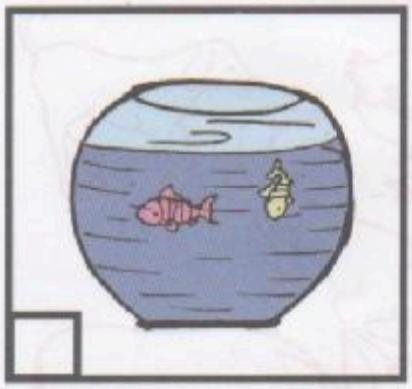
59

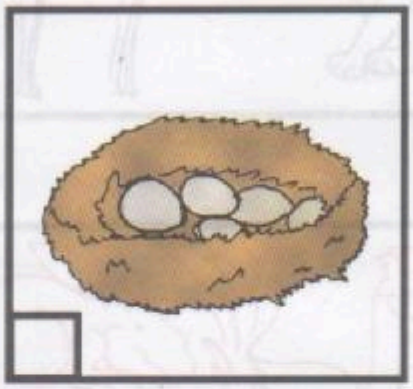
المملوء و الفارغ

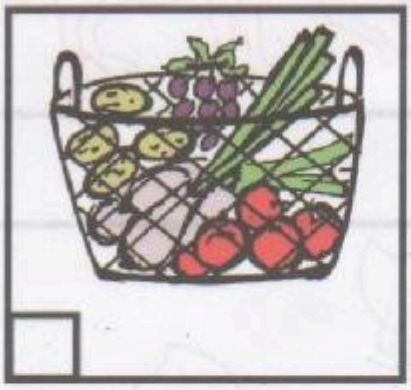
الهدف

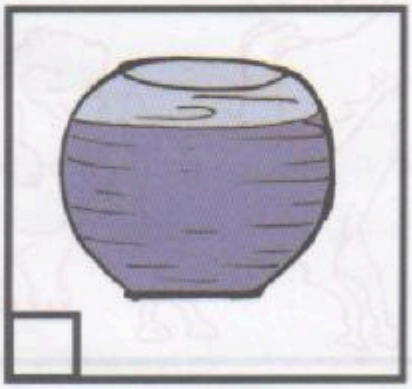
- يميز بين الفارغ والمملوء.

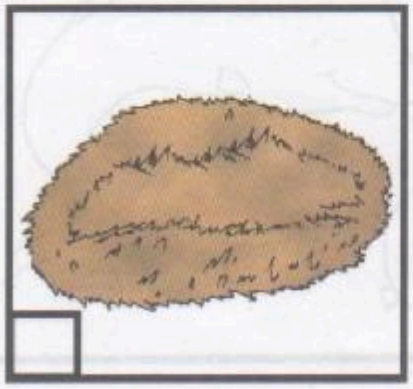












- ضع إشارة (×) حمراء في البطاقة المناسبة للشيء الفارغ.
- ضع إشارة (×) خضراء في البطاقة المناسبة للشيء المملوء.

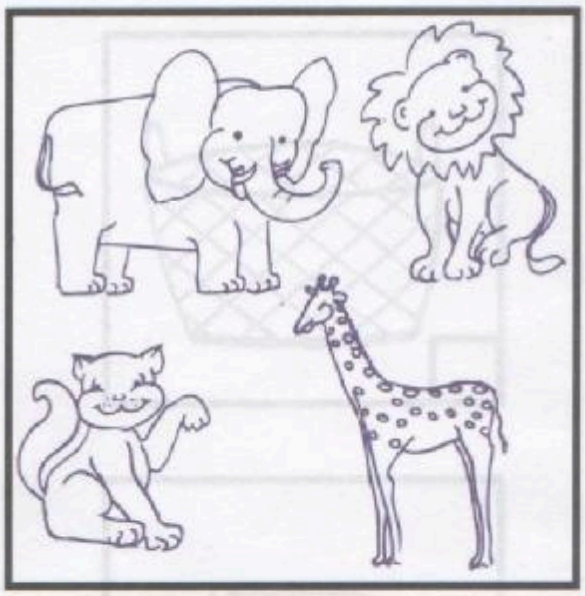
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

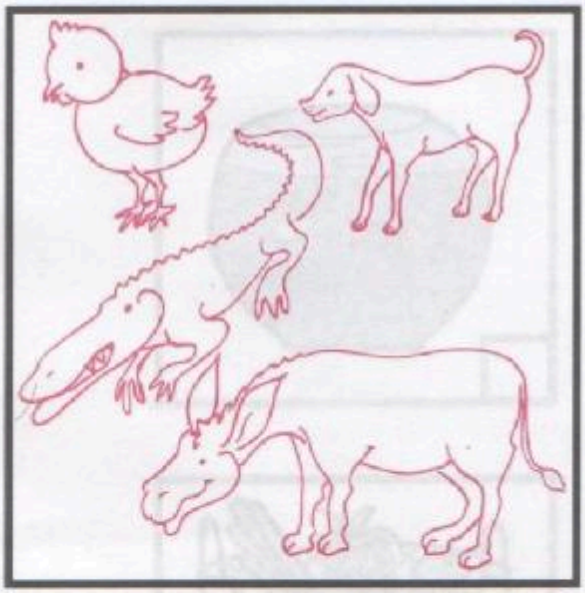
60

الحيوانات
(5)

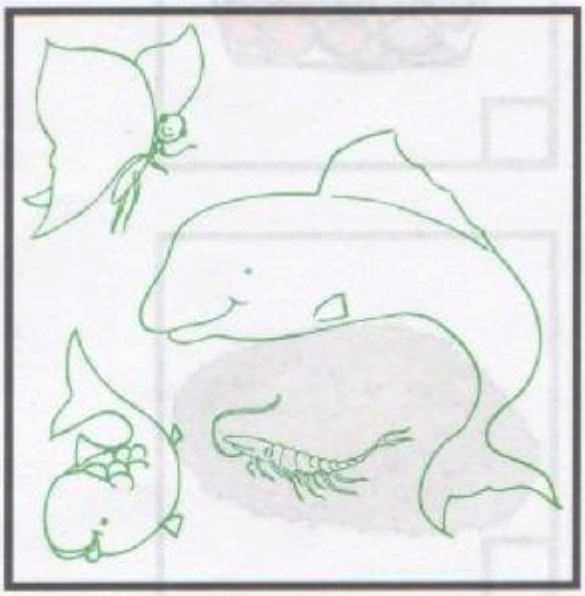
الأهداف

- يميز بين الحيوانات حسب وسط حياتها الطبيعي.
- يسمي الحيوانات.
- يفرز الأشياء.









شطب على الحيوان الذي تراه دخيلا في كل مجموعة.

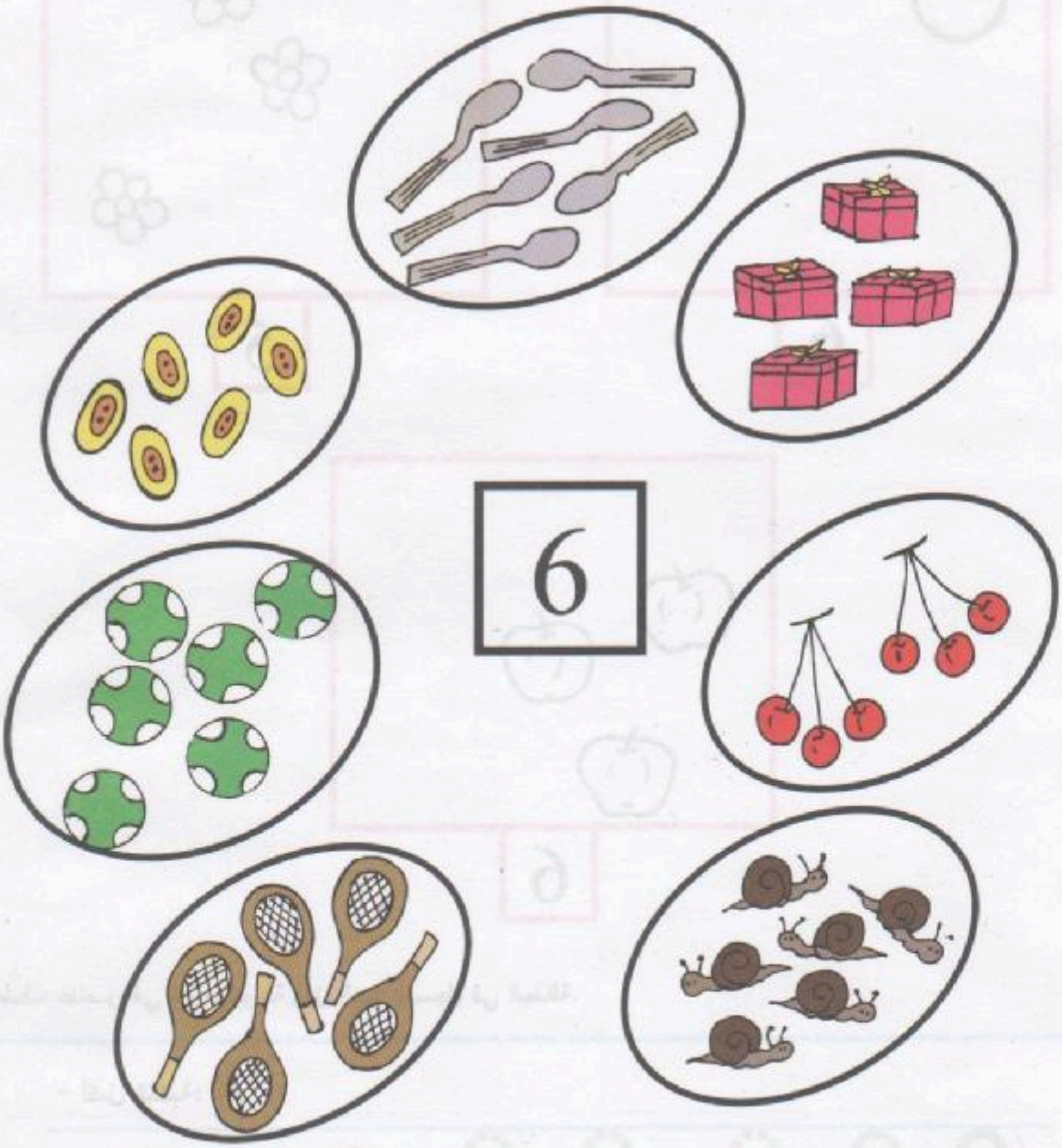
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

61

العدد 6

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



صل كل مجموعة تحتوي على 6 عناصر بالعدد 6.

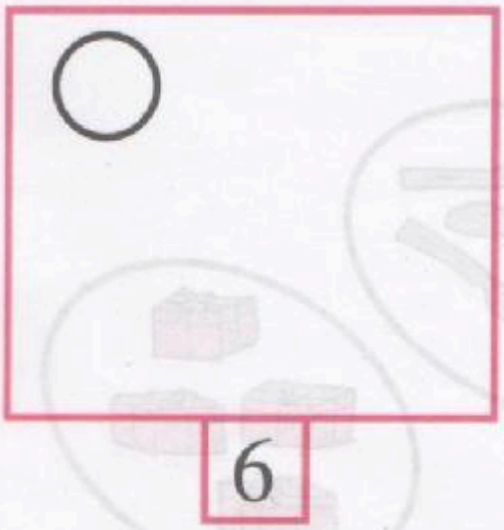
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

62

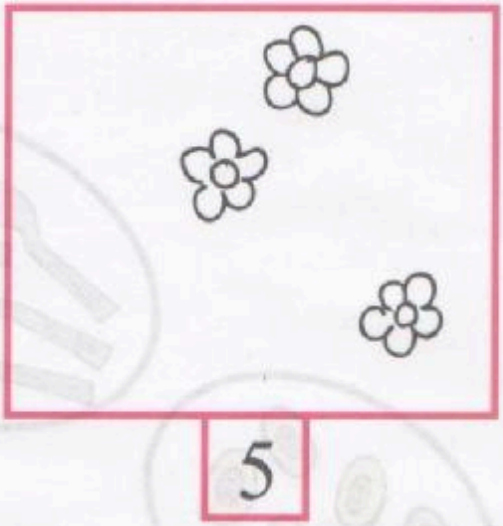
الأعداد 5، 6.
(1)

الأهداف

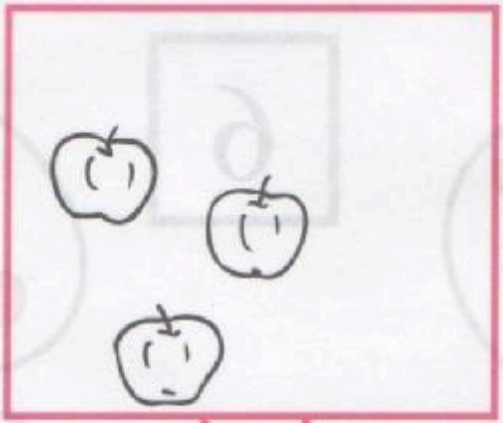
- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



6



5



6

ضف عناصر في كل مجموعة وفق العدد المسجل في البطاقة.

- أكمل الكتابة:

6 6 6 6

ريـاضيـات

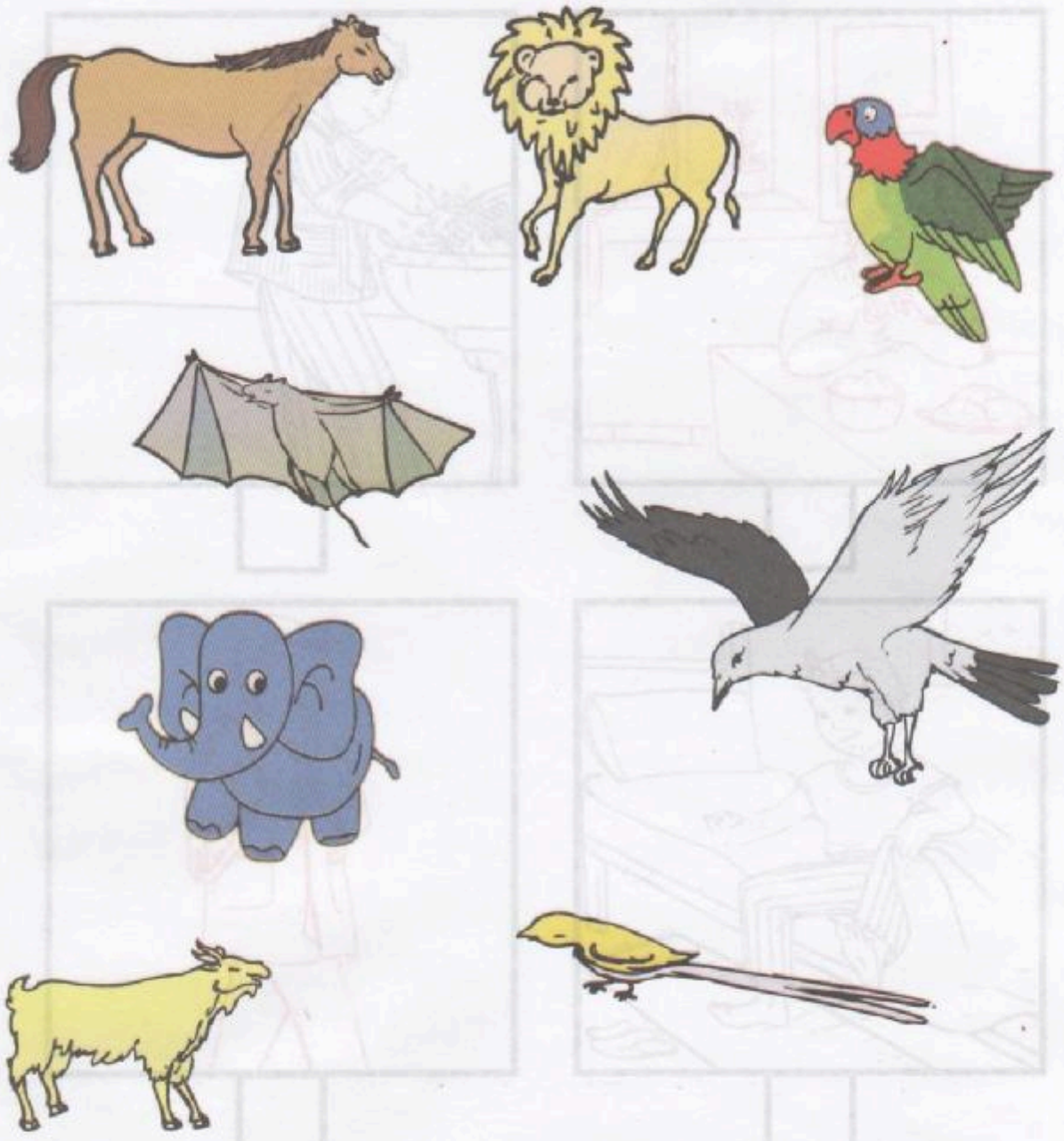
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

63

الحيوانات
(6)

الأهداف

- يقارن بين الحيوانات من حيث طريقة تنقلها.
- يسمي الحيوانات.



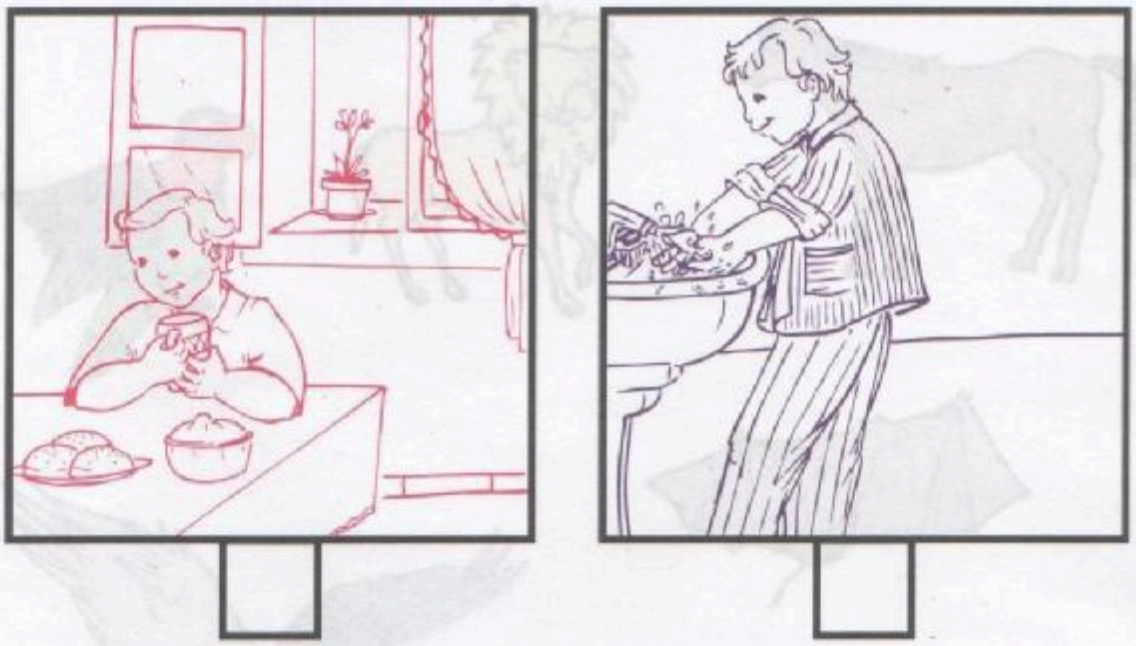
- ضع داخل حيز أخضر الحيوانات التي تمشي على أربع.
- ضع داخل حيز أصفر الحيونات التي تمشي على اثنين.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

64 أحداث اليوم

الأهداف

- يرتب أحداثا على أساس تسلسلها الزمني الذاتي.
- يعبر عن أحداث اليوم





لاحظ الصور ثم رتبها حسب تسلسل الأحداث
بكتابة الرقم المناسب من 1 إلى 4 في كل بطاقة.

رياضيات

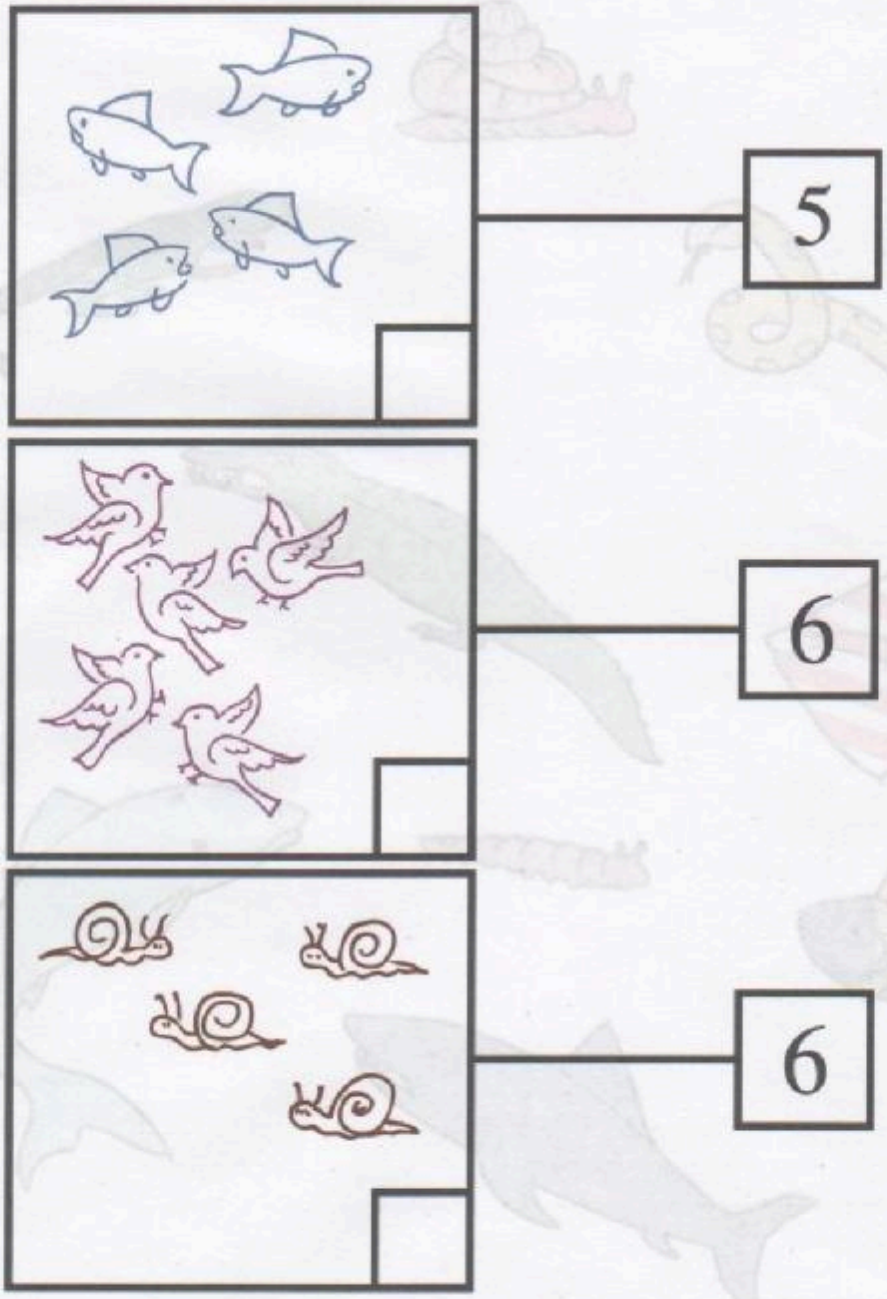
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

65

الأعداد 5، 6.
(2)

الأهداف

- يقيم علاقة بين عدد ومقدار.
- يتعرف على تتمة عدد.



أكتب عدد الحيوانات الناقصة في كل مجموعة
لتحصل على الرقم المسجل في كل بطاقة.

رياضيات

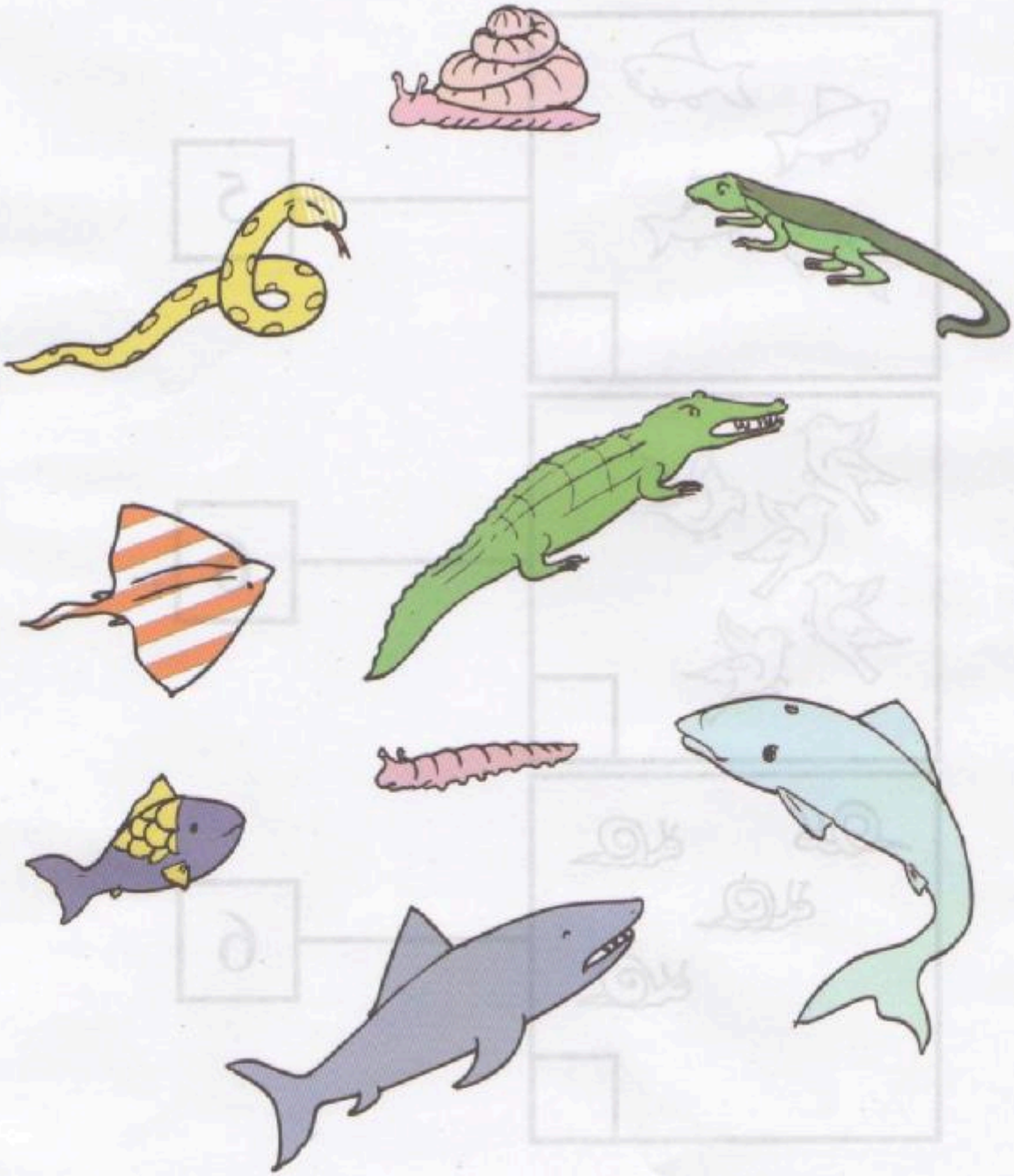
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

66

الحيوانات (7)

الأهداف

- يقارن بين الحيوانات من حيث طريقة تنقلها.
- يسمي الحيوانات.



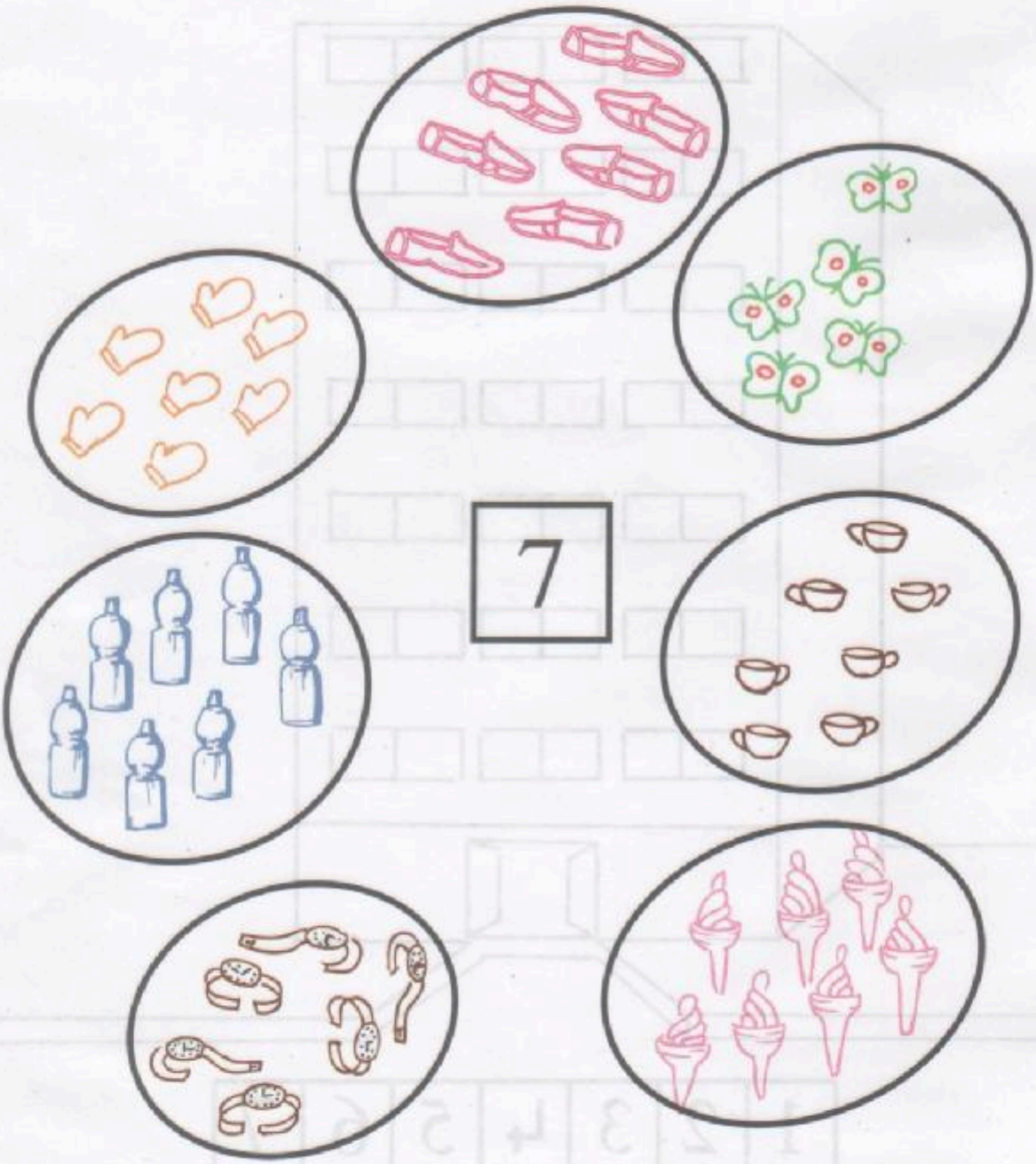
- ضع داخل حيز أحمر الحيوانات التي تزحف وداخل حيز أزرق الحيوانات التي تسبح.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

العدد 7
(1)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



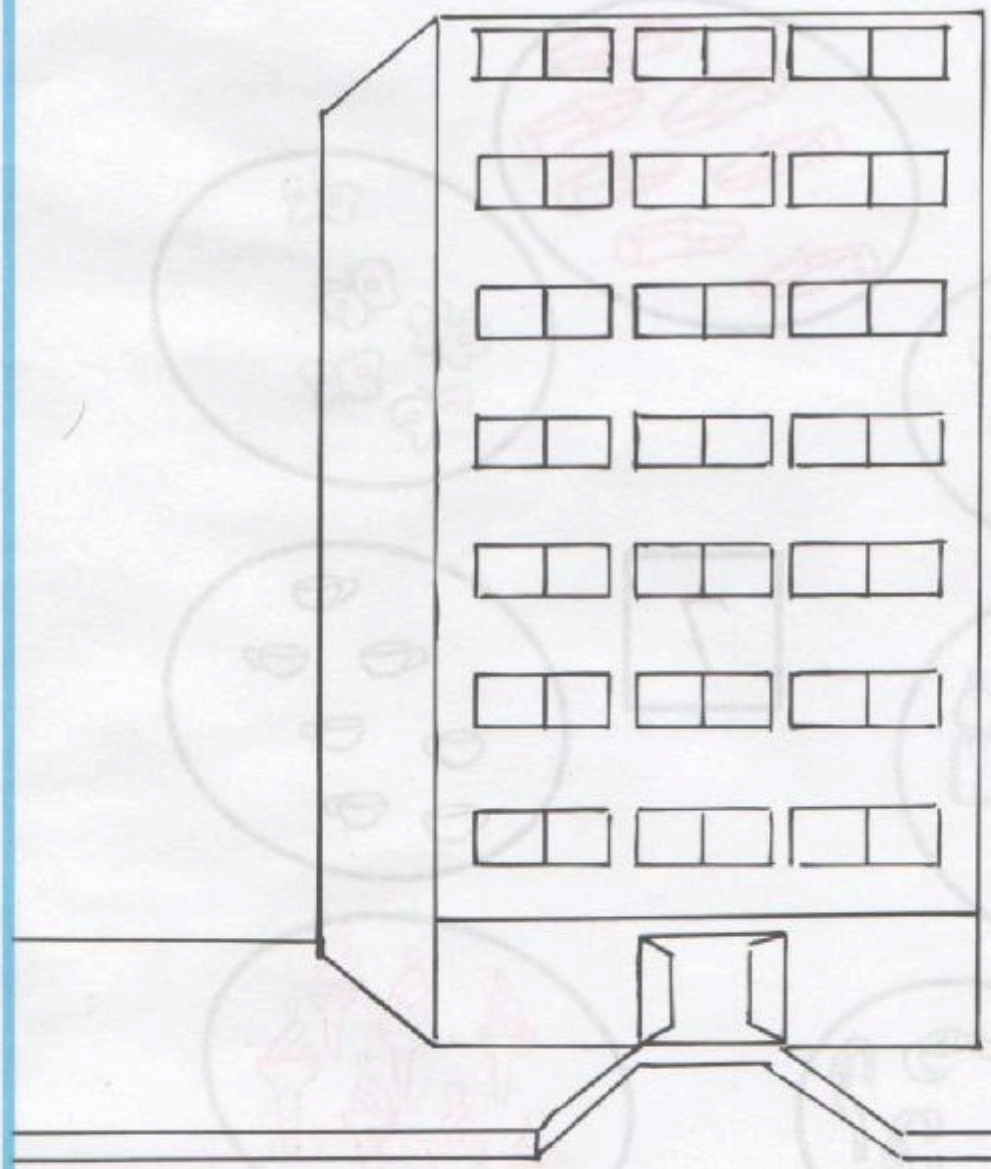
صل كل مجموعة تحتوي على 7 عناصر بالعدد 7.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

68 العدد الرتبي 7

الهدف

- يرتب الأعداد.



1	2	3	4	5	6	7

إقرأ بطاقة الأعداد ثم لون نوافذ الطابق السابع للعمارة.

رياضيات

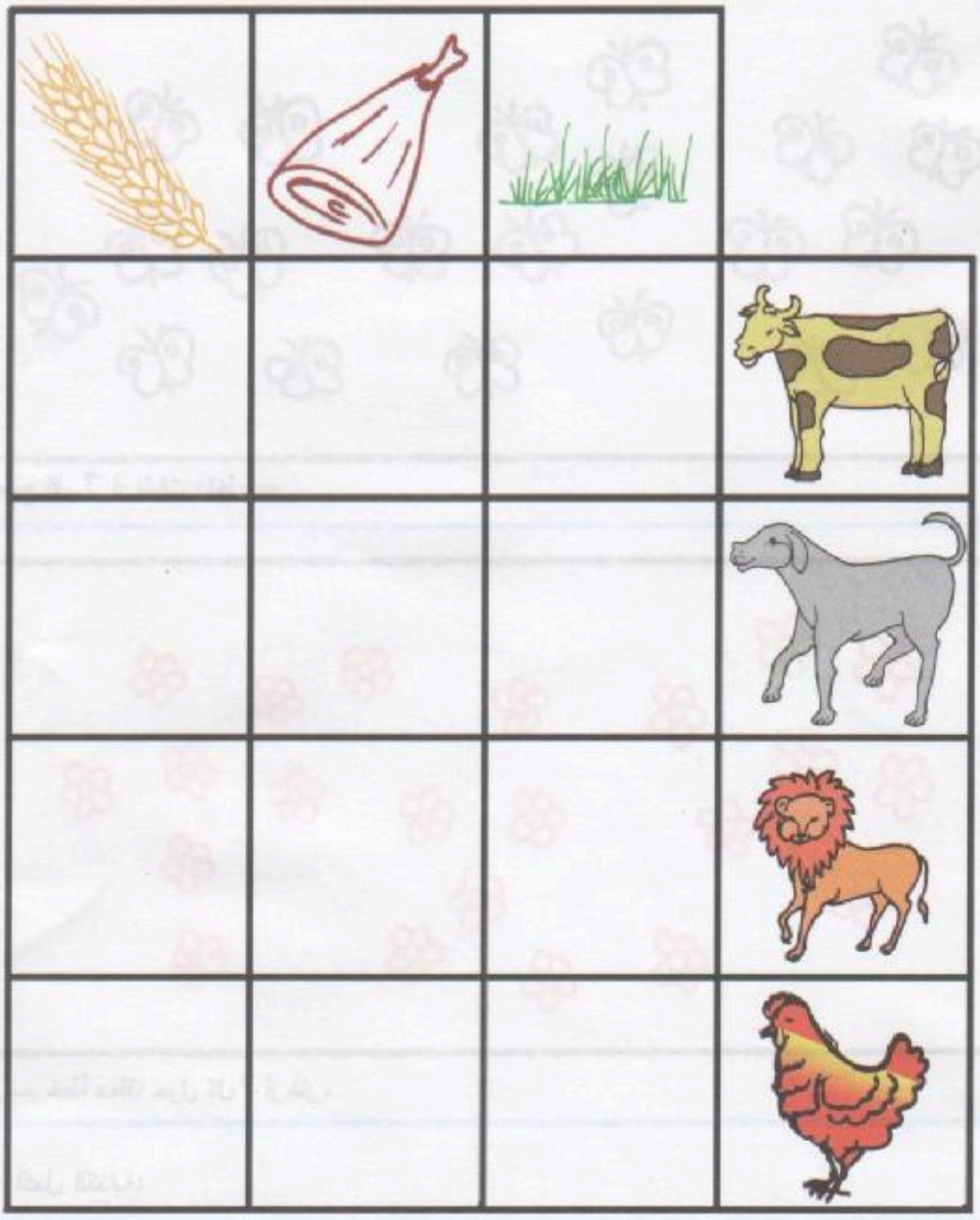
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

69

الحيوانات
(8)

الأهداف

- يميز بين بعض الحيوانات من حيث نظام غذائها.
- يملء جدولا ذي مدخلين.



لون الخانة المناسبة لغذاء كل حيوان.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

70

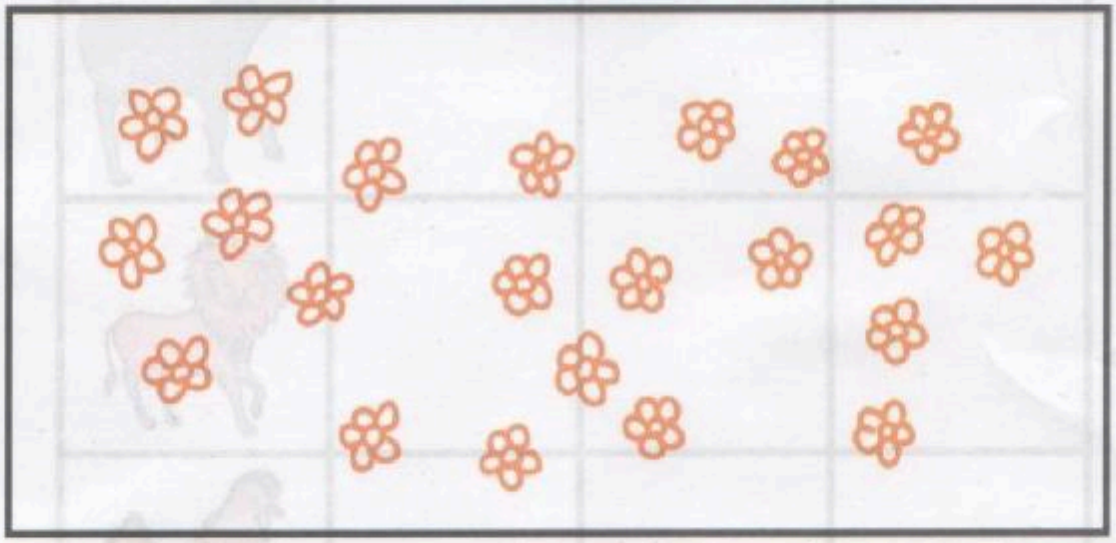
العدد 7
(2)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



ضع كل 7 فراشات داخل حيز.



ارسم خطاً مغلقا حول كل 7 أزهار.

- أكمل الكتابة:

7 7 7 7

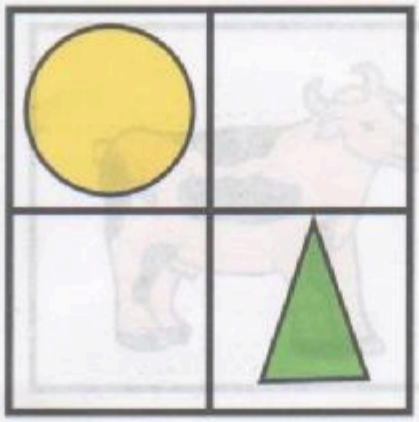
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

71

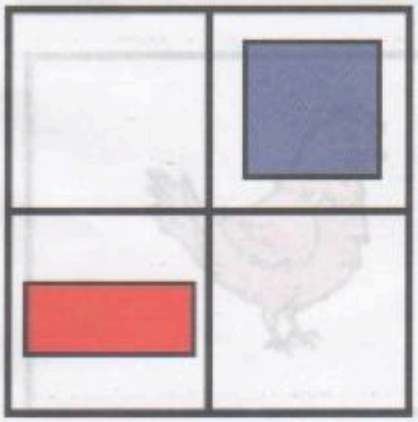
الأشكال الهندسية
(4)

الأهداف

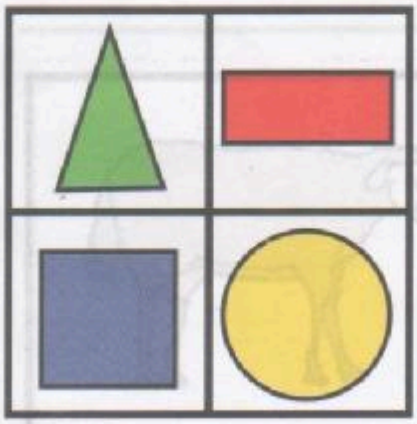
- يميز بين الأشكال الهندسية.
- يعين معالم فضائية بالنسبة لموقع الأشياء.













- لاحظ الجدول على اليسار ثم ارسم نفس الأشكال في نفس الموقع على الجدول المقابل.

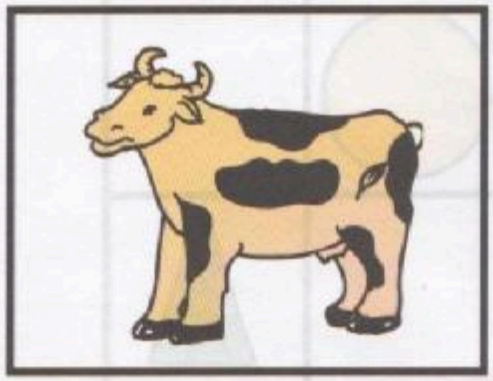
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

72

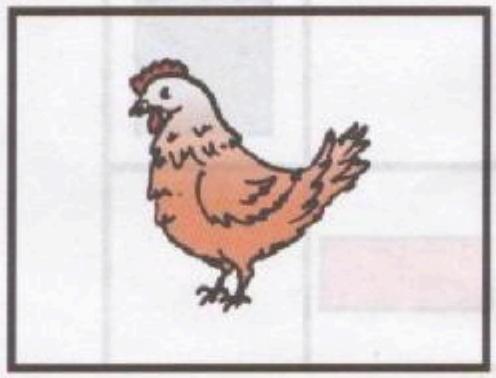
الحيوانات
(9)

الأهداف

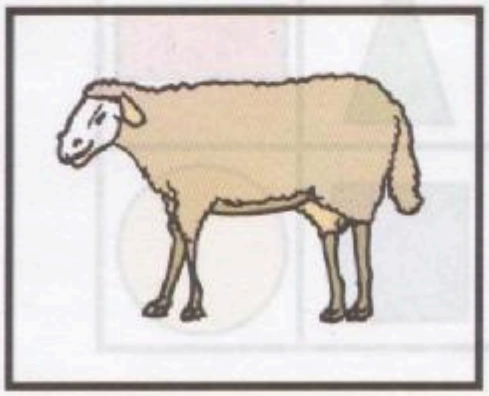
- يتعرف على منتوجات بعض الحيوانات.
- يسمي منتوجات بعض الحيوانات.
- يفرز أشياء حسب خاصية ما.

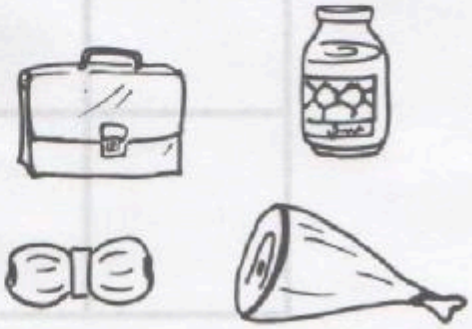












صل كل منتوج بمصدره الحيواني.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

73

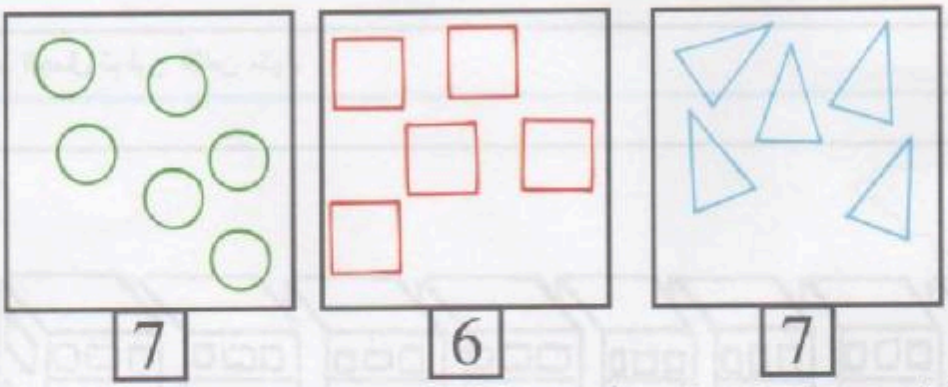
الأعداد 5، 6، 7.

الأهداف

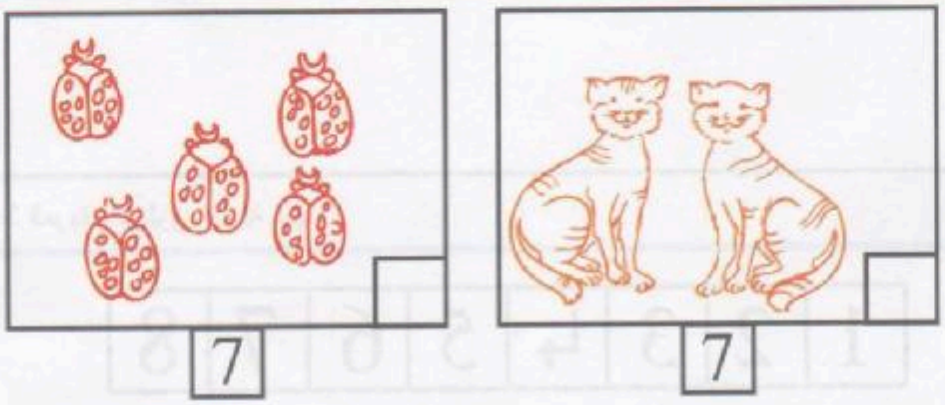
- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



- أكتب في كل بطاقة عدد الأشياء الموجودة في الصورة.



- إقرأ العدد المسجل في كل بطاقة ثم أكمل رسم الأشكال الناقصة.



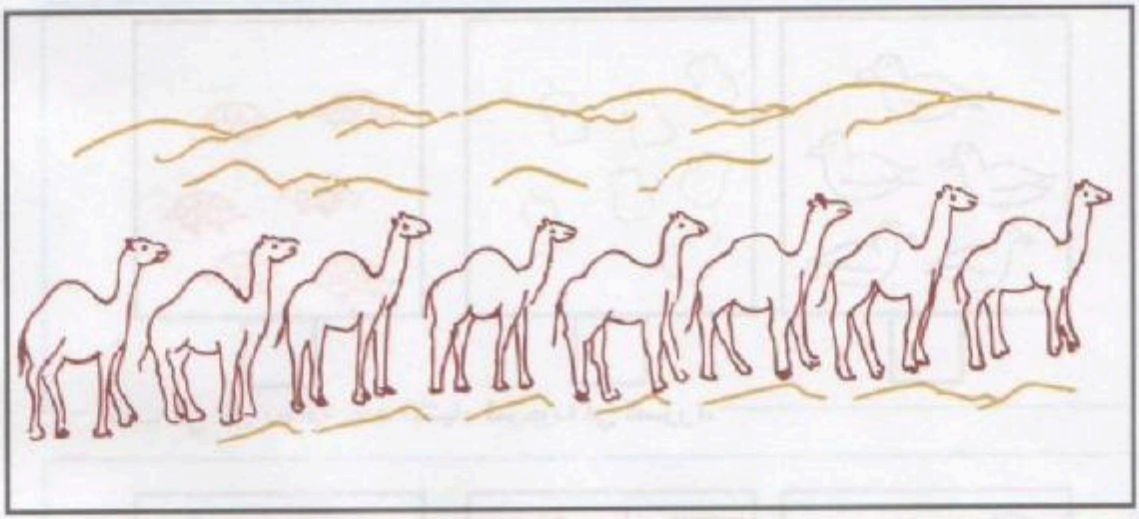
- أكتب عدد الحيوانات الناقصة في كل مجموعة لتحصل على العدد 7.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

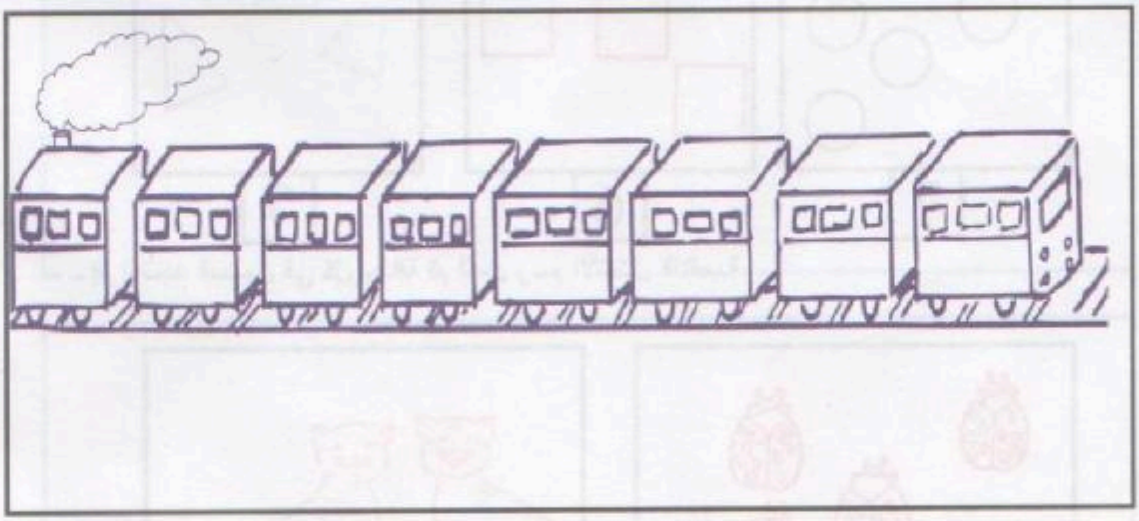
74 العدد الرتبي 8

الهدف

- يرقم الأعداد.



- عدّ الجمال ثم لون الثامن منها.



- عدّ العربات ثم لون الثامنة منها.

1	2	3	4	5	6	7	8

إقرأ الأعداد ثم لون بطاقة العدد 8 .

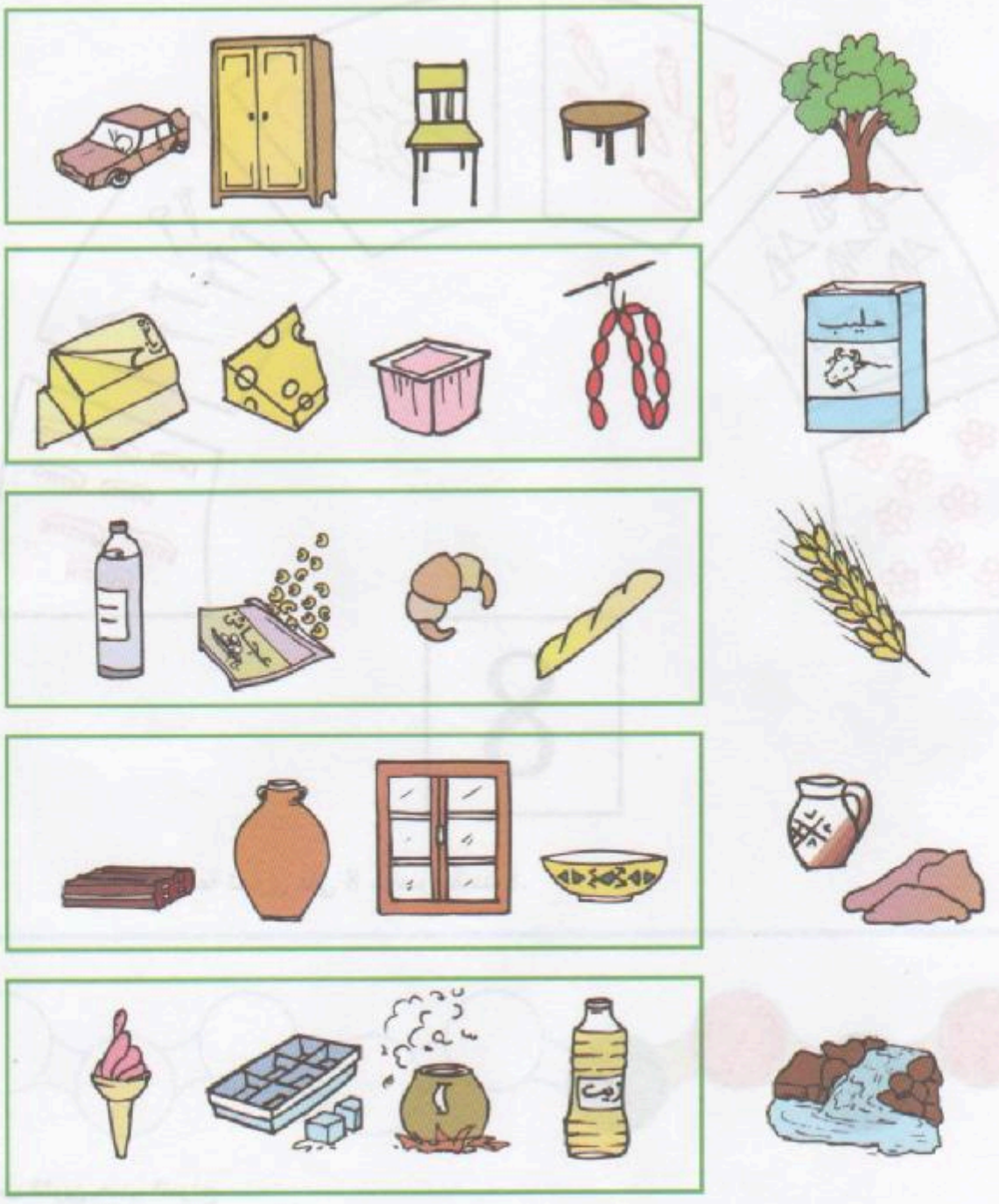
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

75

المادة و مشتقاتها

الأهداف

- يتعرف على مشتقات بعض المواد.
- يسمي بعض المواد ومشتقاتها.
- يقيم علاقة بين شيئين.



لاحظ الرسم على اليمين، ثم شطب على العنصر الدخيل فى مجموعة الأشياء على اليسار.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

76

العدد 8
(1)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



8

صل كل مجموعة تحتوي على 8 عناصر بالعدد 8.



- أكمل التلوين حسب النموذج.

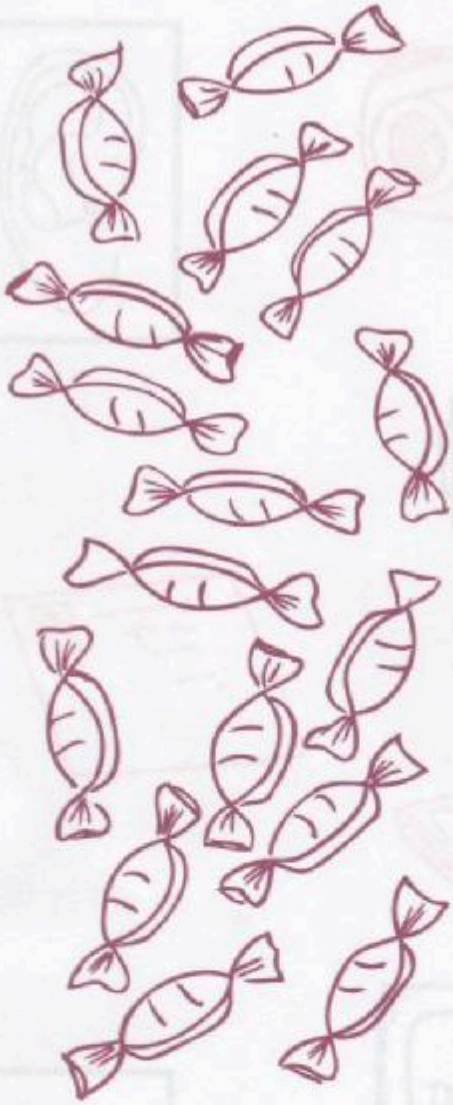
رياضيات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

العدد 8
(2)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.
- يحل مشكلة تتعلق بالقسمة.







- إجمع الحلوى 8، 8 ثم اعطي كل طفل نصيبه.

- أكمل الكتابة:

8 8 8 8

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

78

وسائل الاتصال

الأهداف

- يميز بين أنواع وسائل الاتصال.
- يسمي بعض وسائل الاتصـــال.












صل كل وسيلة اتصال بالحاسة المناسبة لها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

79

العدد 8
(3)

الأهداف

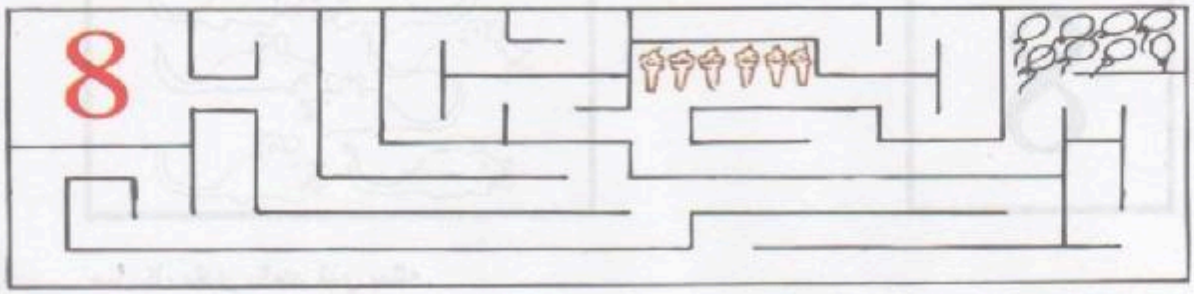
- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.







أكمل رسم عناصر كل مجموعة حسب العدد المسجل في البطاقة.



صل العدد 8 بالمقدار المناسب له من الأشياء.

رياضيات

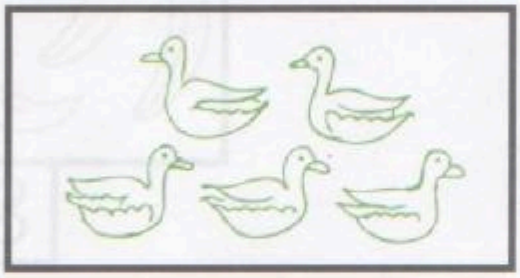
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

80

الأعداد 5، 6، 7، 8.

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.

5	
6	
7	
8	

صل كل مقدار بالعدد الذي يمثله.

رياضيات

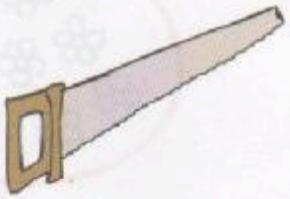
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الأهداف

- يميز بين بعض الأدوات التكنولوجية.
- يتعرف على الأدوات المستعملة في بعض المهن.

81 الأدوات التكنولوجية














صل كل أداة بمن يستخدمها.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

82

العدد 9
(1)

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.



9

صل كل مجموعة تحتوي على 9 عناصر بالعدد 9.

- أكمل الكتابة:

9 9 9 9 ٩ . . .

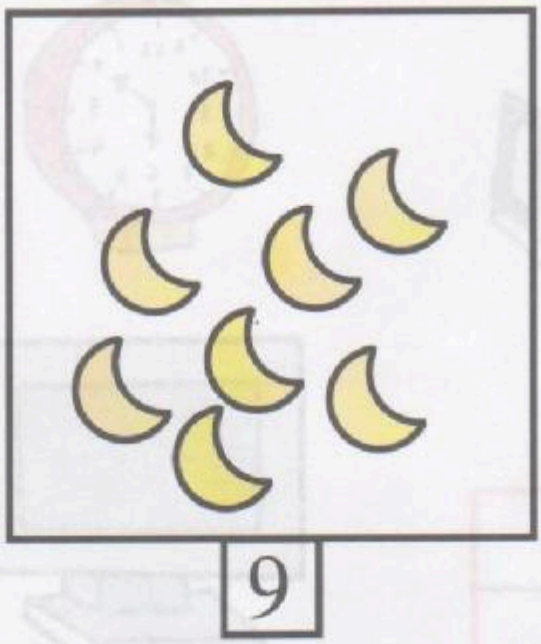
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

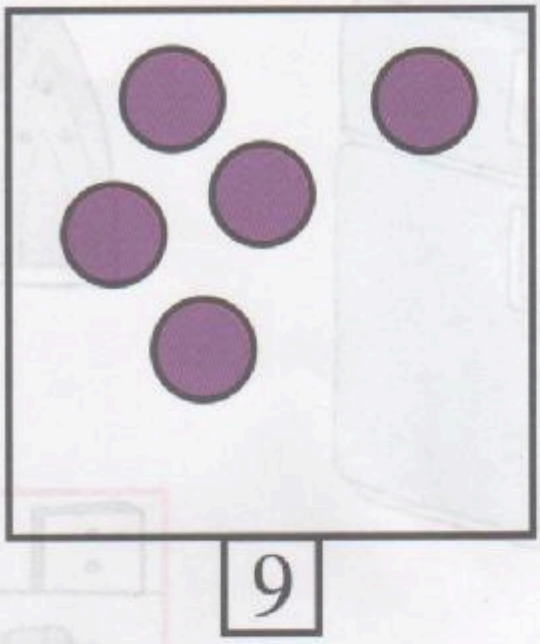
83

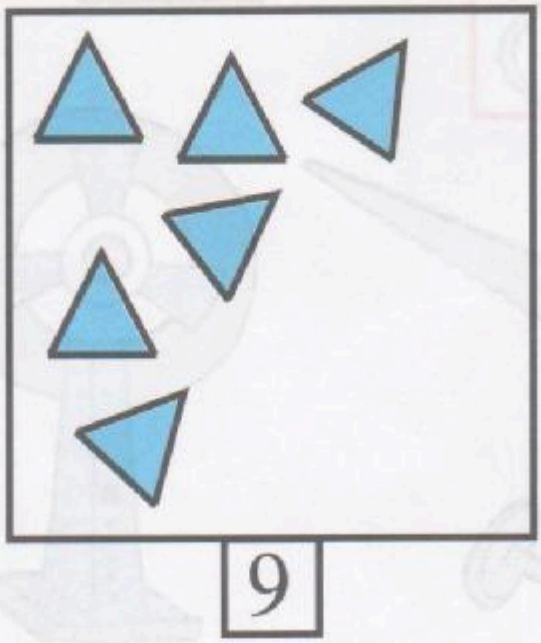
العدد 9
(2)

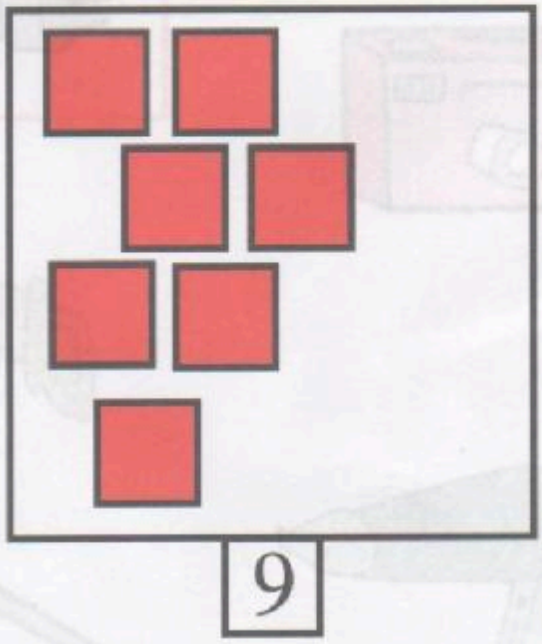
الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يستعمل الوظيفة الكمية لعدد.









ضف أشكالا لتحصل على العدد المكتوب في كل بطاقة

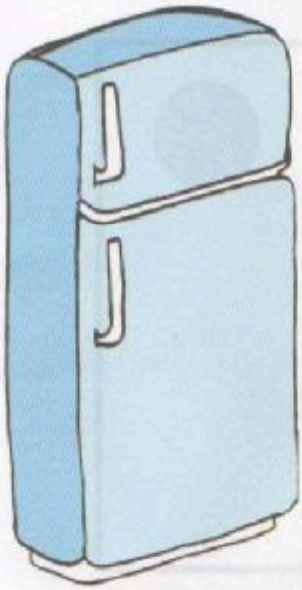
رياضيات

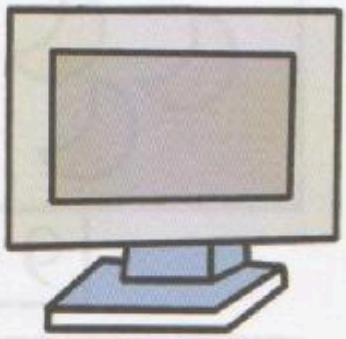
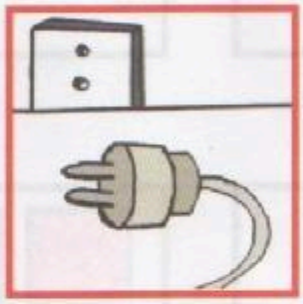
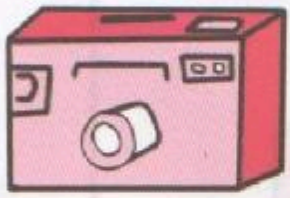
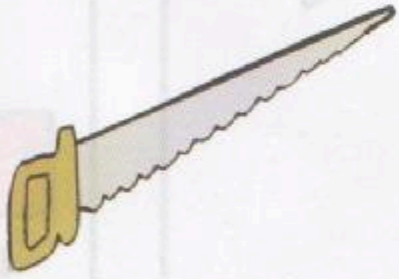
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

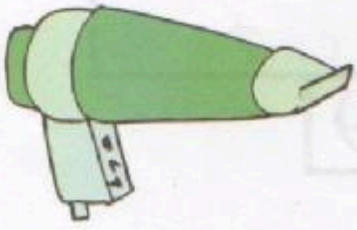
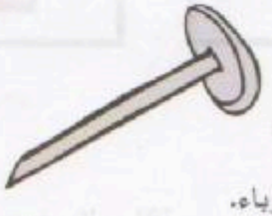
84 الأدوات الكهربائية

الأهداف

- يتعرف على بعض الأدوات الكهربائية.
- يعبر عن استخدامات بعض الأدوات الكهربائية.
- يتعرف على الإجراءات الأمنية عند استعمال بعض الأدوات الكهربائية.



صل بالمقبسة كل أداة تشتغل بالكهرباء.

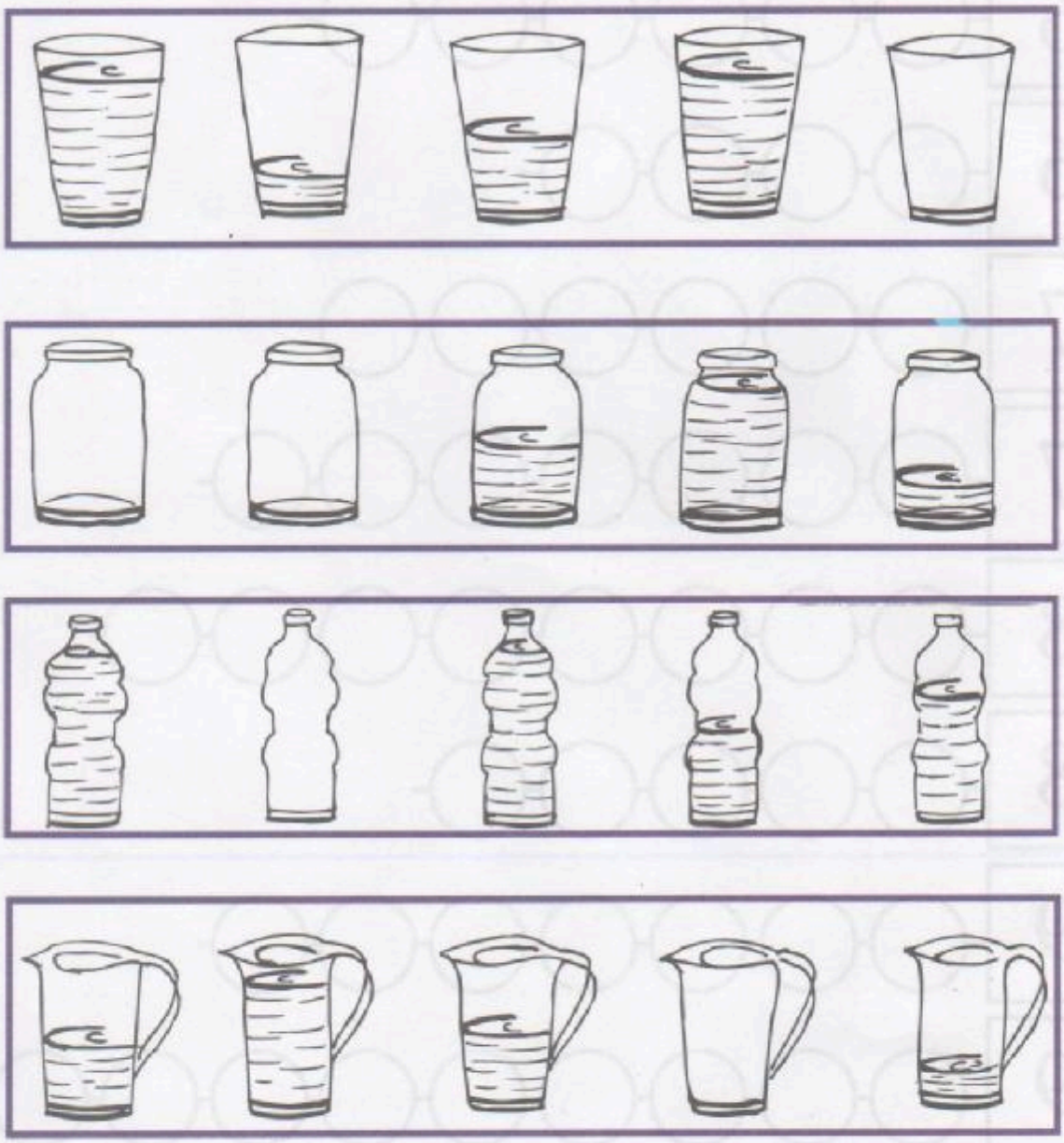
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

85

السعة

الهدف

- يميز بين سعات مختلفة.



لون بالأزرق في كل مجموعة الأواني التي تحوي نفس كمية الماء.

رياضيات

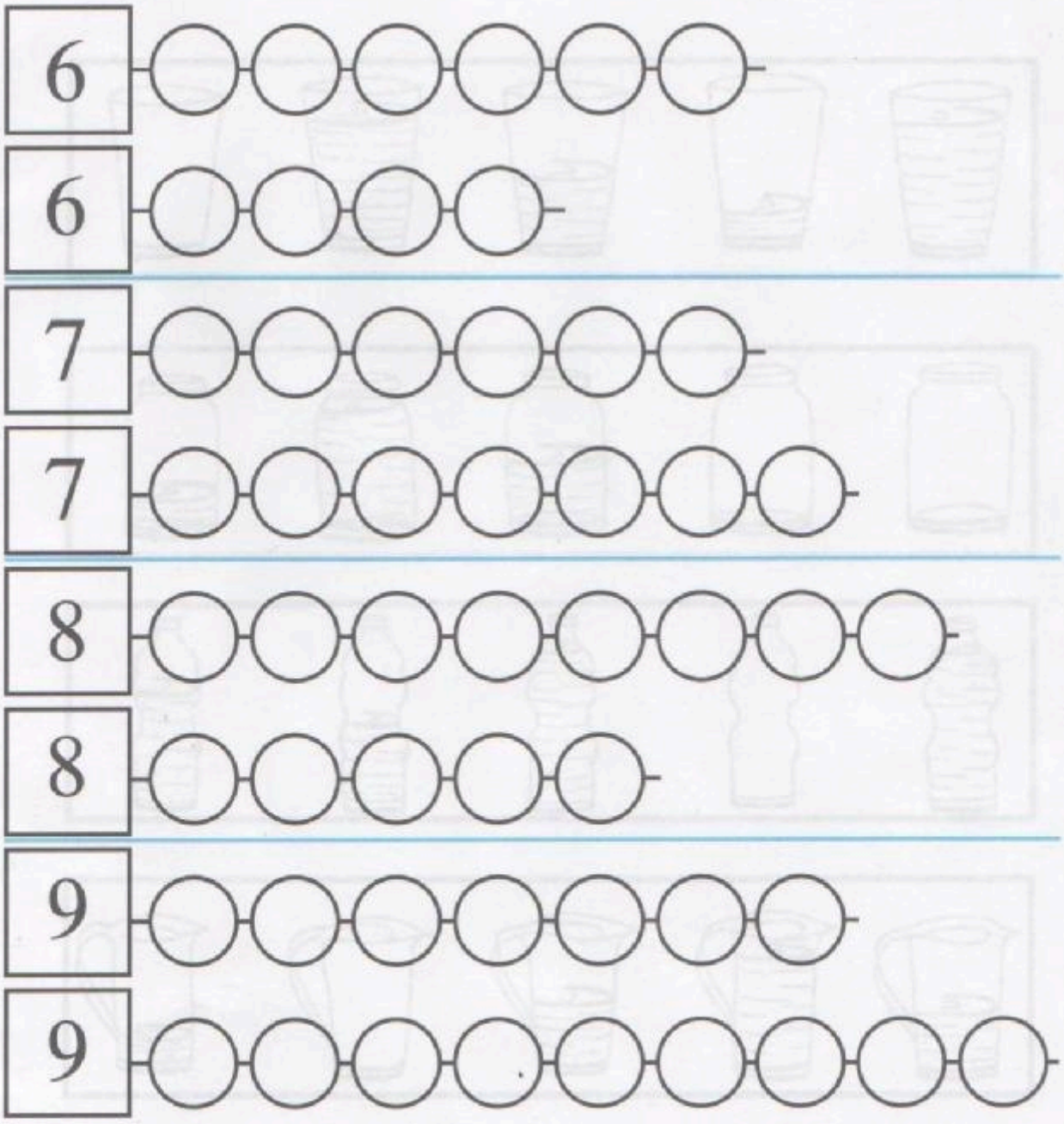
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

86

الأعداد 6، 7، 8، 9.

الأهداف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.
- يربط بين التعداد والمقدار.



- لون مجموعة الدوائر التي يناسب عددها الرقم المسجل في البطاقة.

ريـــاضيـــات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

87

أحافظ على بيئتي

الأهداف

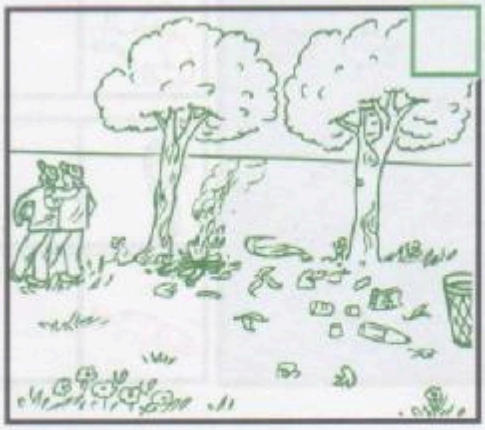
- يحافظ على البيئة.
- يمارس قواعد الحياة المدنية.

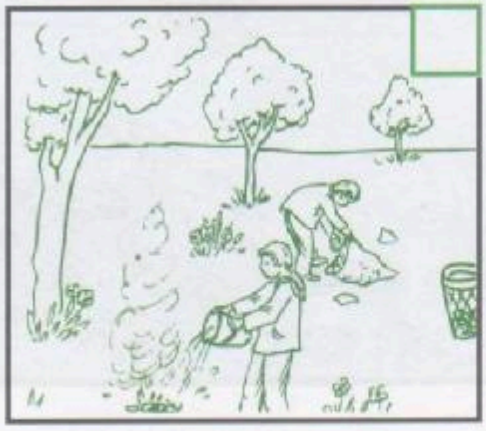












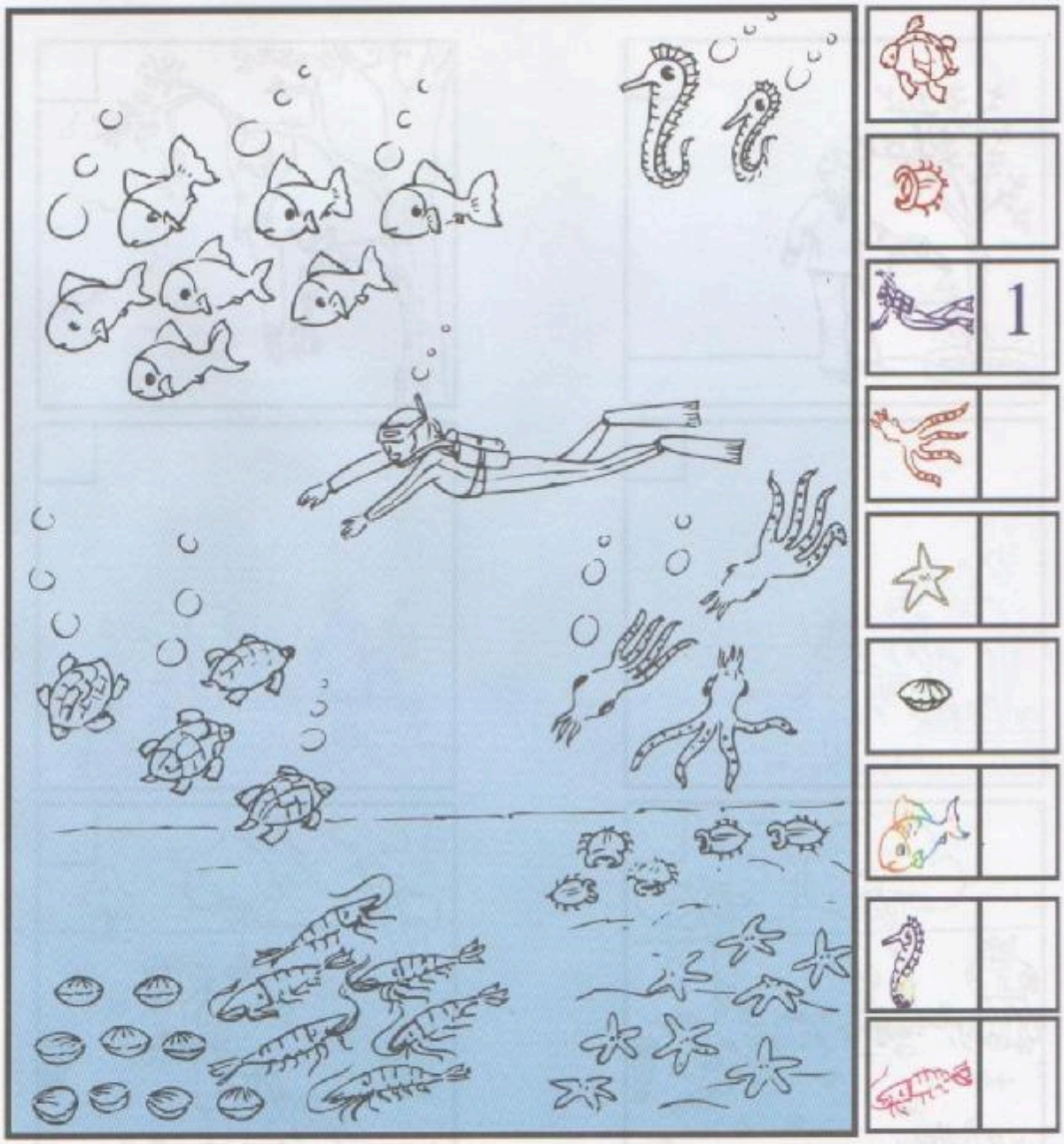
ضع إشارة خضراء (X) في بطاقة المشهد المعبر عن السلوك الصحيح.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

88 الأعداد من 1 إلى 9 .

الهدف

- يقيم علاقة بين مقدار وعدد.



1	

- عد عناصر كل نوع من الحيوانات البحرية ثم سجل عدد كل منها في الجدول.

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

89

فصول السنة

الأهداف
- يرتب أحداثا على أساس تسلسلها الزمني الموضوعي
- يعبر عن خصائص الفصول









قص المشاهد الموجودة في الملحق ثم ألصقها لتحصل على التسلسل الزمني للفصول

رياضيات

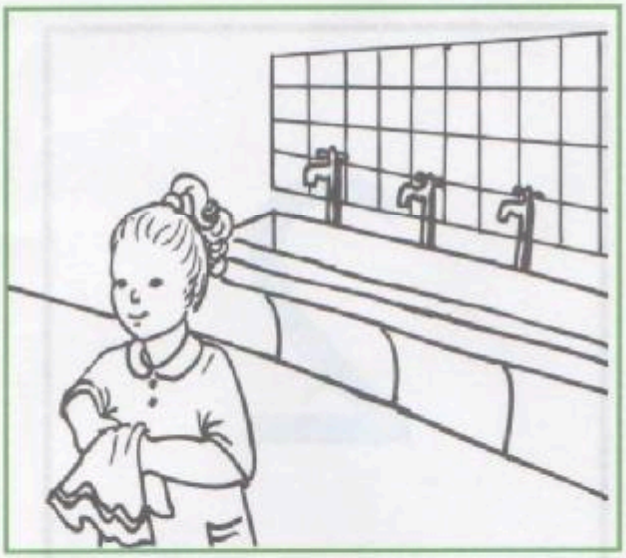
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

90 أحافظ على الماء والكهرباء

الأهداف

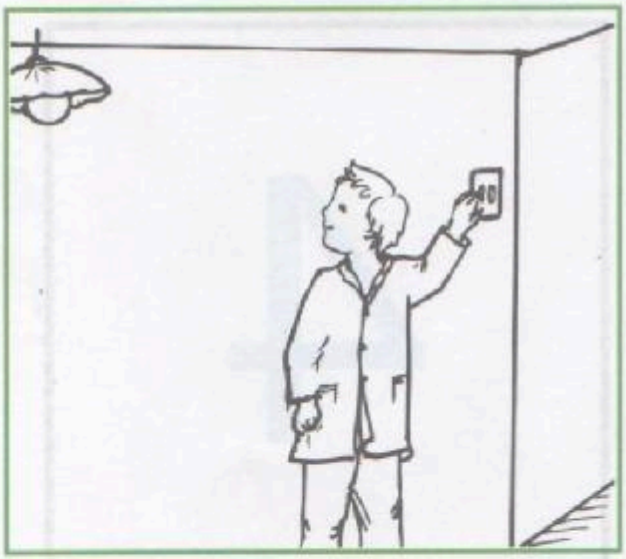
- يطبق سلوكات ذات طابع مدني.
- يحافظ على الماء.
- يحافظ على الكهرباء.





لون صورة البنت التي تساهم في المحافظة على الماء.





لون صورة الولد الذي يساهم في المحافظة على الكهرباء.

التربية العلمية و التكنولوجية

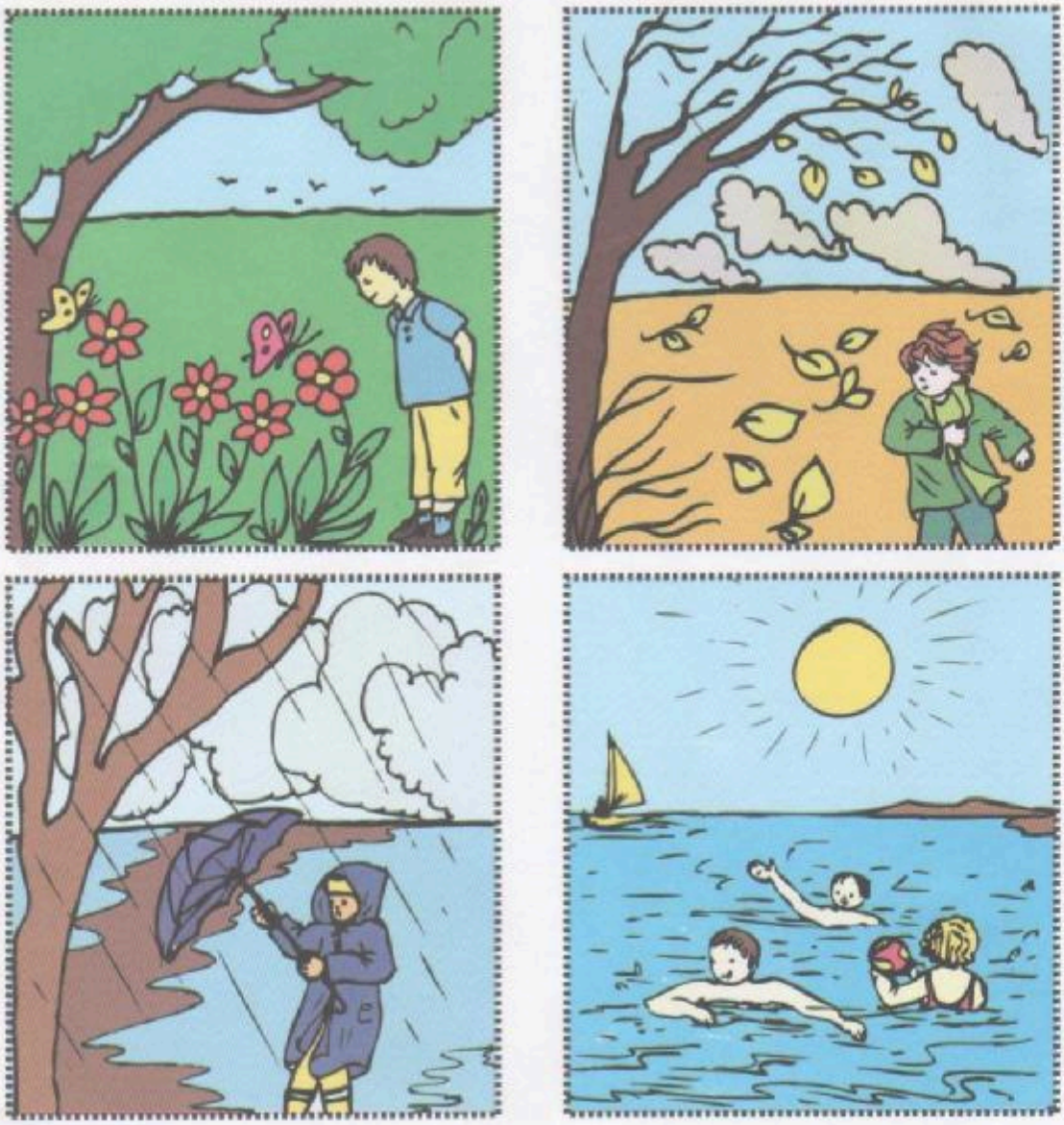
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

ملحق الرياضيات

التمرين 13

3	2	1

التمرين 89



WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

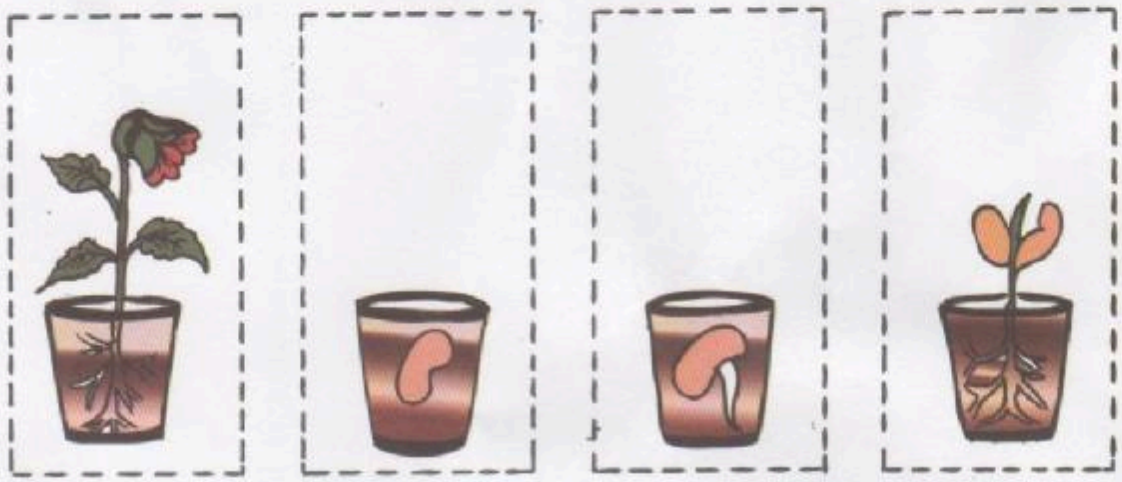
WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

ملحق التربية العلمية والتكنولوجية

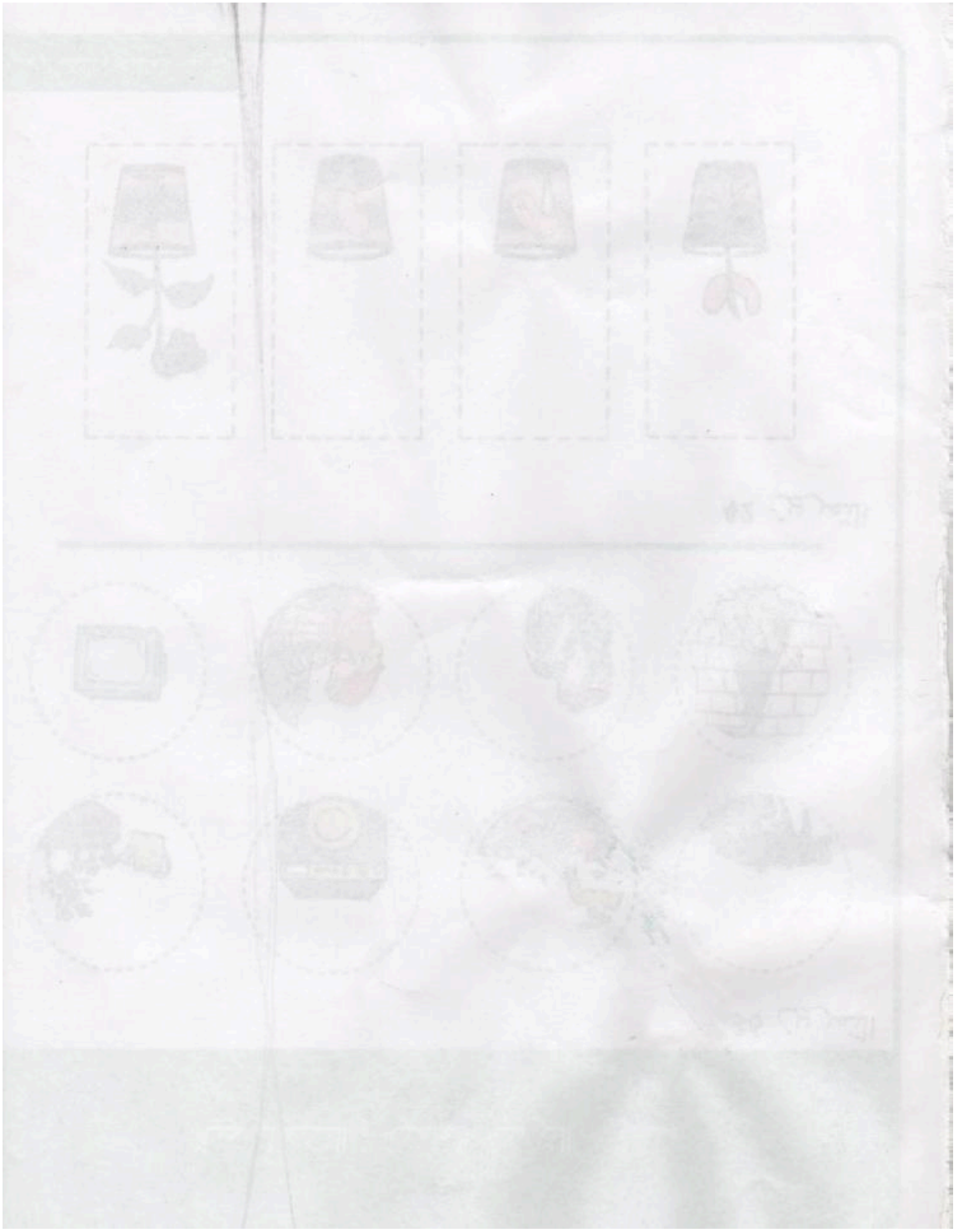
التمرين 36



التمرين 42



WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر



WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

الطبعة الأولى
M.S 002
2009-2008
ردمك ISNB 978 - 9947 - 20 - 544 - 0
رقم الإيداع القانوني Dépôt légal 2500 -2008

مصادق عليه من طرف لجنة الاعتماد والمصادقة للمعهد الوطني للبحث في التربية
- وزارة التربية الوطنية - وفق القرار رقم 918 / م.ع / 08 بتاريخ 05 أوت 2008

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر

تعلماتي الأولى في التربية التحضيرية

الأنشطة العلمية

أنجز هذا الدفتر وفق المنهاج الرسمي لوزارة التربية الوطنية الخاص بالتربية التحضيرية والموجه لأطفال 5 – 6 سنوات.

ويحتوي على نشاطين:

- الرياضيات بـــ 60 تمرينا.
- التربية العلمية والتكنولوجية بـــ 30 تمرينا.

يتم إنجاز التمارين وفق استراتيجية حل المشكلات واستراتيجية اللعب.

وفيما يلي عرض لبعض الكفاءات المستهدفة في الدفتر وفق كل نشاط:

رياضيات

- التموقع في الفضاء.
- التعرف على العدد الرتبي والعدد الكمي من خلال توظيف عمليات الجمع، الطرح والتوزيع.
- إنجاز أشكال هندسية بسيطة.
- توظيف القياس.

التربية العلمية والتكنولوجية

- اكتشاف العالم الحي والعالم المادي.
- التعرف على خصائصهما ووظائفهما بتوظيف الحواس والتدريب على المسعى العلمي.
- إنماء سلوكات إيجابية اتجاه البيئة والمحيط.

سعر البيع : 150.00 د.ج

MS : 002

5-6 سنوات

WWW.DZPEN.COM - قلم الجزائر